



Boutique en ligne

de nombreux articles pour le plaisir du jeu



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE
DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

19

1^{ère} séance 2013

Bridgez ! • Jeux fléchés • SEF • Foulard

mais aussi le parapluie, la peluche, le sac pour vos achats,
la casquette, les montres... siglés FFB

Retrouvez nos nouveautés sur www.ffbridge.fr, rubrique **Boutique en ligne**

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.
Renseignement : 01 55 57 38 00 ou boutique@ffbridge.net

A bientôt sur notre boutique !

AVANT-PROPOS

Ce tournoi constitue peut-être votre première expérience du bridge de comparaison, mais sûrement pas la dernière !

Quel plaisir en effet de constater ses progrès de championnat en championnat, puis de rivaliser avec les meilleurs.

Quel plaisir également pour les moniteurs de voir leurs élèves s'investir et progresser.

Alors, amusez-vous et bonne chance à tous !

Pierre Sagnet
Vice-Président de la FFB

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Carnot - 92210 Saint-Cloud - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

Nord donneur • Personne vulnérable

DONNE 1

♠ 104
♥ RV1092
♦ 873
♣ 652

♠ AV3
♥ 864
♦ R105
♣ 9743

♠ D86
♥ AD5
♦ ADV42
♣ AV

♠ R9752
♥ 73
♦ 96
♣ RD108

N
O E
S

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	2SA
Passe	3♦	Passe	3♥
Passe	3SA	Passe	4♥
Fin			

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		95	5
50		92	8
	120	90	10
	140	85	15
	150	78	22
	170	72	28
	180	71	29
	200	66	34
	210	61	39
	420	54	46
	450	29	71
	460	4	96
	...	0	100

Entame : Roi de Trèfle

Enchères :

L'ouverture de 2SA promettant 21 ou 22 points HL, les 5 points HL d'Ouest suffisent à imposer la manche. L'enchère de 3♦ est un Texas qui exprime un minimum de cinq cartes à Cœur, l'ouvreur étant obligé d'annoncer 3♥, quel que soit son nombre de cartes dans cette couleur. L'intérêt de cette façon de procéder est de faire jouer le contrat par la main forte en cas de fit dans la couleur du répondant. Est pouvant n'avoir que deux cartes à Cœur, Ouest annonce 3SA, seule manche envisageable en cas de misfit. Fort d'un fit de trois cartes Est rectifie à 4♥.

Jeu de la carte :

Est peut réaliser onze levées à condition de jouer les couleurs dans l'ordre. Il prend l'entame Trèfle de l'As et rentre au mort par le 9 de Cœur avant de tenter une première impasse au Roi de Carreau. Il joue ensuite l'As de Cœur puis la Dame de Cœur prise du Roi avant de refaire l'impasse à Carreau. Le Roi de Carreau tombe sous l'As et l'on peut alors défausser les deux derniers Trèfles du mort sous les quatrième et cinquième Carreau. Le déclarant ne concèdera que deux Piques en fin de coup. Si Est commence par trois tours d'atout il ne pourra faire qu'une fois l'impasse au Roi de Carreau et sera contraint de concéder deux Piques ainsi que deux Trèfles, la main du déclarant ne pouvant couper le troisième tour de Trèfle. Si les Est-Ouest s'égarent au contrat de 3SA, l'entame du 5 de Pique prise de l'As suivi du Valet de Pique battent le contrat d'entrée.

NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		92	8
620		66	34
200		44	56
170		31	69
140		16	84
	100	4	96
	...	0	100

♠ V1092
♥ 5
♦ D9764
♣ V63

♠ D4
♥ 10762
♦ R853
♣ 854

N
O S E

♠ A875
♥ R93
♦ V2
♣ AD109

♠ R63
♥ ADV84
♦ A10
♣ R72

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♥	1♣
4♥	Fin		Passe

Entame : Valet de Pique

Enchères :

La particularité de cette séquence est que Sud détient le maximum possible pour une intervention au palier de un et que Nord possède pour sa part le minimum autorisant un soutien simple. On peut en effet attribuer 8 points HLD à ce dernier, grâce aux 2 points D du neuvième atout.

Jeu de la carte :

Si le déclarant appelle un petit Pique du mort à la première levée, Est doit bien se garder de plonger de l'As. Dans le cas contraire Sud pourrait faire onze plis en jouant de la façon suivante : Il prend le retour, rentre au mort par la Dame de Pique, puis fait l'impasse « forçante » au Roi de Cœur en partant du 10. Après trois tours d'atout, il défausse un Trèfle du mort sous le Roi de Pique et rentre en Nord à Carreau pour jouer Trèfle vers le Roi. Plus tard le troisième Trèfle de Sud sera coupé, le déclarant ne cédant que les deux As noirs à la défense.

Si Est retient son As de Pique, aucune défausse n'est plus possible et Sud est limité à dix plis.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		97	3
	170	87	13
	200	74	26
	620	55	45
	650	21	79
	...	0	100

♠ 753
♥ DV108
♦ 63
♣ 10864

♠ RD10964
♥ 4
♦ AD52
♣ V2

N
O S E

♠ AV8
♥ R763
♦ V8
♣ A975

♠ 2
♥ A952
♦ R10974
♣ RD3

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	1♠	Passe	2♦
Passe	3♠	Passe	4♠
Fin			

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Bien qu'Est ait la force d'une ouverture, il n'est pas certain que la manche doive être déclarée. En effet, si Ouest est intervenu avec 9/10 points H seulement, le potentiel des 27 points HLD risque de ne pas être réuni dans le camp. Le cue-bid, consistant ici à nommer la couleur de l'adversaire, indique une main de 11/12 points H et plus. L'intervenant est prié de préciser la force de son jeu. En dessous de l'ouverture, Ouest répète sa couleur au palier le plus bas. En revanche, le saut à 3♠ montre 12/13 points ainsi qu'une bonne couleur sixième. Est n'a plus de doute quant aux possibilités de gagner une manche.

