



Boutique en ligne

des nombreux articles pour le plaisir du jeu



Bridgez ! • Jeux fléchés • SEF • Porte-clefs
mais aussi le parapluie, la peluche, le sac pour vos achats,
la casquette, les montres... Siglés FFB

Retrouvez nos nouveautés sur www.ffbridge.fr, rubrique **Boutique en ligne**

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.

Renseignement : **01.55.57.38.00** boutique@ffbridge.net

A bientôt sur notre boutique !



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°
20

2^{ème} séance 2013

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ? Peut-être pas, mais ce n'est sûrement pas la dernière ! Quel plaisir de constater ses progrès de championnat en championnat puis de jouer avec les meilleurs. Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves s'investir et progresser. Alors savourez, amusez-vous et bonne chance à tous.

Pierre Saguët
Vice-Président de la FFB

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Carnot - 92210 Saint-Cloud - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

Nord donneur • Personne vulnérable

DONNE 1

♠ A D 7
♥ R 5 2
♦ V 6 4
♣ 9 8 6 3

♠ 6 5
♥ V 7 6 4 3
♦ 10 9 8
♣ D 10 4

N
O S E

♠ R V 10 9 4 3
♥ D 10 8
♦ R
♣ R V 2

♠ 8 2
♥ A 9
♦ A D 7 5 3 2
♣ A 7 5

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
490		97	3
460		91	9
430		81	19
400		74	26
180		68	32
150		64	36
130		53	47
110		33	67
100		19	81
	50	9	91
	100	2	98
	...	0	100

Sud	Ouest	Nord	Est
2♦	Passe	Passe	1♠
3SA	Fin	2SA	Passe

Entame : Valet de Pique

Enchères :

L'intervention à 2♦ promet de 10 à 16/17 points H environ ainsi qu'une couleur de six cartes. L'objectif de manche le plus fréquent est le contrat de 3SA dont la réussite reposera sur l'exploitation de la longue mineure de l'intervenant. Avec 10 points H, un double arrêt dans la majeure d'ouverture et un bon complément à Carreau, Nord a les moyens de proposer la manche à Sans-atout. N'étant pas minimum Sud accepte volontiers la proposition.

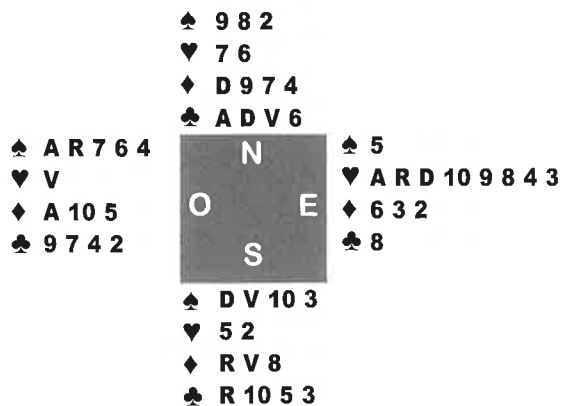
Jeu de la carte :

Est entame du Valet de Pique, conférant un deuxième arrêt certain au déclarant. Ce dernier dispose donc de cinq levées en dehors des Carreaux. Avec neuf cartes à Carreau il convient de faire l'impasse au Roi. Cependant, Nord n'a pas les moyens de faire une impasse « forçante ». En effet, si Est possède le Roi de Carreau sec, partir du Valet au premier tour fait cadeau d'une levée à la défense, le 10 troisième d'Ouest s'affranchissant. La bonne ligne de jeu consiste à prendre l'entame de la Dame de Pique et à jouer un petit Carreau. Le Roi sec est pris de l'As et le déclarant réalise six levées de Carreau pour un total de onze plis, Est éprouvant les pires difficultés à se défausser dès le deuxième tour de Carreau.

NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

[illegible]

Sud Ouest Nord Est
Fin 4♥

Entame : Dame de Pique

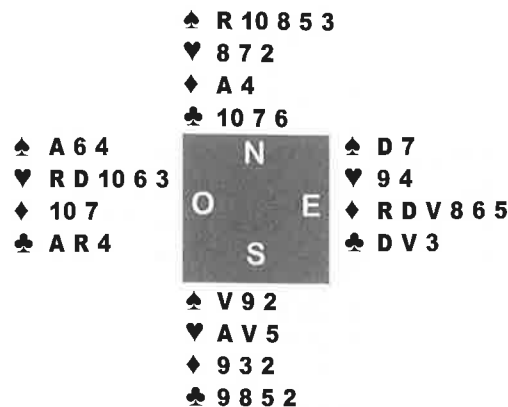
Enchères :

L'ouverture de 4♥ d'Est est un barrage. Cette enchère exprime une main comportant huit cartes dans la couleur annoncée ainsi qu'une force ne dépassant pas une dizaine de points d'honneurs. Elle a principalement pour but de bousculer les adversaires en les privant de l'espace nécessaire à la description de leurs propres mains. Elle peut également déboucher sur la déclaration d'un contrat de sacrifice si le partenaire le juge nécessaire. En l'occurrence Nord et Sud n'avaient rien à dire et Ouest apporte largement de quoi remporter cette manche et peut-être même plus.

Jeu de la carte :

En effet, douze levées sont envisageables à condition que la répartition des Piques adverses soit 4/3. Dans ce cas Est doit jouer de la façon suivante. Il prend l'entame Pique de l'As puis défausse un Trèfle sous le Roi de Pique. Est coupe ensuite le troisième tour de Pique d'un atout maître et rentre au mort par le Valet de Cœur. Il coupe alors un second Pique de sa main, affranchissant le cinquième du mort. Il ne reste plus qu'à capturer les deux derniers atouts de la défense avant de rentrer au mort par l'As de Carreau afin de bénéficier du petit Pique qui s'y trouve pour douze levées bien méritées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		94	6
100		85	15
	50	81	19
	100	80	20
	140	77	23
	170	76	24
	200	74	26
	600	72	28
	620	71	29
	630	56	44
	650	42	58
	660	21	79
	...	0	100



Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♥	Passe	2♦
Passe	2SA	Passe	3SA
Fin			

Entame : 5 de Pique

Enchères :

Le changement de couleur d'Est au palier de deux montre un minimum de 11 points H ou 12 points HL. On dit qu'il est auto-forcing, ce qui signifie que si l'ouvreur fait une enchère inférieure au palier de la manche le répondant s'engage à réparer. La redemande à 2SA d'Ouest exprime une distribution régulière dans une main dont la force aurait permis une ouverture d'1SA (15/17 H environ) si Ouest n'avait possédé une majeure de cinq cartes. En conséquence Est sait que son camp dispose de la force nécessaire pour déclarer une manche à Sans-atout.

