



Boutique en ligne

des nombreux articles pour le plaisir du jeu



Bridgez ! • Jeux fléchés • SEF • Porte-clefs
mais aussi le parapluie, la peluche, le sac pour vos achats,
la casquette, les montres... Siglés FFB

Retrouvez nos nouveautés sur www.ffbridge.fr, rubrique **Boutique en ligne**

Paiement par CB ou par chèque sur envoi postal de votre commande.

Renseignement : 01.55.57.38.00 boutique@ffbridge.net

A bientôt sur notre boutique !



UNIVERSITÉ DU BRIDGE

CHAMPIONNAT DE FRANCE DES ÉCOLES DE BRIDGE

JEU N°

18

2^{ème} séance 2012

AVANT-PROPOS

Votre première expérience du bridge de comparaison ? Peut-être pas, mais ce n'est sûrement pas la dernière ! Quel plaisir de constater ses progrès de championnat en championnat puis de jouer avec les meilleurs. Quel plaisir pour les moniteurs de voir leurs élèves s'investir et progresser. Alors savourez, amusez-vous et bonne chance à tous.

Pierre Saguet
Vice-Président de la FFB

Ce livret a été préparé par l'équipe pédagogique de l'Université du Bridge.

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BRIDGE

20, quai Carnot - 92210 Saint-Cloud - Tél : 01 55 57 38 00 - Fax : 01 55 57 38 36

www.ffbridge.fr

Nord donneur • Personne vulnérable

DONNE 1

♠ **RDV92**
♥ **R104**
♦ **7**
♣ **A853**

♠ **A63**
♥ **875**
♦ **R82**
♣ **R962**

♠ **85**
♥ **AD3**
♦ **ADV653**
♣ **D10**

♠ **1074**
♥ **V962**
♦ **1094**
♣ **V74**

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2SA	1♠	2♦
Fin		pas	3SA

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		96	4
	110	89	11
	120	83	17
	130	73	27
	150	59	41
	400	32	68
	430	6	94
	...	0	100

Entame : Roi de Pique

Enchères :

L'intervention à 2♦ d'Est promet un minimum de 10 points H ainsi qu'une bonne couleur de six cartes. Dès lors Ouest visualise assez facilement sept levées dont six Carreaux et l'As de Pique. Il suffirait qu'Est ait un peu plus que le minimum promis pour envisager une manche à Sans-atout. La réponse de 2SA exprime une dizaine de points H ainsi qu'un arrêt au moins dans la couleur d'ouverture. Avec 15 points H Est déclare la manche sans se soucier de ses deux petits Piques. Son partenaire s'en charge.

Jeu de la carte :

Nord entame du Roi de Pique et le déclarant fait le point. Les sept levées espérées sont bien là et l'As de Cœur porte le total à huit. Le neuvième pli peut provenir de deux sources. Tout d'abord le mariage à Trèfle garantit la possibilité d'un pli supplémentaire. Cependant il est nécessaire de rendre la main aux adversaires qui encaisseront suffisamment de Piques pour battre le contrat. L'autre possibilité consiste à tenter l'impasse au Roi de Cœur. Les chances de succès sont très importantes car le Roi a beaucoup de chances de se trouver dans la main de l'ouvreur qui possède au moins 12 des 15 points de son camp. Dès qu'il prend la main par l'As de Pique Est joue Cœur vers la Dame pour sa neuvième levée.

NB : S'il commence par tirer toutes ses levées de Carreau, le déclarant oblige Nord à défausser cinq fois. Ce dernier ne pourra à la fois garder ses quatre Piques et son As de Trèfle sans assécher son Roi de Cœur. C'est une autre façon de parvenir à ses fins... plus fatigante.

NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
680	...	96	4
650	...	71	29
620	...	44	56
230	...	32	68
200	...	19	81
170	...	5	95
...	...	0	100

♠ V953
♥ V75
♦ 743
♣ RD6

♠ 84
♥ AD10963
♦ AV
♣ 852

N
O S E

♠ D10
♥ R2
♦ 98652
♣ V1094

♠ AR762
♥ 84
♦ RD10
♣ A73

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♥	Passe
2SA	Passe	4♥	Fin

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

La redemande à 2SA de Sud après un changement de couleur au palier de deux signifie que l'ouvreur aurait annoncé 1SA au premier tour s'il n'avait possédé une majeure cinquième. Elle indique donc une valeur de 15 à 17 points H.