Jeu de la carte :

Nord entame de la Dame de Cœur et Ouest fait le point. Il dispose de six levées d'atout ainsi que de deux As. L'entame de la Dame de Cœur, localisant trois points d'honneur en Nord, garantit le bon placement du Roi de Carreau pour justifier de l'ouverture de Sud. Si Ouest parvient à couper deux Carreaux de la main courte onze plis sont envisageables. Le déclarant coupe le second tour de Cœur et rentre au mort par l'As de Trèfle avant de présenter le Valet de Carreau que Sud couvre. Ouest prend de l'As, encaisse la Dame puis coupe un premier Carreau. Il rentre en main à Pique et coupe son dernier Carreau. Il faut maintenant rentrer en main par la coupe à Cœur afin de purger le dernier atout de la défense.

Si Ouest joue deux tours d'atout en début de coup, il ne peut plus couper qu'un Carreau et se limite alors à dix levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		98	2
110		90	10
100		80	20
	100	70	30
	110	41	59
	140	8	92
	...	0	100

♠ R53
♥ R10952
♦ AD2
♣ D10

♠ AV1064
♥ V
♦ 843
♣ AR65

♠ 97
♥ D86
♦ V1097
♣ V984

♠ D82
♥ A743
♦ R65
♣ 732

Sud Ouest Nord Est
2♣ 1♥ Fin 1♠ Passe

Entame : 6 de Cœur ou Valet de Carreau

Enchères :

Le soutien simple d'une intervention au palier de un couvrant la zone 8/12HLD, Nord n'est pas tout à fait assez fort pour proposer la manche. Sa main possède 13 points H dévalués par un Valet sec et deux points D pour le singleton Cœur. Les 27 points HLD de la manche semblent hors d'atteinte.

Jeu de la carte :

Est peut être tenté par deux entames : le 6 de Cœur, dans la couleur d'ouverture du partenaire, ou le Valet de Carreau, tête d'une solide séquence. Qu'il choisisse l'une ou l'autre le résultat devrait être identique. Même après avoir concédé les trois premiers Carreaux, le flanc va rendre la main au déclarant qui devra rentrer au mort par l'As de Cœur avant de présenter la Dame d'atout pour une impasse « forçante » au Roi de Pique. La difficulté pour Est sera de conserver ses quatre cartes à Trèfle sous peine d'affranchir une levée de longueur à Nord. Dans le cas d'une entame à Carreau Est aura pu compter trois Carreaux, trois Piques, ainsi qu'un minimum de cinq cartes à Cœur dans la main de son partenaire, ne laissant plus la place qu'à deux cartes à Trèfle. Nord est donc connu avec quatre Trèfles au moins et la conservation du Valet quatrième s'impose à Est. Sur une entame à Cœur l'absence d'information à Carreau ne permet pas cette déduction et Est risque de défausser du Trèfle au profit du déclarant.

♠ A10
♥ AR4
♦ V765
♣ RD103

♠ D832
♥ 75
♦ 94
♣ 97642

♠ V964
♥ 832
♦ RD102
♣ 85

♠ R75
♥ DV1096
♦ A83
♣ AV

Sud Ouest Nord Est
2♦ Passe 1SA Passe
4SA Passe 6♥ Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1460		88	12
1440		72	28
1430		52	48
710		27	73
...		13	87
	...	0	100

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

Les 16 points HL de Sud portent le total minimum de points du camp à 32. De plus un fit à Cœur est très probable. Il suffirait que l'ouvreur possède trois ou quatre cartes dans cette couleur. L'enchère de 2♦, sans promettre aucune force particulière, exprime les cinq cartes à Cœur de Sud. Une fois que Nord a annoncé 2♥, rectification obligatoire même avec deux cartes, Sud exprime son espoir de chelem par l'enchère quantitative de 4SA, montrant une main régulière de 15/16HL environ. Non minimum et fitté, Nord déclare le petit chelem à 6♥. En cas de succès le contrat rapporterait 1430 points dont 750 de prime pour le petit chelem et 500 pour la manche.

Jeu de la carte :

Est entame du Roi de Carreau et Nord compte douze levées rapides sous la forme de cinq Cœurs, deux Piques, un Carreau et quatre Trèfles. Une sixième levée d'atout - et donc un treizième pli - est facile à réaliser en coupant le troisième Pique de Sud de la main courte. Nord prend l'entame et joue l'As de Cœur puis un petit Cœur vers sa main. Il est temps de jouer l'As de Pique, le Roi de Pique et le 7 de Pique coupé du Roi d'atout précieusement conservé pour le cas peu probable où l'un des deux adversaires n'aurait que deux cartes dans cette couleur. Le déclarant rentre ensuite au mort par l'As de Trèfle pour capturer le dernier atout de la défense et faire le restant des levées, le 3 et le 8 de Carreau disparaissant sous les Trèfles de Nord.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
	170	95	5
	200	84	16
	600	72	28
	620	44	56
	650	11	89
	...	0	100

♠ 4
♥ ADV1082
♦ V53
♣ V76

♠ A1073
♥ 964
♦ AR86
♣ 32

	N	
O		E
	S	

♠ V86
♥ R3
♦ D109
♣ ARD54

♠ RD952
♥ 75
♦ 742
♣ 1098

Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA
Passe	2♦	Passe	2♥
Passe	4♥	Fin	

Entame : Roi de Pique

Enchères :

L'ouverture d'1SA permet au répondant de connaître immédiatement le contrat final. En effet, Est possédant une main régulière, le fit à Cœur est connu. D'autre part les 9 points H ainsi que les 2 points D font un total de 11 qui, ajoutés aux 16 de l'ouvreur, font 27, c'est-à-dire de quoi déclarer la manche majeure. Afin que l'ouvreur, qui détient un jeu relativement fort, reçoive l'entame, Ouest utilise la convention Texas. Une fois qu'Est a rectifié à 2♥, le répondant saute à la manche en guise de conclusion.