Jeu de la carte :

Nord entame du 5 de Pique et Ouest compte ses levées sûres. Il possède une levée à Pique et trois levées à Trèfle. L'affranchissement des Carreaux devrait en procurer cinq mais cette manœuvre impose de rendre la main à l'adversaire et le total n'atteindra que huit plis. La neuvième peut provenir des Piques à condition que l'entameur détienne le Roi. Dans ce but Ouest doit appeler la Dame du mort sur l'entame du 5 de Pique. Si elle remporte la levée Ouest n'a plus qu'à passer aux Carreaux en jouant un petit du mort vers le 10. Nord prend et rejoue Pique mais Ouest possède encore un arrêt dans la couleur. Il peut alors bénéficier de tous ses Carreaux affranchis. Si Ouest appelle le 7 de Pique du mort à la première levée le contrat ne peut plus gagner. En effet, Sud fournit le Valet pris de l'As. Nord prendra rapidement la main par l'As de Carreau et capturera facilement la Dame de Pique du mort devenue sèche. Il encaissera au total quatre levées de Pique, l'As de Carreau ainsi que l'As de Cœur de son partenaire si ce dernier pense à jouer cette couleur, pour une ou deux de chute. Fournir la Dame de Pique à la première levée était la seule chance de la transformer en levée.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
100		94	6
	80	91	9
	600	88	12
	620	86	14
	630	82	18
	650	75	25
	660	61	39
	680	43	57
	690	28	72
	1430	15	85
	1440	5	95
	...	0	100

♠ A D 9 6 2	♠ R V 8 4	♠ 7
♥ 10 2	♥ R 6 3	♥ A V 9 8 5 4
♦ R D V	♦ 9 7 4	♦ A 10 3
♣ R V 10	♣ 5 3 2	♣ A D 6

N

O

S

E

♠ 10 5 3	♠ 10 7 6 4 3	♠ D
♥ D 7	♥ 2	♥ 7 5 3
♦ 8 6 5 2	♦ 7 4	♦ A D 2
♣ 9 8 7 4	♣ D V 9 5 2	♣ A R 10 8 6 4

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	Passe	2♥
Passe	2SA	Passe	6♥
Fin			

Entame : 8 de Trèfle

Enchères :

Le changement de couleur au palier de deux garantit 11 points H ou 12 points HL. A Cœur l'enchère nécessite un minimum de cinq cartes, ce qui permet à l'ouvreur de soutenir à partir de trois cartes. La redemande à 2SA, comme pour la donne précédente, indique une main régulière de 15 à 17 points H. L'ouvreur possède donc deux cartes à Cœur et le fit est certain. Est peut alors se compter 15 points H, 2 points L pour les cinquième et sixième Cœurs, et 2 points D dûs au singleton Pique. Le total du camp atteint un minimum de 34 points HLD, force autorisant à déclarer le petit chelem.

Jeu de la carte :

Quelle que soit l'entame de Sud, la réussite du contrat va dépendre de l'aptitude d'Est à ne concéder qu'une levée d'atout, couleur dans laquelle il manque le Roi et la Dame. Le déclarant dispose de l'As et de toutes les cartes intermédiaires restantes, cartes allant du 10 au 8 inclus. Si Sud possède un gros honneur derrière l'As, on ne pourra le lui prendre. En revanche il faut pouvoir venir à bout d'un honneur placé devant l'As. Pour y parvenir il convient de faire une double impasse. En admettant que Sud entame Trèfle, le déclarant prend du mort et présente le 10 de Cœur. Si Nord fournit une petite carte, Est fait de même, Sud remportant la levée de la Dame. Le déclarant prend le retour de Sud à nouveau du mort et rejoue Cœur vers le Valet, le 9 ou le 8. Il remporte la levée et n'a plus qu'à tirer l'As pour capturer le Roi de Nord et gagner son contrat. La manœuvre aurait échoué si Sud avait possédé les deux gros honneurs.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		95	5
620		77	23
500		63	37
170		62	38
100		57	43
50		52	48
	100	40	60
	150	29	71
	200	24	76
	400	14	86
	420	10	90
	500	9	91
	550	4	96
	...	0	100

♠ R V 8 2	♠ R V 8 4	♠ D
♥ A V 9 8 6	♥ 2	♥ 7 5 3
♦ R 8 5	♦ 7 4	♦ A D 2
♣ 3	♣ D V 9 5 2	♣ A R 10 8 6 4

N

O

S

E

♠ A 9 5	♠ 10 7 6 4 3	♠ D
♥ R D 10 4	♥ 2	♥ 7 5 3
♦ V 10 9 6 3	♦ 7 4	♦ A D 2
♣ 7	♣ D V 9 5 2	♣ A R 10 8 6 4

Sud	Ouest	Nord	Est
4♥	5♣	1♥	2♣
		Fin	

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

Face à l'ouverture d'1♥ Sud possède un soutien de 15 points HLD, dû en grande partie à sa distribution. La loi des atouts permet de régler le problème de la main d'Ouest qui détient cinq cartes dans la couleur d'intervention de son partenaire. Le total des atouts de son camp étant égal à onze, Ouest peut demander un contrat de onze levées. Que le contrat gagne ou chute le résultat sera le plus souvent à l'avantage du camp respectant cette loi. Soit le contrat gagne, soit le contrat chute et rapporte moins aux adversaires qu'un contrat gagnant dans leur propre couleur d'atout. Minimum, Nord n'a rien à ajouter et Sud n'a aucune certitude quant à la réussite de la manche à Trèfle ou quant au résultat d'un éventuel contrat de 5♥. Il n'y a donc pas lieu de contrer. C'est tout le bénéfice du soutien barrage d'Ouest (onze atouts/onze levées) qui propulse les adversaires à un palier élevé sans leur donner d'éléments de décision.

Jeu de la carte :

Au contrat de 5♣ Est réalise six levées naturelles d'atout, deux levées de Carreau grâce au placement favorable du Roi, et trois levées de coupe de la main courte (un Carreau et deux Cœurs) pour un total de onze plis. Et pourtant Est-Ouest n'ont que 18 points H.

Au contrat de 5♥ Nord ne chute que d'une levée, concédant deux Carreaux et un Trèfle.

Il est intéressant de constater que 5♥ aurait gagné si le Roi de Carreau s'était trouvé en Sud, le contrat de 5♣ chutant dans le même temps.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1010		98	2
990		94	6
980		74	26
920		55	45
520		54	46
490		52	48
480		47	53
460		43	57
450		39	61
430		36	64
420		35	65
	50	22	78
	100	6	94
	...	0	100

♠ 5 4	♠ A 8 6 3	♠ 10 7 2
♥ D V 10	♥ A 7 5 2	♥ 9 8 4 3
♦ D 8 6 2	♦ 4	♦ 10 9 7 3
♣ D 10 5 2	♣ A 7 4 3	♣ 9 6
	<div> <div>N</div> <div>O E</div> <div>S</div> </div>	
	♠ R D V 9	
	♥ R 6	
	♦ A R V 5	
	♣ R V 8	

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
2SA	Passe	3♣	Passe
3♠	Passe	6♠	Fin

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Face à l'ouverture de 2SA Nord a les moyens d'imposer un petit chelem. Cependant cela ne dispense nullement de prospecter un fit en majeure. En réponse au Stayman Sud exprime ses quatre cartes à Pique et Nord peut ajouter ses valeurs distributionnelles. Fort de 14 points HLD le répondant déclare le petit chelem à Pique.

Jeu de la carte :

Sur l'entame de la Dame de Cœur Sud compte quatre levées naturelles d'atout ainsi que deux levées d'honneur dans chacune des trois autres couleurs. Ce total de dix levées peut être augmenté de deux levées de coupe en procédant de la façon suivante. Sud prend l'entame Cœur de l'As et joue As de Carreau et Carreau coupé d'un petit atout. Il rentre en main au Roi de Cœur puis coupe un second Carreau au mort avant de donner trois tours d'atout. Le Roi de Carreau servira plus tard à défausser un Trèfle de Nord mais rien ne coûte de tenter l'impasse à la Dame de Trèfle pour une éventuelle treizième levée. Elle échoue et le déclarant doit se contenter de douze plis.