Dès lors, on ne peut s'arrêter avant la manche puisqu'un minimum de 26 points est acquis au camp Nord Sud. La répétition des Cœurs garantit six cartes et l'utilisation du palier de quatre atteste de l'intention du répondant de s'arrêter là. Avec des ambitions de chelem Nord se serait contenté de 3♥.

Jeu de la carte :

L'entame du Valet de Trèfle affranchit d'entrée deux levées à la défense. Pour n'en concéder qu'une, Nord peut, avant de s'attaquer au maniement des atouts, jouer trois tours de Carreau maîtres pour défausser l'un de ses deux petits Trèfles. En main au mort il tente la première de ses deux impasses à Cœur en laissant filer le 8. En effet, quand il manque deux honneurs, il est d'usage de commencer par l'impasse à l'honneur de rang le plus faible. En main au Roi de Cœur Est rejoue Trèfle, la défense ne pouvant y encaisser qu'une levée, et le déclarant réalisant finalement onze plis.

♠ ARD10
♥ AR92
♦ 94
♣ D76

♠ 973
♥ DV3
♦ RDV8
♣ RV10

N
O S E

♠ 65
♥ 10864
♦ 1052
♣ 9832

♠ V842
♥ 75
♦ A763
♣ A54

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Contre	Passe
2♠	Passe	4♠	Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...	...	100	0
480	...	97	3
450	...	68	32
430	...	39	61
420	...	29	71
400	...	19	81
200	...	11	89
170	...	5	95
150	...	1	99
...	...	0	100

Entame : Roi de Carreau

Enchères :

En Réponse au contre d'appel Sud ne peut se contenter de dire 1♠, enchère décrivant une main de 0 à 6/7 points H. Le saut à 2♠ exprime exactement quatre cartes et de 8 à 10 points H. Cette précision est suffisante pour permettre à Nord de déclarer la manche avec optimisme. Notons qu'un saut à 3♠ de Sud aurait décrit une carte supplémentaire sans annoncer un jeu plus fort en points d'honneurs.

Jeu de la carte :

Quand le mort s'étale, après l'entame du Roi de Carreau, Sud doit compter les points d'honneur de son camp. Le total recensé de 27 points H pour Nord - Sud n'en laisse donc que 13 aux adversaires. Si l'on tient compte du fait qu'Ouest a ouvert, Sud peut déduire qu'Est n'a pas plus d'1 point H. La bonne nouvelle qui en découle est que la Dame de Trèfle est bien placée derrière le Roi d'Ouest. Quant aux Cœurs non maîtres de Nord, il faudra tenter de les couper de la main de Sud. Sud prend l'entame Carreau de l'As et joue As - Roi de Cœur pour ouvrir sa coupe. La Dame de Cœur connue en Ouest n'étant pas tombée, le troisième tour de Cœur ne risque pas d'être surcoupé par Ouest. Après la coupe Sud rentre au mort à l'atout et coupe cette fois le quatrième Cœur du Valet de Pique. Les atouts de la défense sont capturés et il ne reste plus qu'à jouer As de Trèfle et Trèfle vers la Dame pour assurer onze levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		94	6
	90	80	20
	120	52	48
	140	26	74
	150	15	85
	600	4	96
	...	0	100

♠ ADV84
♥ A72
♦ 86
♣ R54

♠ 10763
♥ R943
♦ R5
♣ D72

♠ R
♥ V865
♦ V10742
♣ A83

♠ 952
♥ D10
♦ AD93
♣ V1096

Sud
Fin

Ouest
1♠

Nord
Passe

Est
1SA

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

Rappelons que la réponse de 1SA face à une ouverture de un en majeure ne garantit nullement une distribution régulière. Il s'agit du fameux « Sans-atout poubelle » utilisé faute de mieux. En effet, Est ne peut soutenir les Piques - il n'en a qu'un - et ne peut annoncer une nouvelle couleur au palier de deux sans posséder au moins une dizaine de points H. En face d'une main dont la force ne laisse espérer aucune possibilité de manche, Ouest passe.