Jeu de la carte :

Trois levées semblent promises à la défense à moins que Nord Sud n'en oublient en route. C'est ce qui risque d'arriver si, après avoir fait son Roi de Pique, l'entameur, voyant que la couleur est coupée au mort, contre attaque du 10 de Trèfle au lieu de jouer Carreau. Comment deviner que son partenaire a du Carreau plutôt que du Trèfle ? Le seul à le savoir est l'intéressé lui-même. C'est la raison pour laquelle Nord, plutôt que de laisser une chance à Sud de se tromper, doit prendre le taureau par les cornes en prenant le Roi de Pique de l'As puis en encaissant l'As et le Roi de Carreau. On n'est jamais mieux servi que par soi-même. Ce flanc limite le déclarant à dix levées et le contrat aurait même chuté si Sud avait possédé un doubleton à Carreau. Si la défense ne prend pas ses levées, le déclarant fera tout simplement onze plis sous la forme de six atouts et cinq Trèfles.

♠ 752
♥ R84
♦ 864
♣ DV106

♠ V1094
♥ 1063
♦ D102
♣ A95

	N	
O		E
	S	

♠ A863
♥ V7
♦ R95
♣ 7432

♠ RD
♥ AD952
♦ AV73
♣ R8

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♥	Passe
4♥	Fin		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		99	1
620		81	19
200		63	37
170		57	43
140		50	50
	100	23	77
	...	0	100

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Le soutien simple de Nord promet un fit de trois cartes et une force pouvant aller de 6 à 10 points HLD. Même si Nord apporte le minimum possible, soit 6 points HLD, les 21 points de Sud suffisent à imposer la manche. En cas de réussite elle rapportera une prime de 500 points car le camp Nord Sud est vulnérable.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Pique indique à Est que la Dame, et probablement le Roi, sont en Sud. En effet, il est souvent coûteux d'entamer dans une fourchette, surtout quand l'adversaire de droite a décrit une main forte. Le risque est de faire cadeau à l'ouvreur d'un honneur autrement infaisable. Ce constat indique à Est qu'il n'y a pas d'avenir à Pique. L'observation du mort devrait lui faire trouver le bon retour. En effet, les trois petits Carreaux de Nord représentent à coup sûr pour la défense la meilleure chance de faire des levées. Le flanc fera donc les deux As noirs ainsi que deux levées de Carreau pour une de chute. Si Est insiste à Pique, Sud prend, joue l'As et la Dame de Cœur, conservant le Roi au mort comme remontée potentielle, et continue du Roi de Trèfle. Qu'Ouest prenne de l'As au premier ou second tour ne change rien. Le Roi de Cœur sert de rentrée pour aller chercher les deux Trèfles maître qui permettent la défausse de deux Carreaux de Sud, ce dernier ne concédant finalement que deux As noirs et un Carreau.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		83	17
	450	61	39
	480	53	47
	980	24	76
	...	0	100

♠ RV109
♥ A8
♦ DV9
♣ ARV3

♠ 83
♥ DV102
♦ 754
♣ D1074

♠ AD52
♥ R974
♦ R32
♣ 85

♠ 764
♥ 653
♦ A1086
♣ 962

N
O S E

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	Passe	1♥
Passe	1♣	Passe	4♣
Passe	6♣	Fin	

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Ouest, bien qu'il possède une distribution régulière, est trop fort pour ouvrir d'1SA et pas assez pour ouvrir de 2SA. Il ouvre donc d'1♣. Sur la réponse d'1♥ une redemande à 2SA décrirait bien une main régulière de 19/20H mais dénierait quatre cartes à Pique, information prioritaire dans le cadre de la recherche des fits majeurs. La redemande à 1♠ promet donc quatre cartes mais ne garantit rien de plus qu'une ouverture minimale. Le saut à la manche du répondant nécessite donc 13 points HLD. Dès lors, les 20 points HLD d'Ouest donnent un total de 33 points dans la ligne, valeur suffisante pour s'attaquer au petit chelem.

Jeu de la carte :

Nord entame de la Dame de Cœur et Ouest compte ses levées. Il dispose de quatre atouts, deux Cœurs, deux Trèfles, et pourra créer deux levées d'honneur à Carreau en délogeant l'As détenu par les adversaires. Il est également possible de couper deux Trèfles de la main d'Est avec des atouts maîtres pour éviter d'éventuelles surcouples. Le déclarant prend l'entame et joue As et Roi de Trèfle et Trèfle coupé de la Dame de Pique. Il rentre en main à l'atout et coupe un second Trèfle de l'As de Pique. Il rentre à nouveau en main à Pique, capture le dernier atout de la défense puis affranchit deux levées de Carreau. On remarquera qu'il n'était pas possible de purger les atouts avant de couper les deux Trèfles.

♠ A109
♥ ARV10
♦ R752
♣ V8

♠ 7532
♥ 9842
♦ 964
♣ R3

♠ V84
♥ 6
♦ DV103
♣ AD1075

♠ RD6
♥ D753
♦ A8
♣ 9642

N
O S E

Sud	Ouest	Nord	Est
		1SA	Passe
2♣	Passe	2♥	Passe
4♥	Fin		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
430		84	16
420		52	48
400		34	66
200		28	72
170		22	78
140		16	84
	50	6	94
	...	0	100

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

L'ouverture d'1SA indique au répondant que le camp Nord-Sud a les moyens de jouer une manche puisqu'un minimum de 27 points H est connu dans la ligne. L'enchère de 2♣, Stayman, a pour but la recherche d'un fit 4/4 en majeure. La redemande à 2♥ de l'ouvreur indiquant quatre cartes dans la couleur, Sud conclut à la manche.

Jeu de la carte :

Est entame de la Dame de Carreau et Nord recense ses levées. Il compte quatre levées d'atout, trois levées de Pique et deux levées de Carreau. Il peut réaliser onze plis en coupant deux Carreaux, couleur dans laquelle il possède six cartes. Mais attention, les adversaires détenant sept cartes à Carreau, l'un deux sera en mesure de couper le quatrième tour de la couleur. Il faudra donc conserver la Dame de Cœur pour ne risquer aucune surcoupe. Le déclarant prend l'entame de l'As, continue du Roi puis coupe le troisième Carreau du 7 de Cœur. Il rentre en main à l'atout puis coupe le quatrième Carreau de la Dame de Cœur. Ouest n'a plus de Carreau mais ne peut surcouper. Il reste à capturer le restant des atouts de la défense en observant bien qu'Est a défaussé au second tour de la couleur. On constate que le contrat de 3SA chute immédiatement sur l'entame d'un petit Trèfle.