Notons que Sud, ayant quatre atouts dans chaque main, aurait pu choisir de couper des Cœurs plutôt que des Carreaux. Cependant le risque de surcoupe eût été plus important dans une couleur de six cartes plutôt que cinq comme c'est le cas à Carreau.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
660		84	16
650		65	35
630		52	48
620		38	62
600		25	75
200		16	84
170		14	86
140		11	89
90		8	92
	100	4	96
	...	0	100

♠ 9 6	♠ R 4	♠ A 8 5 2
♥ R 9 5 4 2	♥ 8 6 3	♥ V 10 7
♦ D 8 7	♦ A 10 5 4	♦ R V 9 3
♣ 7 5 3	♣ R D 10 9	♣ 4 2
	<div> <div>N</div> <div>O E</div> <div>S</div> </div>	
	♠ D V 10 7 3	
	♥ A D	
	♦ 6 2	
	♣ A V 8 6	

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♣	Passe
3♣	Passe	3♦	Passe
3SA	Fin		

Entame : 4 de Cœur

Enchères :

Le changement de couleur de Nord au palier de deux promet un minimum de 11 points H ainsi que quatre cartes dans la couleur nommée. Le soutien à 3♣ de Sud nécessite également quatre cartes. Il est forcing et l'objectif prioritaire, comme c'est toujours le cas dans le cadre d'un fit mineur, est la manche à Sans-atout. L'enchère de 3♦ indique une force d'honneurs dans cette couleur, tout en déniait la même force à Cœur. Sûr de deux levées de Cœur dans un contrat de 3SA joué de sa main, Sud déclare la manche à Sans-atout.

Jeu de la carte :

Joué de la main de Sud le contrat de 3SA ne peut chuter. Sur l'entame d'un petit Cœur le déclarant réalisera même onze levées sous la forme de quatre Piques, deux Cœurs un Carreau et quatre Trèfles. Il en irait tout autrement si Nord était déclarant. L'entame légitime du 3 de Carreau, provenant clairement de quatre cartes seulement, limiterait le déclarant à dix levées. En effet, après avoir pris la Dame de Carreau de l'As, Nord affranchit ses Piques en donnant la main à Est qui ne peut encaisser que deux levées d'honneurs à Carreau, Nord étant protégé par le 10 qui résiste au quatrième tour de la couleur. Si Nord refuse de prendre les deux premiers tours de Carreau, une contre-attaque du Valet de Cœur par Est bat irrémédiablement le contrat.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		80	20
	400	63	37
	450	62	38
	460	54	46
	480	39	61
	490	30	70
	510	28	72
	980	16	84
	990	4	96
	...	0	100

♠ A D V 4
♥ R 10
♦ A V 10 5
♣ A 8 2

♠ 8 6 3
♥ V 5
♦ 7 6 4 2
♣ V 10 9 4

♠ R 9 5 2
♥ A 8 6 4
♦ R D
♣ D 7 3

♠ 10 7
♥ D 9 7 3 2
♦ 9 8 3
♣ R 6 5

N
O E
S

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	Passe	1♥
Passe	1♠	Passe	4♠
Passe	6♠	Fin	

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Trop forte pour une ouverture d'1SA et pas assez pour celle de 2SA, la main d'Ouest s'ouvre de la « meilleure mineure », soit 1♠. Quand Est répond 1♥, la priorité pour Ouest est d'indiquer ses quatre cartes à Pique et non d'annoncer une main régulière de 18/19 points H par un saut à 2SA. Informé du fit à Pique le répondant soutient au palier de la manche, enchère indiquant une force de 13 à 15 points HLD. Doté lui-même de 20 points HLD il n'en faut pas plus à Ouest pour déclarer le petit chelem à Pique.

Jeu de la carte :

Nord entame du Valet de Trèfle et Ouest fait le point. Il dispose de quatre levées de Pique, deux levées de Cœur, quatre levées de Carreau et une levée de Trèfle, soit onze levées sûres. Une ligne de jeu relativement simple permet de faire douze plis. Le déclarant couvre le Valet de Trèfle de la Dame pour le Roi de Sud et l'As. Trois tours d'atout suivent ainsi que quatre tours de Carreau sous lesquels les deux derniers Trèfles du mort sont défaussés. Il est temps pour Ouest de couper un Trèfle de la main d'Est, ce qui constitue une cinquième levée d'atout. Un déclarant plus téméraire pourrait tenter de faire treize levées en coupant deux Cœurs de la main d'Ouest dont un avec un atout maître. Malheureusement, la répartition 5/2 des Cœurs permettrait à Nord de surcouper le troisième tour de la couleur si le déclarant ne coupe que du 4 de Pique. À cartes ouvertes il existe d'autres possibilités mais le bridge se joue à cartes fermées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
***		100	0
480		99	1
460		98	2
450		82	18
430		65	35
420		54	46
400		42	58
200		38	62
170		33	67
140		25	75
	50	11	89
	***	0	100

♠ A V 10 8
♥ D 7
♦ 6 4 2
♣ D 5 3 2

♠ R 9 4
♥ 6 3
♦ V 8 7 5
♣ V 10 9 6

N
O S E

♠ 5 3
♥ A R V 10 4 2
♦ A 9 3
♣ A 7

♠ D 7 6 2
♥ 9 8 5
♦ R D 10
♣ R 8 4

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♥	Passe	1♠	Passe
3♥	Passe	4♥	Fin

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Après la réponse d'14 Sud doit répéter ses Cœurs avec saut pour indiquer une couleur de six cartes dans une main de 15 à 17 points H environ. Ce saut, non forcé, permet au répondant de découvrir le fit à Cœur et ses 9 points H l'autorisent à déclarer la manche.

Jeu de la carte :

Ouest entame du Valet de Trèfle et Sud compte ses levées sûres. Il dispose de six levées d'atout, aucune coupe n'étant possible au mort, de l'As de Pique et des deux As mineurs. La levée manquante peut provenir de la Dame de Trèfle si Ouest a entamé sous le Roi. Il suffit d'ailleurs de la jouer à la première levée pour en avoir le cœur net. Malheureusement Est la couvre du Roi pour l'As de Sud. La seconde possibilité consiste à faire la double impasse à Pique. Après l'As de Trèfle Sud joue une première fois vers la combinaison As-Valet-10 du mort. Si Ouest joue un petit Pique, le 10 du mort est pris de la Dame. Le meilleur flanc consiste à encaisser une levée de Trèfle et à rejouer Carreau. Sud peut alors prendre de l'As de Carreau, faire tomber les atouts et tenter la seconde impasse qui, cette fois, réussit. Après le Valet de Pique, l'As permet de défausser un premier Carreau. Sud ayant constaté la chute du 9 et du Roi de Pique en Ouest, sait que le 8 du mort est maître. Il défausse alors son second et dernier Carreau, réalisant onze levées.