Jeu de la carte :

Sud entame du Valet de Trèfle et le déclarant compte ses levées. Les Trèfles et les Cœurs donnent trois plis sûrs. Quant aux Piques ils procurent quatre cartes maîtresses. De plus, le partage le plus probable du résidu quand il manque sept cartes est 4/3. Cela signifie qu'au quatrième tour de Pique, Nord et Sud seront probablement démunis dans cette couleur. Le déclarant peut donc prendre l'entame Trèfle de l'As, débloquent le Roi de Pique, rentrer au mort à Trèfle ou à Cœur puis encaisser l'As, la Dame et le Valet de Pique. Après vérification des Piques tombés chez les adversaires le déclarant encaisse le 8 de Pique pour une huitième levée. Par ailleurs il faudra que le flanc soit attentif à ne pas concéder une neuvième levée en se défaussant mal ou en affranchissant une levée d'honneur à l'adversaire. Pas si facile...

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		93	7
50		75	25
	140	55	45
	170	31	69
	420	8	92
	...	0	100

♠ 9732
♥ AV4
♦ 82
♣ AR106

♠ DV8
♥ 5
♦ AR965
♣ DV83

♠ R5
♥ RD109862
♦ 743
♣ 5

♠ A1064
♥ 73
♦ DV10
♣ 9742

Sud
Passe

Ouest
4♥

Nord
1♦
Fin

Est
3♥

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

Derrière l'ouverture de 1♠, le saut à 3♥ a la même valeur qu'une ouverture de barrage au même palier. Il promet une bonne couleur septième dans une main dont la force n'excède pas 9/10 points H. Sud, qui s'apprêtait à répondre 1♠, est réduit au silence. Pour sa part, Ouest peut appliquer une loi très simple : la loi des atouts. Cette loi stipule qu'un camp peut porter les enchères au palier correspondant au nombre d'atouts qu'il possède. Ainsi avec dix atouts on peut demander dix levées. Si le contrat chute, on constate le plus souvent que le camp opposé se serait plus enrichi à encaisser les dividendes de son propre contrat plutôt qu'à profiter de la chute adverse. Mais ici la déclaration du contrat de 4♥ n'est pas seulement motivée par l'espoir d'une chute avantageuse. Les sept levées d'atout promises ainsi que les deux levées de Trèfle portent déjà le total à neuf plis. La coupe au mort d'un éventuel troisième Carreau d'Est donnerait une dixième levée. L'espoir de gagner la manche est bien réel.

Jeu de la carte :

Malgré tout, un bon flanc doit s'opposer à la réalisation du contrat. Sud entame de la Dame de Carreau pour le 5 de Nord qui indique ainsi la parité. Le Valet de Carreau suit. Il est temps pour Nord de réfléchir. Si Est doit couper un Carreau au mort la défense ne peut s'y opposer. La seule chance de plis rapides pour la défense est à Pique, et il est nécessaire de traverser la force d'honneur d'Est sachant que ce dernier possède l'As ou le Roi. En effet, Avec As-Roi de Pique Sud aurait entamé de l'As depuis longtemps. En conséquence, Nord prend le Valet de Carreau de son partenaire pour contre-attaquer de la Dame de Pique. Est est bien obligé de concéder les deux levées suivantes pour une de chute.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
460		99	1
430		73	27
420		44	56
400		35	65
	50	23	77
	100	7	93
	...	0	100

♠ V10974
♥ R103
♦ 96
♣ 832

♠ D3
♥ D8
♦ AV102
♣ RV974

♠ R52
♥ 976
♦ 8543
♣ A65

♠ A86
♥ AV542
♦ RD7
♣ D10

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♣	Passe
2SA	Passe	3SA	Fin

Entame : Valet de Pique

Enchères :

Comme indiqué précédemment, la redemande à 2SA après changement de couleur au palier de deux promet une main de type régulier d'une force de 15 à 17 points H. Avec une main plus faible de 12 à 14 points H, et tout aussi régulière, l'ouvreur se serait contenté de répéter sa couleur d'ouverture au palier de deux, sans pour autant promettre une carte supplémentaire. Avec 13 points H Nord a largement de quoi déclarer la manche à Sans-atout. Cependant la force du camp ne pouvant excéder 30 points H, le chelem est exclu.