[illegible]

♣ A74
♥ D109
♦ 10986
♣ 843

♠ RV95
♥ AV83
♦ DV
♣ R75

♠ D103
♥ R72
♦ AR752
♣ AD

♠ 862
♥ 654
♦ 43
♣ V10962

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
Passe	1♥	Passe	2SA
Passe	6SA	Fin	

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

La redemande à 2SA d'Est indique une main régulière sans fit à Cœur ni quatre cartes à Pique. La force est précise puisqu'elle couvre la zone 18/19HL exactement. Les 15 points d'Ouest suffisent à déclarer le petit chelem à Sans-Atout, la force minimale du camp s'élevant à 33 points HL. Vulnérable, la réussite du contrat rapporterait une prime de petit chelem de 750 points.

Jeu de la carte :

Sud entame du Valet de Trèfle et Est compte ses levées sûres. Il en recense deux à Cœur, quatre à Carreau et trois à Trèfle. A moins d'avoir la malchance de tomber sur une distribution 5/1 ou 6/0 des Carreaux adverses, la couleur devrait procurer un levée de longueur. Mais le déclarant n'a même pas besoin de ce petit coup de pouce car les Piques suffisent à assurer le contrat. En effet, il possède cinq cartes équivalentes, du Roi au 9 de Pique, pour quatre cartes du côté long. Il suffit donc de déloger l'As de l'adversaire pour fabriquer les trois plis manquants. Attention toutefois aux communications, notamment au blocage des couleurs mineures. Une ligne de jeu parmi d'autres : Est prend l'entame Trèfle de l'As, débloque la Dame, puis encaisse la Dame et le Valet de Carreau du mort. Il joue ensuite un Pique vers la Dame ou le 10, et rejoue la couleur si l'As n'est pas tombé. Si Nord ne joue son As de Pique qu'au troisième tour, le Roi de Cœur permet d'encaisser l'As et le Roi de Carreau et l'As de Cœur permet d'accéder au dernier Pique et au Roi de Trèfle du mort. Si, par erreur, Est tente une impasse à la Dame de Cœur dont il n'a aucun besoin, la sanction arrive vite avec l'encaissement dans la foulée de l'As de Pique par Nord.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
140		94	6
120		83	17
110		73	27
	50	58	42
	100	28	72
	150	3	97
	...	0	100

♠ V986
♥ DV93
♦ A4
♣ 1064

♠ 1074
♥ 2
♦ R10852
♣ R873

N
O E
S

♠ 53
♥ A8764
♦ D3
♣ A952

♠ ARD2
♥ R105
♦ V976
♣ DV

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	3♠	Fin

Entame : 2 de Cœur

Enchères :

Avec quatre Cœurs et quatre Piques, Nord a une double chance de trouver un fit de huit cartes en majeure. La réponse de 2♠ de Sud exprime quatre cartes à Pique sans quatre cartes à Cœur. Nord peut donc ajouter le point D dû à son doubleton Carreau, ce qui porte le total de sa force à 9 points HD, valeur insuffisante pour imposer la manche en face des 16 points promis par l'ouvreur. En revanche, une proposition de manche est légitime. C'est le message transmis par l'enchère de 3♠. Minimum, Sud décline l'invitation en passant.

Jeu de la carte :

L'entame du 2 de Cœur ressemble furieusement à un singleton. En effet, Est y possède cinq cartes et en observe quatre au mort. Sud en ayant au moins deux pour posséder une main régulière, il est certain qu'Ouest est court dans la couleur. Est prend donc de l'As de Cœur et rejoue Cœur pour faire couper son partenaire. Souhaitant couper à nouveau l'entameur doit chercher à rendre la main à Est. La vue du mort ne lui laisse pas le choix. S'il joue Carreau, le déclarant prend de l'As et fait tomber le restant des atouts de la défense. Le seul espoir réside donc à Trèfle où l'on peut espérer qu'Est détienne l'As. Aussitôt dit aussitôt fait. A la troisième levée Ouest rejoue Trèfle pour l'As d'Est qui rejoue Cœur. Après sa seconde coupe Ouest encaisse le Roi de Trèfle. Quoi qu'il rejoue personne ne pourra empêcher la défense de s'adjuger une levée de Carreau pour une chute finale de deux levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		92	8
	420	76	24
	430	64	36
	450	55	45
	460	33	67
	490	7	93
	...	0	100

♠ V3
♥ RDV4
♦ RD107
♣ RD5

♠ R742
♥ 7
♦ 962
♣ V9863

♠ AD1085
♥ 863
♦ A54
♣ 107

♠ 96
♥ A10952
♦ V83
♣ A42

N
O S E

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1SA	Passe	2♥
Fin	2♠	Passe	3SA

Entame : 6 de Trèfle

Enchères :

Quand Ouest ouvre d'1SA son partenaire a les moyens d'imposer la manche grâce à ses 10 points d'honneurs. Cependant le doute subsiste quant à la nature de cette manche. L'enchère de 2♥, conformément à la convention Texas, exprime un minimum de cinq cartes à Pique. L'enchère de 2♠ de l'ouvreur ne garantit nullement un fit de trois cartes. En effet, l'ouvreur, n'ayant aucune idée de la force du répondant, qui peut être nulle, est contraint de faire cette rectification simple pour le cas où Est voudrait jouer le contrat de 2♠ et rien d'autre. De plus, si Est possède six cartes à Pique, le contrat sera joué par la main de l'ouvreur vers laquelle il est souvent plus intéressant de recevoir l'entame. Est ayant décrit cinq cartes à Pique, il lui reste à exprimer sa force en annonçant 3SA. Misfitté, Ouest passe.