Remarquons que si Ouest avait joué le Roi de Pique au premier tour de la couleur, le déclarant aurait pris de l'As et dû rejouer le Valet ou le 10 pour affranchir une levée tant qu'il possède la Dame d'atout comme reprise de main au mort.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		96	4
500		92	8
200		90	10
170		85	15
140		65	35
110		47	53
	90	43	57
	100	28	72
	140	13	87
	200	7	93
	...	0	100

♠ 10 9 7
♥ A 5 3
♦ 4 3 2
♣ 10 6 5 4

♠ 8 6 4 3
♥ 8 2
♦ R V 9 5
♣ 9 7 2

♠ D V
♥ V 10 9 7
♦ D 10 8 6
♣ A D V

♠ A R 5 2
♥ R D 6 4
♦ A 7
♣ R 8 3

Sud	Ouest	Nord	Est
Contre 2♠	Passe Fin	1♠	1♦ Passe

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Rappelons que le partenaire du contreur, sauf rare exception, est obligé de répondre au contre d'appel, et ce, même avec une main nulle. Passer reviendrait à transformer le contre d'appel en contre punitif. La réponse sans saut à 1♠ indique une main dont la force couvre une zone allant de 0 à 7 points H. Sud, qui possède 20 points HLD ne doit donc pas s'emballer outre mesure, Nord risquant d'avoir un jeu totalement nul. Un soutien simple à 2♣ couvre déjà la zone de 18 à 20 points HLD. Nord a 4 points H concentrés dans la couleur d'ouverture de l'adversaire de gauche, donc plutôt mal placés. De toute façon les chances de manche sont forcément faibles pour un camp qui dispose de 23 à 25 points HLD.

Jeu de la carte :

Est entame du Valet de Cœur pour la Dame du mort et l'As d'Ouest. Cette première levée révèle que l'As de Trèfle est dans la main de l'ouvreur. En effet, le camp du déclarant détient 23 points H, ce qui en donne 17 aux Est-Ouest dont au moins 12 sont possédés par Est pour justifier son ouverture. Ouest, qui a joué l'As de Cœur, ne peut avoir l'As de Trèfle en plus car dans ce cas Est n'aurait plus que 9 des 17 points de son camp et n'aurait pas ouvert. Le Roi de Trèfle est donc une levée sûre pour le déclarant, auquel il faut ajouter trois levées d'atout si le résidu est normalement réparti, ainsi qu'un Cœur et deux Carreaux. A ces sept levées le déclarant pourra ajouter au moins deux levées de coupe s'il joue au mieux de ses intérêts. Si Ouest rejoue Cœur à la deuxième levée le déclarant prend au mort puis rentre en main par le Roi de Carreau afin de jouer Trèfle vers le Roi du mort. Est prend de l'As et rejoue un Cœur maître, coupé par Nord. Ce dernier joue deux tours d'atout, débloque l'As de Carreau et rejoue Cœur. Si Ouest coupe de son atout maître, Nord défause un Trèfle et ne perd plus aucune levée en finissant en double coupe pour dix levées. Si Ouest ne coupe pas, le déclarant alterne les coupes dans les couleurs rouges sans jamais jouer atout. Il fera forcément trois coupes pour un total de neuf levées.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de
la Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.asso.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		99	1
300		98	2
170		96	4
100		91	9
50		75	25
	50	62	38
	110	53	47
	150	50	50
	170	49	51
	300	46	54
	420	29	71
	450	10	90
	500	7	93
	...	0	100

♠ V 6
♥ D V 5 3
♦ 9 5 4 2
♣ A 10 4

♠ R D 10 8 7 5 4
♥ R 7 4
♦
♣ 8 6 2

N
O E
S

♠ A 3 2
♥ 8
♦ A V 8 7 6 3
♣ D 9 5

♠ 9
♥ A 10 9 6 2
♦ R D 10
♣ R V 7 3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	3♠	Passe	4♠
Fin			

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

L'intervention à 3♠ a le même sens qu'à l'ouverture. Elle constitue un barrage, la force de la main ne pouvant dépasser une dizaine de points d'honneurs. Alors qu'il aurait répondu 2♥ dans le silence adverse, Nord n'a plus les moyens de se manifester à un palier si élevé. Connaissant sept bonnes cartes à Pique dans la main de son partenaire, Est peut envisager de déclarer une manche avec une réelle chance de la gagner. Sept levées de Pique, une levée de Carreau et la possibilité de couper un ou deux Cœurs au mort laissent entrevoir une dizaine de levées. L'enchère de 4♠ d'Est peut aussi se justifier par l'application pure et simple de la loi des atouts.

Jeu de la carte :

Quand on voit les quatre jeux il devient facile de battre cette manche, le flanc devant s'adjuger l'As de Cœur et trois levées de Trèfle à condition que Sud, après l'As de Cœur, joue un petit Trèfle sous son Roi. Pourtant, en ne voyant que deux mains, un raisonnement correct permet d'obtenir le même résultat. L'entame de la Dame de Cœur révèle le Roi en Ouest chez un joueur supposé avoir deux gros honneurs à Pique, soient le Roi et la Dame. Dans ces conditions le déclarant ne peut posséder l'As de Trèfle, qui lui donnerait la valeur d'une ouverture. Il devient légitime, à la deuxième levée, de rejouer un petit Trèfle pour l'As de Nord qui rejoue la couleur, le flanc encaissant les quatre premiers plis. Sur un autre flanc Ouest est en mesure de réaliser douze levées en affranchissant les Carreaux du mort grâce au mariage troisième de Sud. Si ce dernier joue le Roi de Carreau à la seconde levée, Ouest défause un Trèfle et coupe un premier Carreau de sa main. Il rentre au mort par l'As de Pique et coupe un autre Carreau, constatant la chute de la Dame. Il suffit maintenant de capturer le dernier atout de la défense et de rentrer au mort en coupant un Cœur pour aller chercher le Valet de Carreau et le restant de la couleur qui permet de défausser les deux petits Trèfles.

Pour vous-même, pour vos amis une belle idée de cadeau
"le Larousse du Bridge"
 Tarif préférentiel à 35€ (port inclus) au lieu de 60€

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		94	6
110		88	12
100		83	17
50		70	30
	90	58	42
	110	43	57
	120	34	66
	130	26	74
	150	18	82
	170	10	90
	200	6	94
	420	1	99
	...	0	100

♠ R 7	♠ 10 8 4	♠ D 6 3
♥ A 9 8 7 2	♥ 6 4 3	♥ V 5
♦ A 9 4	♦ R D V 5	♦ 10 8 3
♣ A V 6	♣ D 9 8	♣ R 10 7 5 2
	<div> <div>N</div> <div>O S E</div> <div>S</div> </div>	
	♠ A V 9 5 2	
	♥ R D 10	
	♦ 7 6 2	
	♣ 4 3	

Sud Ouest Nord Est
 Passe 1♥ Passe 1SA
 2SA Fin

Entame : 5 de Pique

Enchères :

Sur l'ouverture d'un à la couleur de son partenaire, Est possède le strict minimum pour répondre. L'enchère d'1SA montre en effet une force de 5/6 à 10 points d'honneurs, et dénie la possibilité d'annoncer une majeure au palier de un ou de soutenir la majeure de l'ouvreur. La surenchère à 2SA d'Ouest est bien évidemment une proposition de manche. Elle correspond à une force de 17/18 points HL. Avec seulement 6 points H le répondant est au minimum de la zone de force promise. Il se doit de refuser l'invitation en passant.