Jeu de la carte :

Ouest entame du Valet de Pique et Sud joue la Dame du mort, seule chance pour lui de faire une deuxième levée dans la couleur. Malheureusement, Est couvre du Roi. Sud dispose donc d'une levée de Pique, d'une levée de Cœur et de quatre levées de Carreau. Le salut passera forcément par l'exploitation des Trèfles, couleur dans laquelle il est nécessaire de rendre la main à la défense. Si les Piques adverses sont répartis 4/4, le contrat gagnera quand même, le flanc ne pouvant s'adjuger que trois levées dans la couleur. Si les Piques sont répartis 5/3 le coup chute fatalement si l'As de Trèfle est dans la main des cinq Piques. Si, à défaut, cet As se trouve dans la main des trois Piques, le coup gagne à condition de ne prendre à Pique qu'au troisième tour. Le Roi d'Est est donc respecté ainsi que le Pique suivant. A la quatrième levée Sud joue Trèfle pour l'As d'Est qui rejoue Cœur. Ce n'est pas le moment de faire l'impasse. Sud prend de l'As et encaisse ses Trèfles pour dix levées.

NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

♠ V1096
♥ 532
♦ D4
♣ D852

♠ RD7
♥ AV
♦ AV1065
♣ RV7

♠ A542
♥ RD107
♦ 983
♣ A9

♠ 83
♥ 9864
♦ R72
♣ 10643

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	1♦	Passe	1♥
Passe	2SA	Passe	4SA
Passe	6SA	Fin	

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		99	1
100		90	10
	650	80	20
	660	74	26
	690	65	35
	1440	29	71
	...	0	100

Entame : Valet de Pique

Enchères :

La main d'Ouest ne possède que 19 points H mais le point L attribué au cinquième Carreau porte le total à 20 HL. La redemande à 2SA avec saut décrit un jeu régulier 19/20 HL sans quatre Cœurs ni quatre Piques. N'étant sûr que de 32 HL dans sa ligne, Est propose le chelem par l'enchère de 4SA. Maximum Ouest accepte.

Jeu de la carte :

Nord entame du Valet de Pique et Ouest recense ses plis sûrs. Il en compte dix sous la forme de trois Piques, quatre Cœurs, un Carreau et deux Trèfles. Seuls les Carreaux peuvent procurer les deux plis manquants. Comme il manque à la fois le Roi et la Dame, le déclarant devra s'attaquer à la double impasse. Il prend l'entame Pique de l'As du mort et joue le 9 de Carreau laissé filer. Nord prend de la Dame de Carreau et rejoue Pique. Le déclarant rentre au mort par l'As de Trèfle et joue le 8 de Carreau qu'il laisse encore filer si Sud fournit un petit. Le Roi de Carreau tombe au troisième tour et Ouest fait douze levées sans oublier de prendre le Valet de Cœur du Roi ou de la Dame du mort pour ne pas risquer de livrer le Valet de Trèfle à la Dame de Nord en fin de coup.

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées — les 2 tomes : 10 €

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		75	25
420		51	49
300		34	66
100		21	79
50		9	91
	140	2	98
	...	0	100

♠ RD1084
♥ 6
♦ R542
♣ RD10

♠ 62
♥ A875
♦ AV10
♣ A943

♠ AV7
♥ V3
♦ 9863
♣ 8752

♠ 953
♥ RD10942
♦ D7
♣ V6

Sud Ouest Nord Est
4♥ 1♠ Contre 2♠
Fin

Entame : Roi de Pique

Enchères :

Théoriquement le contre d'appel derrière une ouverture majeure promet quatre cartes dans l'autre majeure. Dans la zone moyenne de réponse au contre d'appel, qui va de 8 à 10 points H, le partenaire est habilité à déclarer la manche avec six cartes. De plus, tous les points d'honneur de Sud tombent dans les couleurs d'appel du contreur. En d'autres termes Sud n'apporte aucun point dit « perdu » dans la couleur où les adversaires se sont soutenus.