Jeu de la carte :

Quand Nord entame d'un petit Trèfle Est doit jouer le 10 du mort pour le cas où Nord posséderait l'As et le Valet. Le 10 remporterait alors la levée et le mariage à Trèfle constituerait un second arrêt dans la couleur. Dans le cas qui nous intéresse Sud fournit l'As et rejoue la couleur, libérant deux levées au déclarant. Disposant par ailleurs de trois levées sûres à Carreau Ouest n'a besoin que de quatre levées, facilement procurées par les Piques - sauf partage désastreux - même en cas d'échec de l'impasse au Roi. Ouest prend donc le deuxième tour de Trèfle et présente le Valet de Pique. Nord, qui connaît deux cartes à Pique en Ouest par le simple fait qu'Ouest n'a pas choisi cette couleur comme atout, doit retenir son Roi, par ailleurs imprenable. Couvrir le Valet, tenant compte de la chute du 9 au deuxième tour de Pique, donnerait cinq levées de Pique au déclarant. Ouest continue alors du 3 de Pique vers la Dame, encaisse l'As et, voyant que le Roi ne tombe pas, s'arrête pour affranchir ses Cœurs, ne laissant que deux As aux flancs. La manche à Pique chute sur l'entame du singleton Cœur.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		96	4
	110	86	14
	140	56	44
	170	22	78
	620	6	94
	...	0	100

♠ A752
♥ D84
♦ 9763
♣ D6

♠ R863
♥ V95
♦ AR104
♣ R7

N
O S E

♠ V9
♥ AR1072
♦ 52
♣ AV108

♠ D104
♥ 63
♦ DV8
♣ 95432

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♥	1♦	1♥
Fin		Passe	3♥

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Le soutien simple d'une intervention à la couleur au palier de un garantit un fit de trois cartes ainsi qu'une force de 8 à 12 points HLD. Fort de 15 points HLD, Est peut risquer une petite proposition de manche en vertu notamment de la bonne qualité de ses couleurs longues. Remarquons au passage que la position de l'ouvreur devrait favoriser la réussite d'éventuelles impasses si l'on tient compte du fait qu'il possède la grande majorité des points de son camp. Malgré tout, avec 9 points seulement, Ouest devrait logiquement refuser la tentative de son partenaire.

Jeu de la carte :

Sud entame de la Dame de Carreau et le déclarant coupe le troisième tour de la couleur. Une ligne de jeu correcte consiste à jouer l'As puis la Dame de Cœur avant de présenter la Dame de Trèfle. Si, comme il se doit, Nord couvre cette Dame du Roi de Trèfle, le déclarant prend de l'As puis joue le Valet avant de tenter de couper le 8 au mort. Malheureusement, Nord, qui possède le dernier atout de la défense, s'oppose à cette manœuvre en surcoupant, réduisant Est à neuf levées. Si Nord ne couvre pas la Dame de Trèfle, le Roi tombe dans le vide au second tour, faisant cadeau d'une dixième levée au camp adverse.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
430	...	90	10
400	...	51	49
180	...	18	82
150	...	10	90
...	50	3	97
...	...	0	100

♠ RV108
♥ 952
♦ D95
♣ V64

♠ A7
♥ ADV6
♦ R73
♣ AR53

♠ 642
♥ R1083
♦ V10
♣ D1082

♠ D953
♥ 74
♦ A8642
♣ 97

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	2SA	Passe
3♣	Passe	3♥	Passe
3SA	Fin		

Entame : 2 de Trèfle

Enchères :

Face à une ouverture de 2SA qui promet 21 ou 22 points HL le répondant a de quoi imposer la manche. Fort de quatre cartes à Pique Sud doit néanmoins prospecter un fit dans cette couleur avant de conclure à 3SA. Le Stayman à 3♣ remplit cet office. La réponse de 3♥ montre quatre cartes à Cœur tout en déniait quatre cartes à Pique (Nord aurait répondu 3SA). Le retour à 3SA est donc logique.

Jeu de la carte :

A l'écoute de la séquence, l'entame Trèfle est plus séduisante que celle à Cœur car Nord y a indiqué quatre cartes. Est choisit donc le 2 de Trèfle pour le Valet d'Ouest et l'As de Nord. Ce dernier est à la tête d'une levée de Pique, une levée de Cœur, deux levées de Carreau et deux levées de Trèfle. Les trois plis manquants pourraient venir pour deux d'entre eux de l'affranchissement de deux levées de longueur à Carreau et pour le troisième de la Dame ou du Valet de Cœur. Devant fatalement concéder un Carreau à la défense et ne possédant qu'une remontée certaine au mort ; le déclarant doit commencer par un coup à blanc à Carreau. Est prend et doit rejouer la Dame ou le 10 de Trèfle pour ne pas livrer le 9 ou le 7 du mort, dixième levée du déclarant. En main au Roi de Trèfle Nord débloque le Roi de Carreau, encaisse le restant de la couleur et continue en jouant Cœur vers la fourchette As Dame Valet. Est prend mais ne peut réaliser au total que deux Trèfles, un Carreau et un Cœur.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la
Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

♠ R652
♥ D1094
♦ R73
♣ A9

♠ 98
♥ 865
♦ DV105
♣ D1072

♠ D104
♥ 732
♦ 8642
♣ 843

♠ AV73
♥ ARV
♦ A9
♣ RV65

Sud	Ouest	Nord	Est
2SA	Passe	3♣	Passe
3♠	Passe	6♠	Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
1460	...	83	17
1440	...	61	39
1430	...	41	59
710	...	22	78
690	...	14	86
680	...	6	94
...	100	1	99
...	...	0	100

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

En face d'une ouverture de 2SA, 12 points H suffisent à imposer le petit chelem. Cependant il n'est pas obligatoire de le jouer à Sans-atout, l'existence d'un fit augmentant de façon significative les moyens de réaliser des levées. C'est la raison pour laquelle Nord utilise le Stayman dont le but est de trouver un fit majeur. La réponse de Sud à 3♣ exprime quatre cartes dans la couleur, ce qui satisfait pleinement Nord dont la force de 13 points HD garantit un total de 34 HD dans la ligne. Le saut à 6♠ s'impose.