Jeu de la carte :

Sud entame du 5 de Pique, sa « quatrième meilleure » et Est fait le point. Il dispose de cinq levées sûres dont une à Pique - l'adversaire ne peut à la fois capturer le Roi et la Dame - une à Cœur, une à Carreau et deux à Trèfle. La seule chance de réaliser le Roi de Pique consiste à le jouer immédiatement car au second tour il sera sec et visible de tous, donc facile à capturer. Pour les trois plis manquants il faudra en jouant réussir l'impasse à la Dame de Trèfle non sans avoir tenté auparavant un coup de sonde. Le Roi de Pique remporte la première levée, ce qui signifie que l'As est en Sud. Est continue en jouant l'As de Trèfle, la Dame ne tombe pas. Il continue alors du Valet de Trèfle, espérant la Dame en Nord. Que Nord couvre ou non le déclarant réalise cinq levées de Trèfle et gagne son contrat. Si l'impasse à la Dame de Trèfle avait échoué, Sud, en main, aurait dû se garder de jouer Pique sous peine de faire cadeau de la Dame au déclarant.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1470		94	6
1440		66	34
1430		43	57
690		42	58
630		38	62
	100	24	76
	200	5	95
	...	0	100

♠ 8 7 5 3	♠ D 10	♠ 6 4 2
♥ 8 6 4 3	♥ R V 7 2	♥ D 9 5
♦ D 10 9 7	♦ A 6 3 2	♦ 5 4
♣ 3	♣ A 8 5	♣ V 10 9 7 6
	<div> <div>N</div> <div>O S E</div> <div>S</div> </div>	
	♠ A R V 9	
	♥ A 10	
	♦ R V 8	
	♣ R D 4 2	

Sud Ouest Nord Est
 1♠ Passe 1♦ Passe
 6SA Fin 1SA Passe

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

La force de Sud ne le dispense aucunement d'annoncer ses quatre cartes à Pique. La redemande à 1SA de Nord exprime un jeu régulier de force insuffisante pour une ouverture d'1SA. Elle dénie également quatre cartes à Pique auquel cas l'ouvreur aurait donné la priorité au soutien de la majeure du répondant. Fort de 21 points d'honneurs Sud connaît un minimum de 33 points dans sa ligne, ce qui lui permet d'annoncer le petit chelem à Sans-atout.

Jeu de la carte :

Nord dispose de onze levées sûres sous la forme de quatre Piques, deux Cœurs, deux Carreaux et trois Trèfles. Il existe un moyen certain de réaliser douze levées. Il consiste à prendre l'entame Trèfle de l'As et à jouer un petit Cœur vers le 10. Soit l'impasse réussit, soit elle échoue et la capture du 10 est compensée par l'affranchissement du Valet. En revanche, commencer par l'impasse à la Dame de Carreau met le contrat en danger en cas d'échec. En effet, une levée a déjà été concédée sans carte affranchie en contrepartie. Si le déclarant rate la deuxième impasse à Cœur, le contrat chute. Dans le cas qui nous intéresse Nord peut même faire treize plis. Le 10 de Cœur ayant remporté le second pli, le déclarant peut tirer l'As, puis, rentrer en main pour encaisser le Roi. Si la Dame de Cœur est courte - seconde ou troisième - le Valet de Nord s'affranchit, donnant un treizième pli sans avoir besoin ni des Trèfles ni des Carreaux.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		74	26
420		31	69
400		12	88
200		10	90
180		8	92
170		5	95
140		2	98
	50	1	99
	...	0	100

♠ V 9 3	♠ 8 6	♠ D 10 5
♥ 5 4	♥ A D V 9 2	♥ 7 3
♦ A D 10	♦ 8 7 3 2	♦ R 9 6 4
♣ 9 8 6 4 2	♣ A 5	♣ R D 10 7
	N	
	O	E
	S	
	♠ A R 7 4 2	
	♥ R 10 8 6	
	♦ V 5	
	♣ V 3	

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♥	Passe
4♥	Fin		Passe

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Le changement de couleur à 2♥ garantit au moins cinq cartes et une force minimale de 12 points HL. Sud ne possède que 12 points d'honneurs mais l'existence d'un fit neuvième et les points de distribution qui en découlent suffisent pour appeler la manche. Sud dispose en effet de 13 points HL, ainsi que de 4 points D dont 2 pour le neuvième atout et 1 pour chacun des deux doubletons mineurs. Ce total de 17 points en face d'un changement de couleur au palier de deux permet d'atteindre facilement les 27 points HLD nécessaires à la déclaration d'une manche majeure.

Jeu de la carte :

La ligne de jeu n'est pas commode mais le déclarant peut réaliser onze levées. Après avoir pris l'entame Trèfle de l'As, Nord joue l'As et le Roi de Pique, puis coupe le troisième tour de la couleur d'un atout maître de sa main. Il s'attaque alors aux atouts adverses en jouant l'As, puis la Dame prise du Roi. La défense n'ayant plus d'atout les deux Piques de longueur permettent de défausser le 5 de Trèfle et l'un des trois Carreaux de la main de Nord. Tôt ou tard le déclarant coupera le troisième tour de Carreau de la main de Sud pour onze levées.

♠ D 6 5 3	♠ V 10 8 4	♠ R 7
♥ R 3	♥ V	♥ 10 7 4 2
♦ V	♦ D 10 7 5 2	♦ A 9 6 3
♣ A V 10 7 4 2	♣ R 8 3	♣ D 9 5
	N	
	O	E
	S	
	♠ A 9 2	
	♥ A D 9 8 6 5	
	♦ R 8 4	
	♣ 6	

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	2♣	Passe	3♣
Fin			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		97	3
140		93	7
110		86	14
100		78	22
50		67	33
	90	58	42
	100	48	52
	110	31	69
	130	23	77
	200	15	85
	300	5	95
	...	0	100

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

L'intervention d'Ouest à 2♣ indique une couleur sixième ainsi qu'une force minimale d'une dizaine de points d'honneurs. Le maximum de l'intervenant pouvant atteindre 16 ou 17 points H, Est nourrit un légitime espoir de manche qu'il exprime par le soutien au palier de trois. Minimum de son intervention Est refuse logiquement la proposition en passant.

Jeu de la carte :

La première levée révèle à Sud le singleton de son partenaire. En effet, si Nord avait possédé le Roi et le Valet de Cœur, ce dernier aurait entamé du Roi. Il est alors tentant pour Sud de rejouer Cœur après l'As pour faire couper Nord. Si, après avoir coupé, ce dernier contre attaque du Valet de Pique pour le Roi du mort, Sud prend de l'As et doit rejouer atout pour limiter les coupes de la main courte faites par Est. Ouest n'a alors qu'un objectif : couper deux Piques au mort. Il prend de l'As de Trèfle, refusant l'impasse, et joue Dame Pique et Pique coupé. Il rentre en main en coupant un Carreau et rejoue Pique que Sud, bien que n'ayant plus de carte dans la couleur, ne peut surcouper. Le déclarant réalise alors neuf levées, ne concédant qu'un Cœur, un Pique et deux atouts.

