

FFBCLUBNET - PREINSCRIPTIONS SUR LE SITE FFB

Présentation

Ce tutoriel explique comment permettre aux participants d'un tournoi de club de se préinscrire à un tournoi de régularité via son espace licencié.

Vous pouvez choisir de faire prépayer les joueurs ou de réserver le paiement à la table. Vous pouvez demander aux joueurs de se préinscrire et accepter des paires que vous rajouterez directement dans FFBclubnet.

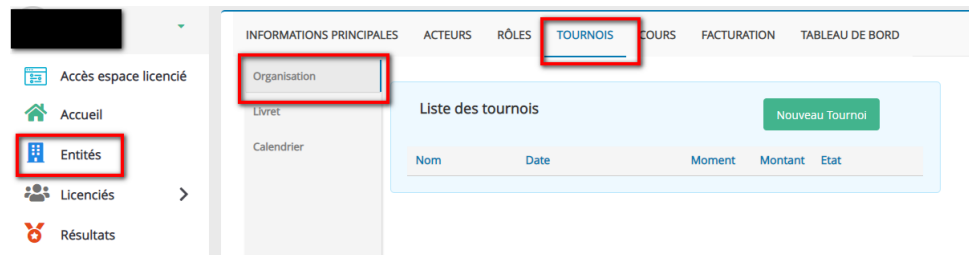
Cette fonctionnalité ne permet pas d'avoir plus de 60 paires préinscrites.

MODE D'EMPLOI

1- Créez le tournoi sur l'espace métier

- Rendez-vous dans Entités / Tournois / Organisation et cliquez sur « **Nouveau Tournoi** ».

- Saisissez
et
du



la date
l'heure

tournoi et validez :

The screenshot shows the 'Création d'un tournoi' form. It has two input fields: 'Date' with a calendar icon and 'Heure' with a time selection icon. The 'Date' field contains 'JJ/MM/AAAA' and the 'Heure' field contains '14:00'. Below the fields, there is a message: 'La saisie de la date est obligatoire pour continuer...'. At the bottom, there are two buttons: 'Annuler' and 'Valider'.

- Remplissez les champs puis validez.

The screenshot shows a web form titled "Création d'un tournoi". It contains several input fields and dropdown menus, each with a red number indicating a specific instruction. The form is set against a light blue background. At the bottom, there are two buttons: "Annuler" (orange) and "Valider" (grey).

Création d'un tournoi

Date **1** 06/01/2021

Heure **2** 14:00

Nom du tournoi: **3**

Lieu **4** Sur RealBridge

Type **5** Tournoi par paires

nb. Equipes Max **6** 40

IV Joueur Max **7** 100

Nb. Donnes **8** 0

Montant **9** 0

Ajouter un arbitre:
Nom, prénom ou licence **10**

Vous devez saisir au moins un arbitre

1 Date : Date du tournoi

2 Heure : Heure de début du tournoi

3 Nom du tournoi : Renseignez le nom du tournoi

4 Lieu : Choisissez « Présentiel ».

5 Type : Paramètre à ne pas toucher.

6 Nombre maximum d'équipes : vous pouvez limiter le nombre d'équipes/paires qui peuvent s'inscrire au tournoi. Valeur par défaut = 40.

Si vous souhaitez bloquer les inscriptions sur l'espace licencié mettre le nombre max d'équipe à 0. Vous devrez alors inscrire les équipes sur l'espace métier.

7 IV joueur max : permet d'organiser des tournois réservés à des joueurs 3^e et 4^e série par exemple.

8 Nombre de donnes : indicatif : permet aux joueurs qui s'inscrivent de connaître le nombre de donnes du tournoi.

9 Montant (par joueur) : il s'agit du nombre de crédits que le joueur devra utiliser pour s'inscrire au tournoi. 1 crédit = 1 euro. **Laissez-le à 0 si vous souhaitez faire payer les joueurs à la table.**

Les droits perçus par la FFB seront reversés mensuellement (vers le 10 du mois suivant) par virement sur le compte bancaire du club.

2- Avant le début du tournoi

Retournez dans l'espace métier / Entité / tournoi et cliquez sur « Export FFBclubnet » pour télécharger un fichier .csv que vous allez importer dans FFBclubnet.

Tournoi par paires En Présentiel

Nom du tournoi :
Bridge Club D ANTONY jeudi 20 mai - 14:00

nb. Equipes Max	IV Joueur Max	Nb. Donnes
40	100	0

Pour ne pas autoriser les inscriptions dans l'espace licencié, mettre le nombre d'équipes max à 0.

Montant €
0

Arbitre
(272849) Jean François CHEVALIER

Modifier Dupliquer

Inscriptions Inviter

Livret Export FFBclubNet

3- Ouvrez FFBclubnet et paramétrez votre tournoi

Attention :

- 1- Vous ne devez créer qu'une seule section.
- 2- Le nombre de tables doit correspondre au nombre de paires du fichier.
- 3- Vous ne devez paramétrer qu'une seule donne par tour (et donc au moins autant de tours que requis par le choix du moment (18 tours max pour un tournoi court et au moins 19 tours pour un tournoi long). Vous corrigerez cela lors de l'équilibrage du tournoi.

Une fois le tournoi paramétré et les données validées allez dans la saisie des Noms puis dans la saisie des Nord-Sud

4- Import du fichier CSV

Certains antivirus tels qu'Avast bloquent l'import du fichier csv. Il faut donc les désactiver le temps de faire l'import.

[Pour avast, clic droit sur l'icône puis sélectionnez « Gestion des agents avast » et « désactiver pour 10 minutes »]

Cliquez sur « Import paires CSV » et choisissez le fichier à importer.



Toutes les paires importées se retrouvent inscrites en Nord-Sud. Vous pouvez ajouter des paires en Est-Ouest. (sortez de cet écran et allez dans l'écran de saisie des paires Est-Ouest).

Une fois toutes les paires inscrites vous allez devoir équilibrer le tournoi. Revenez sur l'écran ci-dessous (choix de la ligne à saisir) et cliquez sur l'icône « équilibrer le tournoi ». le programme vous indique le nombre de paires saisies.



Attention, si vous modifiez les données sans passer par cette étape vous allez perdre des paires !

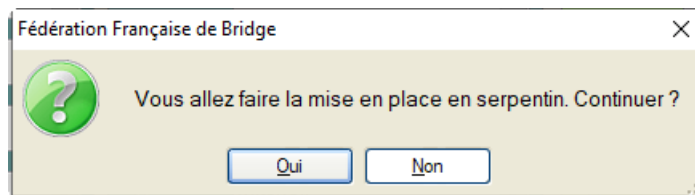
5- Équilibrez le tournoi

Vous arrivez alors à l'écran de modification des données.

Paramétrez votre tournoi en fonction du nombre de paires inscrites en ajoutant si nécessaire une ou plusieurs sections. **N'oubliez pas de modifier le nombre de donnes par table et de tours joués !** La ligne en bas de page vous rappelle le nombre de paires saisies si nécessaire.

Vérifiez les paramètres saisis et validez en cliquant le l'icône de sorite de la page.

Le logiciel vous informe que vous allez faire la mise en place en serpent. Confirmez en cliquant sur Oui



Il ne vous reste plus qu'à déplacer les paires devant être en Nord-Sud fixe et à imprimer vos positions.

Bon tournoi !