Jeu de la carte :

Ouest entame de la Dame de Carreau et Sud recense ses levées. Il en compte quatre à Cœur, ainsi que deux à Carreau et à Trèfle. Le nombre de levées d'atout dépendra d'une part de la répartition du résidu, d'autre part de la place de la Dame de Pique. A huit cartes la meilleure chance de remporter tous les Piques consiste à faire l'impasse à la Dame. Par la suite le déclarant pourra également réaliser une levée de coupe. Une ligne de jeu possible consiste à prendre l'entame de l'As de Carreau puis à jouer Pique pour le Roi - coup de sonde pour le cas où la Dame serait sèche - puis un petit Pique vers le Valet. Sud fait le pli et tout le monde fournit. Il ne reste plus qu'à capturer le dernier atout de la défense et à couper au choix un Trèfle de la main de Nord ou un Carreau de la main de Sud pour finalement réaliser treize levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		93	7
100		79	21
	90	66	34
	110	47	53
	140	22	78
	...	0	100

♠ D7
♥ ARV3
♦ AV6
♣ V1064

♠ A8
♥ D964
♦ 10985
♣ R52

N
O S E

♠ R53
♥ 1082
♦ R72
♣ AD73

♠ V109642
♥ 75
♦ D43
♣ 98

Sud Ouest Nord Est
Passe 1SA Passe 2♥
2♠ Fin

Entame : 10 de Carreau

Enchères :

L'ouverture d'1SA promettant de 16 à 18 points HL les trois points du répondant ne laissent espérer aucune possibilité de manche. Cependant, le fit à Pique est certain. On pourrait toutefois s'interroger sur l'intérêt qu'il peut y avoir à préférer le contrat de 2♠ à celui d'1SA. La réponse est claire. Au contrat d'1SA, le déclarant risque de ne faire aucun usage de ses Piques, faute de communication vers la main d'Est. A l'atout Pique, en revanche, personne ne pourra priver Est de ses levées de longueur. Afin que le contrat soit joué de la main d'Ouest, avantage peu significatif dans le cadre d'un contrat partiel, Est utilise la convention Texas. Sur 2♥, Ouest rectifie à 2♠ enchère sur laquelle le répondant passe, bien entendu.

Jeu de la carte :

Nord entame du 10 de Carreau et Ouest fait le point. Les atouts vont rapporter quatre levées auxquelles il convient d'ajouter l'As et le Roi de Cœur ainsi que deux levées de Carreau. Si le déclarant appelle la Dame de Carreau Sud doit absolument couvrir du Roi sous peine de livrer une neuvième levée à l'adversaire. Dans le cas contraire Sud fournit une petite carte.

Au contrat d'1SA Ouest, privé des quatre Piques du mort, devrait échouer à deux de chute en réalisant seulement deux Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle. L'entame Cœur fait cadeau d'une levée à Ouest.

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge,
recommandez le site :
www.decouvertedubridge.com

♠ RD
♥ ARD10
♦ A753
♣ A84

N
O S E

♠ V652
♥ V83
♦ 94
♣ 10762

♠ 983
♥ 762
♦ D1082
♣ RV5

Sud Ouest Nord Est
Passe 1SA 2SA Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
150		94	6
120		60	40
	50	33	67
	100	19	81
	...	0	100

Entame : 2 de Carreau

Enchères :

L'ouverture de 2SA promet une force de 21 ou 22 points H dans une main de distribution régulière. N'apportant que 2 points H à son partenaire Sud ne peut imposer la manche à Sans-atout, cette dernière nécessitant un minimum de 25 points H.

Jeu de la carte :

Est entame du 2 de Carreau et Nord compte ses levées sûres. Il dispose de quatre Cœurs, un Carreau et un Trèfle. Les deux plis manquants proviendront à coup sûr des Piques, couleur dans laquelle le déclarant possède trois cartes équivalentes pour une seule carte maîtresse chez l'adversaire. Cependant il faut soigner les communications. A la première levée Ouest fournit le Roi de Carreau que Nord prend de l'As. Il continue du Roi ou de la Dame de Pique. Est prend et joue le Valet de Carreau, débloquent ainsi le côté court de son camp. Le flanc encaisse donc trois levées de Carreau, le mort défaussant deux petits Trèfles. Dès qu'il reprend la main, le déclarant débloquent son honneur sec à Pique puis rentre au mort grâce au Valet de Cœur pour encaisser le Valet de Pique, huitième levée. Défausser un Pique sous le troisième ou le quatrième Carreau de la défense aurait coûté son contrat au déclarant.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		73	27
	430	34	66
	460	19	81
	490	7	93
	...	0	100

♠ 63
♥ 764
♦ RV1083
♣ ADV

♠ 9874
♥ D103
♦ A5
♣ 7653

♠ AR52
♥ AV
♦ D72
♣ R984

♠ DV10
♥ R9852
♦ 964
♣ 102

N
O S E

Sud Ovest Nord Est
Passe 3SA Fin 1SA

Entame : 5 de Cœur

Enchères :

Avec 11 points H Ouest connaît au moins 27 points dans son camp et au plus 29 points. Cette somme est largement suffisante pour la manche à Sans-atout mais ne laisse espérer aucune possibilité de chelem. La conclusion à 3SA s'impose. En cas de réussite la manche rapporterait une prime de 300 points.