La meilleure défense, bien que difficile à trouver, consiste à jouer atout après l'As de Cœur, c'est à dire dès la deuxième levée. Si Ouest fait l'impasse au Roi, Nord prend et rejoue atout. A ce stade le déclarant peut capturer le dernier atout de la défense mais il perdra alors trois levées de Pique, le Roi d'atout et un Cœur. Si Ouest tente de couper du Pique il ne pourra le faire qu'une seule fois, car après le Roi de Pique pris de l'As, Sud rejouera Cœur, coupé par Nord, qui fera suivre d'un second tour d'atout pour huit levées seulement.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		98	2
450		84	16
420		59	41
200		39	61
170		22	78
140		10	90
	50	5	95
	...	0	100

♠ D V 10	♠ A 7 5 2	♠ R 8 6 3
♥ V 5	♥ A 8 3	♥ 10 7
♦ A R V 7	♦ D 10	♦ 9 6 4 3 2
♣ D 9 6 2	♣ R V 10 4	♣ 8 5

N

O

S

E

♠ 9 4	♠ R 8 6 3
♥ R D 9 6 4 2	♥ 10 7
♦ 8 5	♦ 9 6 4 3 2
♣ A 7 3	♣ 8 5

Sud Ouest Nord Est

4♥ 1♦ Contre Passe

Fin

Entame : As de Carreau

Enchères :

Le contre d'appel de Nord garantit sept ou huit cartes dans les majeures, ces dernières étant réparties 4/3 ou 4/4. Sud est donc certain d'un fit de neuf cartes au moins. En conséquence, les valeurs distributionnelles qui s'ajoutent portent la valeur de la main de Sud à 15 points HLD, les points HL, au nombre de 11, étant complétés de 4 points D pour le neuvième atout et les deux doubletons noirs. Dans ces circonstances la déclaration de la manche s'impose.

Jeu de la carte :

Après avoir encaissé l'As et le Roi de Carreau, Ouest, constatant que le mort coupe le troisième tour de la couleur, contre-attaque de la Dame de Pique. Le déclarant prend de l'As et joue l'As puis le Roi de Cœur. Chaque adversaire ayant fourni deux fois il est temps de faire l'impasse à la Dame de Trèfle. Sud tire l'As de Trèfle - coup de sonde - puis joue Trèfle vers le 10 du mort. Il rentre en main à Cœur et renouvelle l'impasse à la Dame de Trèfle pour finalement réaliser onze levées, le dernier Pique de Sud disparaissant sous le quatrième Trèfle de Nord.

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge,
recommandez le site :
www.decouvertedubridge.com

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
480		81	19
460		63	37
450		54	46
430		38	62
420		20	80
400		9	91
230		6	94
110		4	96
	50	3	97
	...	0	100

♠ A 9	♠ R 10 6	♠ 8 7 3
♥ V 10 9	♥ A 7 4	♥ R D 5 2
♦ 10 7 6 5 2	♦ A R 8 3	♦ V 9 4
♣ 9 4 3	♣ R 6 2	♣ D 10 8

N

O

S

E

♠ D V 5 4 2	♠ 8 7 3
♥ 8 6 3	♥ R D 5 2
♦ D	♦ V 9 4
♣ A V 7 5	♣ D 10 8

Sud Ouest Nord Est

3♠ Passe 1SA Passe

4♠ Fin

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

Face à l'ouverture d'1SA les 10 points H de Sud permettent d'imposer la manche, bien qu'il reste à en déterminer la nature. Le saut à 3♠ indique une couleur de cinq cartes dans un jeu de 9 points H et plus. Le soutien à 4♠ nécessite donc un minimum de trois cartes pour garantir l'existence du fit. En cas de succès, la manche majeure non vulnérable rapportera 420 points, chaque levée supplémentaire ajoutant 30 points au capital du camp déclarant.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Cœur affranchit deux levées à la défense. Cependant, Sud peut s'arranger pour n'en concéder aucun à condition de jouer de la façon suivante : il prend le Valet de Cœur de l'As puis débloque la Dame de Carreau. Il rentre ensuite au mort par le Roi de Trèfle avant de défausser les deux petits Cœurs de sa main sous l'As et le Roi de Carreau. Il est temps de jouer atout. Sud appelle donc le Roi ou le 10 de Pique du mort. Si Ouest prend de l'As pour rejouer Cœur, Sud coupe, termine la capture des atouts adverses en jouant la Dame de Pique et Pique pour le mort, puis tente l'impasse au Valet de Trèfle. La réussite de celle-ci ainsi que le bon partage du résidu donnent douze levées à Sud. Si ce dernier termine la capture des Piques adverses en main, il ne peut plus tenter l'impasse à la Dame de Trèfle et, bien que profitant quand même du partage favorable du résidu, est limité à onze plis. Si le fit à Pique échappe au camp Nord-Sud, le contrat de 3SA gagne quand même, sauvé par un partage 4/4 des Cœurs adverses. Cependant, les 400 points de 3SA ne valent pas le 480 points recueillis au contrat de 4♠.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		65	35
	110	34	66
	180	32	68
	400	21	79
	430	5	95
	...	0	100

♠ 6 5 3
♥ V 8 7
♦ R V 10 4
♣ D 8 2

♠ D V 10
♥ D 10 2
♦ A 8 5
♣ 6 5 4 3

♠ A R 9 4
♥ A 5
♦ D 9 7 2
♣ A R V

♠ 8 7 2
♥ R 9 6 4 3
♦ 6 3
♣ 10 9 7

Sud Ouest Nord Est
Passe 3SA Fin 2SA

Entame : 4 de Cœur

Enchères :

Face aux 21 points H promis par l'ouverture de 2SA, les 7 points du répondant garantissent une force minimale de 28 points H dans la ligne. Sans espoir de fit majeur - puisqu'Est ne peut posséder cinq cartes à Cœur ou à Pique - Ouest conclut au contrat de 3SA qui rapporte une prime de 300 points, non vulnérable, en cas de réussite.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du 4 de Cœur, « quatrième meilleure » de Sud, l'attitude de Nord va dépendre de la carte jouée par le déclarant. Si, espérant le Roi et la Dame de Cœur dans la main de Sud, il appelle le Valet du mort, Nord doit couvrir de la Dame. En revanche, si le déclarant se contente du 7 ou du 8, Nord se contentera à son tour du 10, carte suffisante et plus économique que la Dame pour faire tomber le Roi ou l'As de la main cachée. Si, dans la seconde hypothèse, Nord fournissait la Dame, Est prendrait de l'As et disposerait alors d'un second arrêt dans la couleur d'entame grâce au Valet du mort placé derrière le Roi de Sud. Ne disposant que de six levées certaines, Est doit franchir ses Carreaux, couleur dans laquelle il est contraint de rendre la main. Malheureusement, la répartition 5/3 des Cœurs le condamne, à condition qu'en main à l'As de Carreau, Nord débloque la Dame de Cœur pour laisser Sud réaliser la troisième levée de Cœur afin d'encaisser les deux levées de longueur qui consomment la chute. Dans le cas où Nord a mal fourni à la première levée, Est réalise dix plis sous la forme de deux Piques, deux Cœurs, trois Carreaux et trois Trèfles. Encore un exemple flagrant où la réussite du contrat dépend de la qualité du flanc.