Jeu de la carte :

Sud doit choisir l'entame de sa couleur longue plutôt que celle commandée par une séquence. Le 5 de Cœur sur la table, Nord, en troisième position, doit impérativement fournir la Dame, sa carte la plus forte. A défaut, le déclarant serait autorisé à remporter le pli du Valet de Cœur, conservant un second arrêt dans la couleur adverse. Pour réunir neuf levées l'exploitation des Carreaux est incontournable. Après l'As de Cœur Est joue donc Carreau. En main à l'As, Nord a le sort du contrat entre ses mains. Rejouer la couleur d'entame est naturel, mais pas n'importe quelle carte. Possédant le côté court des Cœurs de son camp Nord doit opérer un déblocage en jouant le 10 de Cœur. Le Valet d'Est tombe. Sud le prend du Roi et encaisse le reste de la couleur pour une de chute. Si, au second tour de Cœur, Nord fournit le 3, le Valet est pris du Roi de Sud mais au tour suivant Nord est bloqué en main au 10 de Cœur, les deux Cœurs restant à Sud ne pouvant être encaissés. Ce faisant, Est parvient même à réaliser dix levées, ne concédant qu'un Carreau et deux Cœurs.

♠ 104
♥ V105
♦ AV93
♣ 7652

♠ R9762
♥ A
♦ 875
♣ V1094

♠ DV3
♥ 98732
♦ 642
♣ D3

♠ A85
♥ RD64
♦ RD10
♣ AR8

N
O S E

Sud Ovest Nord Est
2SA Passe 3SA Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		93	7
430		73	27
400		56	44
	50	25	75
	...	0	100

Entame : 6 de Pique

Enchères :

L'ouverture de 2SA promettant un minimum de 21 points H, Nord a largement les moyens d'imposer la manche, son camp disposant d'au moins 27 points H.

Jeu de la carte :

Une couleur de cinq cartes offre de meilleures perspectives d'affranchissement qu'une couleur de quatre cartes. Ouest entame donc du 6 de Pique. En troisième position la règle est de fournir la plus forte carte afin d'obliger l'adversaire, s'il en a les moyens, à se démunir d'une de ses cartes maîtresses. Dans le cas d'Est, la Dame et le Valet, cartes équivalentes, ont le même effet. Par convention il faut jouer la plus économique des deux, ici le Valet. Quand Ouest voit Sud prendre le Valet de l'As, il comprend que son partenaire possède la Dame. En effet, si le déclarant avait possédé cette Dame, carte non maîtresse, il en aurait profité pour faire le pli avec, conservant son As pour remporter plus tard une seconde levée dans la couleur. En main à l'As de Pique Sud recense sept levées sûres sous la forme d'un Pique, quatre Carreaux et deux Trèfles. Le salut passe par l'affranchissement des Cœurs, manoeuvre nécessitant de rendre la main aux adversaires qui possèdent l'As. Sud joue donc Cœur à la deuxième levée pour l'As d'Ouest. Connaissant la Dame de Pique en Est, Ouest doit rejouer un petit Pique afin de débloquer le côté court de son camp. Est encaisse la levée et rejoue la couleur pour une de chute.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
460	96	4	
490	87	13	
990	40	60	
1020	13	87	
...	0	100	

♠ AR72
♥ AD109
♦ V7
♣ AR8

♠ 864
♥ 832
♦ 642
♣ V1097

♠ DV
♥ RV6
♦ A953
♣ D642

♠ 10953
♥ 754
♦ RD108
♣ 53

N
O E
S

Sud Ouest Nord Est
Fin 2SA Passe 6SA

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

On considère qu'il est légitime d'appeler un petit chelem à partir de 33 points HL. L'ouverture de 2SA promettant 21 points, les 13 points du répondant lui permettent de déclarer 6SA puisque la force du camp s'élève au minimum à 34 points. En cas de réussite ce petit chelem rapporterait une prime de 500 points s'ajoutant à la prime de manche de 300 points.

Jeu de la carte :

Nord entame du Valet de Trèfle et Ouest recense douze levées de tête. La difficulté sera de les jouer dans l'ordre. Le déclarant prend l'entame de sa main et commence par débloquer la Dame et le Valet de Pique. Il joue ensuite ses Cœurs maîtres, défaussant un Carreau du mort. Il continue par l'As et le Roi de Pique avant de finir par les Trèfles. Pour peu que Nord ait conservé ses Trèfles jusqu'au bout Ouest sera limité à douze plis qui lui rapportent la somme de 990 points répartis comme suit : 500 points de prime de chelem, 300 points de prime de manche, ainsi que 30 points par levée à partir de la huitième, la septième valant 40 points.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
50	...	70	30
...	...	62	38
400	17	83	
...	0	100	

♠ 97
♥ V1096
♦ 8643
♣ D103

♠ RV53
♥ A52
♦ AR5
♣ V97

♠ AD2
♥ D74
♦ D107
♣ 8652

♠ 10864
♥ R83
♦ V92
♣ AR4

N
O E
S

Sud Ouest Nord Est
Passe 1SA Passe Passe
Fin 3SA

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

L'ouverture d'1SA promettant un jeu de 16 à 18 points HL, les 10 points du répondant suffisent à atteindre le seuil des 25 points nécessaires à la déclaration d'une manche à Sans-Atout. Est saute donc à 3SA, enchère d'arrêt, ce qui signifie que l'ouvreur n'a pas le droit de reparler.

Jeu de la carte :

Sur l'entame du Valet de Cœur Sud ne fournit le Roi que si le déclarant appelle la Dame du mort. Sur une bonne défense Ouest ne devrait pas s'en sortir. Il ne dispose que de huit levées de tête sous la forme de quatre Piques, un Cœur et trois Carreaux. Si le déclarant joue quatre tours de Pique Nord devra défausser deux Carreaux afin de conserver ses quatre cartes à Cœur ainsi que la Dame de Trèfle troisième. Au minimum la défense devrait s'adjuger trois Cœurs et deux Trèfles ou trois Trèfles et deux Cœurs.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		70	30
	120	44	56
	150	25	75
	400	2	98
	...	0	100

♠ R53
♥ 1082
♦ A97
♣ V654

♠ 98742
♥ A3
♦ 1053
♣ RD10

N
O E
S

♠ AD
♥ 976
♦ RDV4
♣ A832

♠ V106
♥ RDV54
♦ 862
♣ 97

Sud Ovest Nord Est
Passe 2SA Fin 1SA

Entame : Roi de Cœur

Enchères :

En face d'une ouverture d'1SA qui promet 16 points d'honneurs le répondant n'est pas tout à fait assez fort pour imposer la manche. La réponse à 2SA exprime exactement 8 points H. Elle constitue une proposition de manche. Est, minimum, décline la proposition en passant.