♠ R D 10 9 4
♥ D 7 2
♦ R 5 3
♣ 8 4

♠ 5 3
♥ V 10 9 8
♦ D 10 8 4
♣ A 7 3

♠ V 7 6
♥ 5 4
♦ 9 7 6 2
♣ V 10 9 6

♠ A 8 2
♥ A R 6 3
♦ A V
♣ R D 5 2

Sud Ouest Nord Est
2SA Passe 3♣ Passe
4♣ Passe 6♣ Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
990		99	1
980		88	12
490		75	25
480		59	41
460		42	58
450		27	73
430		13	87
420		10	90
	50	5	95
	...	0	100

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Quand Sud ouvre de 2SA, Nord connaît 32 ou 33 points HL dans son camp. En cas de fit à Pique, le point de distribution du doubleton Trèfle garantirait la présence de 33 points HLD dans la ligne Nord-Sud, soit le minimum théorique permettant de s'attaquer au petit chelem. L'enchère de 3♣, comme en réponse à l'ouverture d'1SA, est forçant de manche et indique cinq cartes dans la couleur nommée. Fitté, Sud soutient au palier de quatre. Nord est alors en mesure de déclarer le petit chelem à Pique. Non vulnérable, il rapportera une prime de 500 points qui s'ajoutera à la prime de manche de 300 points.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Trèfle est couverte de la Dame et de l'As d'Ouest qui rejoue la couleur. Le déclarant prend du Roi du mort et fait le point. Il dispose, si les atouts sont normalement répartis, de cinq levées de Pique, trois levées de Cœur, deux levées de Carreau et une levée de Trèfle. La douzième peut provenir de l'impasse à la Dame de Carreau, mais également d'une manœuvre beaucoup moins dangereuse qui est la coupe du troisième Carreau de Nord d'un atout de la main de Sud. Pour limiter les risques de surcoupe de la défense, Nord peut jouer de la façon suivante : après le Roi de Trèfle il joue Pique vers le Roi et Pique pour l'As du mort. Il continue de l'As de Carreau puis du Valet pris du Roi suivi du troisième Carreau coupé du dernier atout du mort. Le déclarant rentre ensuite en main par la Dame de Cœur et capture le dernier atout de la défense avant de faire le restant des levées. Le coup aurait également gagné sans les deux coups d'atout préliminaires, chaque adversaire détenant au moins trois cartes à Carreau.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
50		89	11
	90	83	17
	150	80	20
	400	71	29
	420	62	38
	430	37	63
	450	14	86
	460	8	92
	480	3	97
	...	0	100

♠ A 6 2
♥ 7 3
♦ A V 8 5
♣ A R 6 4

♠ D V 10 8 5
♥ D 6 4 2
♦ R 10
♣ D 7

N
O S E

♠ R 4
♥ A R V 10 5
♦ 7 4 3
♣ 9 3 2

♠ 9 7 3
♥ 9 8
♦ D 9 6 2
♣ V 10 8 5

Sud Ouest Nord Est
Passe 1SA Passe 3♥
 3SA Fin

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Face aux 16 points promis par l'ouvreur les 11 points H d'Est lui assurent d'avoir dans son camp le potentiel minimum pour déclarer la manche. Cependant, il sera plus commode de la jouer à Cœur si l'ouvreur dispose d'un fit de trois ou quatre cartes. L'enchère de 3♥ montre cinq cartes mais Ouest exprime son « misfit » en annonçant 3SA, enchère montrant exactement deux cartes à Cœur. Il faudra se contenter de ce contrat.

Jeu de la carte :

Le déclarant dispose de sept levées immédiates. L'exploitation des Cœurs devrait avoir raison de la défense. Jusqu'à huit cartes dans une couleur la règle consiste à faire l'impasse à la Dame. Ouest prend donc la Dame de Pique de l'As afin de jouer les Cœurs dans le bon sens, de la main faible vers les honneurs du mort. Le 10 de Cœur remporte la deuxième levée et le déclarant rentre en main à Trèfle pour renouveler l'impasse à la Dame de Cœur. Cette Dame tombe au quatrième tour de la couleur, affranchissant une levée de longueur. Ouest réalise au total dix levées, marquant 430 points.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
420		94	6
180		86	14
170		68	32
150		48	52
140		37	63
120		24	76
50		20	80
	50	19	81
	80	12	88
	100	5	95
	...	0	100

♠ 9 6 5 4
♥ V 8 3
♦ 7 4 2
♣ A R 8

♠ R 7
♥ D 6 2
♦ V 9 5 3
♣ 7 6 4 2

N
O S E

♠ D V 8
♥ 10 9
♦ R D 10 8
♣ D 10 5 3

♠ A 10 3 2
♥ A R 7 5 4
♦ A 6
♣ V 9

Sud Ouest Nord Est
1♥ Passe Passe Passe
3♥ Fin 2♥

Entame : As de Trèfle

Enchères :

Le soutien simple de Nord garantit un fit de trois cartes à Cœur ainsi qu'une force pouvant aller de 6 à 10 points HLD. La main de Sud vaut 19 points HLD et justifie largement une surenchère à 3♥ qui a pour fonction de proposer la manche à Nord. Ce dernier, avec seulement 7 points, se situe vers le minimum promis au tour précédent. Cet état de fait l'entraîne à refuser l'invitation qui lui est faite. L'enchère de 3♥ correspondant à une main de 17 à 19 HLD, le répondant sait que la force totale de son camp oscille de 24 à 26 points HLD, cumul insuffisant pour espérer jouer une manche raisonnable.

Jeu de la carte :

Si les atouts adverses sont normalement répartis (3/2), Sud tirera cinq levées de la couleur d'atout dont trois d'honneurs et deux de longueur. Cependant, le doubleton Pique du mort donne la possibilité de réaliser une coupe de la main courte, soit une sixième levée d'atout. Le déclarant dispose également de trois levées d'honneur grâce à l'As et au Roi de Pique ainsi qu'à l'As de Carreau. En conséquence le contrat ne devrait pas poser trop de problèmes. Ouest entame de l'As de Trèfle et continue du Roi. Qu'il rejoue Trèfle ou Carreau, Sud prend la main et ouvre sa coupe à Pique en jouant le Roi puis l'As de Pique. N'ayant besoin que d'un atout dans la main de Nord pour couper son Pique, le déclarant peut alors jouer la Dame puis l'As ou le Roi de Cœur. Il coupe le troisième tour de Pique au mort et rentre en main soit en coupant un Trèfle, soit par l'As de Carreau selon l'option qu'a choisi Ouest à la troisième levée. Il est temps de capturer le dernier atout de la défense. S'il est observateur, Sud a constaté la chute de la Dame et du Valet de Pique aux deuxième et troisième tour de la couleur. Son 10 de Pique est donc promu au rang de carte maîtresse et le déclarant réalise finalement dix levées avec beaucoup de réussite.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		96	4
	430	93	7
	450	84	16
	480	54	46
	980	17	83
	...	0	100

♠ V	♠ 10 8 4 3	♠ A R D 5
♥ R V 9 4	♥ 8 7	♥ A D 10 6 2
♦ D 7 5 2	♦ A 10 6	♦ R 4
♣ A 9 6 3	♣ 8 7 4 2	♣ 10 5

N	E
O	S

♠ 9 7 6 2
♥ 5 3
♦ V 9 8 3
♣ R D V

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	4♥	Passe	1♥
Fin			6♥

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

Quand Est ouvre d'1♥, Ouest se compte 15 points HLD en tenant compte des deux points accordés à la fois au neuvième atout et au singleton Pique. Le saut à 4♥ correspond à une force de 13 à 15 points HLD. Soutenu par son partenaire Est peut à son tour compter ses points de distribution. Deux points D supplémentaires élèvent la force de sa main à 21 points HLD. Face aux 13 points garantis par le soutien au palier de la manche, l'ouvreur connaît un minimum de 34 points dans son camp. Il a donc de quoi déclarer un petit chelem qui nécessite une force minimale de 33 points HLD.