Jeu de la carte :

Nord possède le côté court des Cœurs de son camp. S'il laisse son partenaire remporter la première levée du Roi de Cœur, la couleur sera bloquée dès le second tour. Nord doit donc prendre le Roi de l'As pour débloquent les Cœurs. Sud peut ainsi réaliser les quatre levées suivantes sous lesquelles le déclarant et le mort devront défausser deux fois. Afin de conserver ses quatre levées de Carreau le déclarant défaussera deux fois à Trèfle. Quant au mort il devra absolument garder ses trois cartes à Pique et défausser également deux Trèfles, ou un Carreau et un Trèfle. Dès qu'il prend la main, Est doit penser à débloquent l'As et la Dame de Pique. Il rentre ensuite au mort par l'As de Carreau pour encaisser le Roi de Pique avant de profiter des trois Carreaux restants.

NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

♠ 8762
♥ DV104
♦ 1087
♣ 93

♠ D53
♥ R2
♦ RDV9
♣ AD64

N
O E
S

♠ V10
♥ 973
♦ 6542
♣ V1085

♠ AR94
♥ A865
♦ A8
♣ R72

Sud Ovest Nord Est
1SA Passe 6SA Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
1020		70	30
990		42	58
520		10	90
490		2	98
...	...	0	100

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

Face à l'ouverture d'1SA qui promet 16 points, Nord a les moyens d'imposer le petit chelem qui nécessite un minimum de 33 points dans le camp. Le grand chelem est exclu car les 36 points requis ne peuvent être atteints, même si l'ouvreur possède 18 points.

Jeu de la carte :

Ouest entame de la Dame de Cœur et Sud contemple douze levées sous la forme de trois Piques, deux Cœurs, quatre Carreaux et trois Trèfles. Non content d'être certain de remplir son contrat, le déclarant doit tenter de réaliser un pli supplémentaire. Ses chances principales résident dans le partage favorable des couleurs noires. Après avoir pris l'entame, Sud peut tirer trois tours de Trèfle et constater la répartition du résidu. Les Trèfles adverses sont 4/2. Il faut maintenant essayer les Piques qui sont également répartis 4/2, partage le plus probable quand il manque six cartes. Cependant, la chute prématurée du 10 et du Valet de Pique assurent la promotion du 9 de Pique au rang de carte maîtresse. L'encaissement de la treizième levée dépendra donc des capacités d'observation du déclarant.

[illegible]

♠ D73
 ♥ AR7
 ♦ V10864
 ♣ 96

♠ 642
 ♥ DV95
 ♦ AR3
 ♣ AR5

N
 O S

♠ AR
 ♥ 1063
 ♦ 9752
 ♣ D842

♠ V10985
 ♥ 842
 ♦ D
 ♣ V1073

♠ AR
 ♥ 1063
 ♦ 9752
 ♣ D842

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1SA	Passe
3SA	Fin		

Entame : Valet de Pique

Enchères :

En face de l'ouverture d'ISA Sud dispose du strict minimum pour déclarer la manche à Sans-Atout. La réponse de 3SA, enchère de conclusion, clôt les débats.

Jeu de la carte :

Quand Est présente le Valet de Pique, son partenaire doit faire le point dans cette couleur. Le Valet de Pique est la tête d'une séquence de trois cartes dans une couleur de quatre ou cinq cartes au moins. Ouest a donc le côté court de son camp dans la couleur d'entame. Il possède également une carte plus forte que toutes celles de son partenaire, la Dame. Il devra la jouer avant le troisième tour de la couleur sous peine de créer un blocage entre Est et Ouest. Pour sa part, Nord dispose de sept levées de tête. L'affranchissement des Cœurs lui procurera les deux plis manquants mais cette manœuvre contraint le déclarant à rendre deux fois la main aux flancs.

Le Valet de Pique est pris du Roi et le déclarant appelle un Cœur du mort qu'Est peut prendre du Roi. Il est alors indispensable de jouer la Dame de Pique, même si une petite carte suffit à déloger l'As du mort. En main plus tard à l'As de Cœur, Ouest jouera le petit Pique conservé avec soin, Est réalisant les trois levées suivantes pour une de chute.

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

2002-2003 : minibridge, SIF, SEF

Jeu n°1 :	janvier	2000
Jeu n°2 :	mai	2000
Jeu n°3 :	janvier	2001
Jeu n°4 :	mai	2001
Jeu n°5 :	mai	2002
Jeu n°6 :	mai	2002
Jeu n°7 :	mai	2003
Jeu n°8 :	avril	2003

après 2003 : SEF ou Bridge Français

Jeu n°9 :	décembre	2003
Jeu n°10 :	mars	2004
Jeu n°11 :	janvier	2005
Jeu n°12 :	avril	2005
Jeu n°13 :	janvier	2006
Jeu n°14 :	mai	2006
Jeu n°15 :	janvier	2007
Jeu n°16 :	mai	2007
Jeu n°18 :	mai	2008
Jeu n°25 :	janvier	2012
Jeu n°26 :	mai	2012

Jeu BF n°17 : janvier	2003
Jeu BF n°18 : mai	2003

Jeu BF n°1 : décembre	2003
Jeu BF n°2 : mars	2004
Jeu BF n°3 : janvier	2005
Jeu BF n°4 : avril	2005
Jeu BF n°5 : janvier	2006
Jeu BF n°6 : mai	2006
Jeu BF n°7 : janvier	2007
Jeu BF n°8 : mai	2007
Jeu BF n°9 : janvier	2008
Jeu BF n°10 : mai	2008
Jeu BF n°11 : janvier	2009
Jeu BF n°12 : mai	2009
Jeu BF n°14 : mai	2010
Jeu BF n°15 : janvier	2011
Jeu BF n°16 : mai	2011