Jeu de la carte :

Sud entame du Roi de Trèfle et le déclarant compte ses levées sûres. Il dispose de cinq levées d'atout, quatre levées de Pique, l'As de Trèfle et forcément un Carreau grâce à la présence du Roi et de la Dame. Un moyen classique de créer des levées est la coupe de la main courte mais ici cette technique ne rapporterait rien car les Piques d'Est et Ouest sont maîtres et déjà comptabilisés dans les onze levées considérées comme acquises. Pourtant c'est bien d'une coupe de la main courte que va provenir le douzième pli. Il suffit de procéder de la façon suivante : le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As puis encaisse le Valet de Pique. Il joue ensuite deux tours d'atout en terminant en main et continue par l'As, le Roi et la Dame de Pique, défaussant les trois petits Trèfles du mort. Il ne reste plus qu'à couper le deuxième Trèfle d'Est d'un atout du mort puis à affranchir un Carreau. Est a transformé son singleton Pique en singleton Trèfle par le biais de la défausse. Dans le jargon du bridge on parle de « transfert de coupe ».

NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
400		60	40
150		18	82
120		13	87
110		12	88
90		10	90
	50	6	94
	100	2	98
	...	0	100

♠ 10 6 5	♠ R D V	♠ A 9 7 4 2
♥ V 10 9 4	♥ R 8 2	♥ 6 5 3
♦ D V 8	♦ 9 7 4 3	♦ 10
♣ R 7 3	♣ D 10 6	♣ A 8 5 2

N	E
O	S

♠ 8 3
♥ A D 7
♦ A R 6 5 2
♣ V 9 4

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	2SA	Passe
3SA	Fin		

Entame : 4 de Pique

Enchères :

En réponse à une ouverture mineure l'enchère de 2SA montre environ 11 points H tout en déniant une majeure de quatre cartes et plus. Fort de 14 points HL l'ouvreur connaît un minimum de 25 points HL dans son camp. C'est le seuil à partir duquel il devient raisonnable de déclarer une manche à Sans-atout.

Jeu de la carte :

Est entame du 4 de Pique pour le 10 d'Ouest et le Roi de Nord. Ce dernier recense cinq autres levées immédiates : trois Cœurs et deux Carreaux. Les trois plis manquants proviendront, au moins en partie, de la longueur à Carreau du mort. Détenteur de neuf cartes dans la couleur le partage le plus probable du résidu adverse est 3/1. N'ayant que deux cartes maîtresses le déclarant devrait donc concéder le troisième tour de la couleur, ne récupérant que deux levées de longueur. Le pli encore manquant sera procuré par une couleur noire. A la deuxième levée Nord joue Carreau pour l'As du mort, et continue du Roi puis d'un troisième tour de Carreau. Ouest prend. S'il rejoue Pique Nord fera sa neuvième levée dans cette couleur. Quoi qu'il en soit la défense ne pourra réaliser plus de quatre levées sous la forme d'un Carreau un Pique et deux Trèfles.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		98	2
50		92	8
	170	88	12
	400	86	14
	420	78	22
	430	72	28
	450	41	59
	460	10	90
	480	6	94
	...	0	100

♠ 8 6		♠ A 2	
♥ 7 5		♥ R V 8 4	
♦ D V 10		♦ R 7 5 2	
♣ V 8 6 4 3 2		♣ A D 9	
♠ R 9 7 4 3	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;"> N O E S </div>		
♥ A D 10 9 2			
♦ 8 3			
♣ 5			
♠ D V 10 5			
♥ 6 3			
♦ A 9 6 4			
♣ R 10 7			

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	1SA
Passe	3♠	Passe	3SA
	4♥	Fin	

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Quand Est ouvre d'1SA, le répondant, avec ses 11 points HL, est certain d'une manche. Il est même certain d'un fit en majeure. En effet, la définition d'une main régulière ne supportant pas plus d'un doubleton, Ouest est assuré de trouver chez son partenaire trois cartes dans au moins l'une des deux majeures. Pour trouver le fit, il suffit qu'Ouest nomme l'une de ses majeures au palier de trois. Imaginons qu'il réponde 3♠, enchère forcing décrivant cinq cartes dans la couleur. Si Nord possède trois ou quatre cartes à Pique, il se doit de soutenir le répondant en annonçant 4♠. S'il n'en a que deux il annonce 3SA. C'est alors la preuve qu'il détient au moins trois cartes à Cœur puisqu'il ne peut avoir deux doubletons. Le répondant peut alors conclure à 4♥, certain d'un fit dans cette couleur. Le raisonnement serait exactement le même si Ouest avait répondu 3♥ au lieu de 3♠.

Jeu de la carte :

Nord entame de la Dame de Carreau et le flanc encaisse deux levées dans la couleur. Pour sa part, Ouest recense cinq levées d'atout, deux levées de Pique et une levée de Trèfle. L'objectif du déclarant est d'établir sa couleur secondaire, ici les Piques. Le partage probable du résidu est 4/2, ce qui devrait imposer à Ouest la coupe des troisième et quatrième tours de Pique au mort. Après avoir par exemple coupé le troisième tour de Carreau, Ouest joue Pique vers l'As et Pique vers le Roi. Un premier Pique est coupé au mort, voire surcoupé si Nord intercale le 7 ou le 5 de Cœur. D'ailleurs, si Nord fournit au troisième tour de Pique, le déclarant doit couper maître pour éviter une éventuelle surcoupe. Ce ne sera pas le cas sur cette donne. Ouest rentre en main à l'atout et coupe un second Pique au mort. Les deux derniers atouts de la défense disparaissent au second tour de Cœur et Ouest encaisse le restant des levées dont le cinquième Pique affranchi. Il n'a concédé que deux Carreaux.

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

2002-2003 : minibridge, SIF, SEF

Jeu n°5 :	janvier	2002
Jeu n°6 :	mai	2002
Jeu n°7 :	janvier	2003
Jeu n°8 :	avril	2003
Jeu n°9 :	décembre	2003
Jeu n°10 :	mars	2004
Jeu n°11 :	janvier	2005
Jeu n°12 :	avril	2005

après 2003 : SEF ou Bridge Français

Jeu n°13 : janvier	2006	Jeu BF n°1 : décembre	2003
Jeu n°14 : mai	2006	Jeu BF n°2 : mars	2004
Jeu n°15 : janvier	2007	Jeu BF n°3 : janvier	2005
Jeu n°16 : mai	2007	Jeu BF n°4 : avril	2005
Jeu n°18 : mai	2008	Jeu BF n°5 : janvier	2006
Jeu n°25 : janvier	2012	Jeu BF n°6 : mai	2006
Jeu n°26 : mai	2012	Jeu BF n°7 : janvier	2007
Jeu n°27 : janvier	2013	Jeu BF n°8 : mai	2007
		Jeu BF n°9 : janvier	2008
		Jeu BF n°10 : mai	2008
		Jeu BF n°11 : janvier	2009
		Jeu BF n°12 : mai	2009
		Jeu BF n°14 : mai	2010
Jeu BF n°18 : mai	2012	Jeu BF n°16 : mai	2011
Jeu BF n°19 : janvier	2013	Jeu BF n°17 : janvier	2012