Jeu de la carte :

Ouest entame du Roi de Pique et Sud fait ses comptes. Il réalisera six levées d'atout sans difficulté, auxquelles il ajoute les deux As mineurs. Le troisième Pique de sa main pourra être coupé au mort et les Carreaux exploités pour éventuellement défausser un Trèfle de sa main. Le flanc encaisse deux levées de Pique et continue du Roi de Trèfle. Le déclarant prend de l'As et joue deux tours d'atout, terminant en main. Il est temps maintenant de présenter la Dame de Carreau. Si, comme le laisse présager l'entame, l'As de Pique est en Est, accompagné du Valet tombé au deuxième tour, le Roi de Carreau est très probablement situé chez l'ouvreur. Qu'Ouest couvre ou non la Dame de Carreau, Sud pourra défausser son Valet de Trèfle sous le troisième Carreau du mort avant de couper le dernier Pique pour un total de onze levées.

Livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire tome 1

48 donnes commentées : 7 €

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		91	9
100		65	35
	140	46	54
	170	35	65
	620	26	74
	650	20	80
	680	7	93
	...	0	100

♠ 8653
♥ 94
♦ A108
♣ DV96

♠ A7
♥ RD865
♦ 974
♣ R32

♠ RDV104
♥ AV2
♦ D63
♣ 105

♠ 92
♥ 1073
♦ RV52
♣ A874

Sud Ouest Nord Est
Passe 2♥ Passe 1♠
Passe 4♥ Passe 3♥
Fin

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

Un changement de couleur au palier de deux promet quatre cartes à l'exception de l'enchère de 2♥ sur l'ouverture d'1♠ qui en garantit cinq. Avec trois cartes à Cœur Est est donc certain d'un fit. L'annonce directe de la manche par le répondant exprime une main n'inspirant aucun espoir de chelem en face d'une ouverture banale. Avec un jeu plus fort, Ouest aurait poursuivi le dialogue en annonçant son contrôle le plus économique.

Jeu de la carte :

Nord entame de la Dame de Trèfle et Sud fait le point. L'entame localise le Roi de Trèfle dans la main de l'ouvreur, ce qui limite le flanc à une levée dans la couleur. Si Nord possède une pièce à Cœur elle sera prise dans la fourchette As Valet du mort. Par ailleurs, les Piques d'Est produiront la plupart du temps un minimum de quatre levées au déclarant, cinq si Ouest possède l'As. Sous ces mêmes Piques Ouest pourra défausser ses Carreaux non maîtres. Des mesures d'urgence doivent donc être prises pour sauver les levées qui reviennent de droit à la défense. Sud prend la Dame de Trèfle de l'As, et contre-attaque d'un petit Carreau pour l'As de Nord qui rejoue la couleur pour une levée de chute. Sur n'importe quel autre flanc, Ouest fera douze levées en coupant le troisième tour de Trèfle au mort, puis en encaissant cinq atouts et cinq Piques.

Livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire tome 2

48 donnes commentées : 7 €

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		96	4
170		86	14
140		67	33
110		45	55
	100	32	68
	110	20	80
	130	12	88
	200	5	95
	...	0	100

♠ R4
♥ 874
♦ 9632
♣ R1073

♠ D93
♥ 1062
♦ ARV10
♣ 985
♠ A10765
♥ D
♦ 854
♣ ADV2
♠ V82
♥ ARV953
♦ D7
♣ 64

N
O S E

Sud Ouest Nord Est
2♥ Passe 3♥ 1♠
Fin

Entame : Roi de Pique

Enchères :

Le minimum en points d'honneur pour une intervention à 2♥ dépend du nombre de cartes possédées. Avec six cartes il faut une dizaine de points H. Avec cinq cartes seulement, il est nécessaire d'avoir une main un peu plus forte, soit 13/14 points H, afin de compenser l'absence de la sixième carte. Dans les deux cas, la force maximale ne peut dépasser 16/17 points H. Avec 10 points H Nord fait un soutien simple auquel Sud, minimum, ne donne pas suite.

Jeu de la carte :

Le nombre de levées que va faire le déclarant dépend entièrement de l'entame choisie par Ouest. Son partenaire ayant ouvert d'1♠, le choix du Roi de Pique est légitime. Suivi du 4 de Pique il indique clairement un doubleton dans la couleur et Est peut faire couper son partenaire au troisième tour en toute quiétude. En observant la teneur des mineures au mort Ouest s'oriente naturellement vers les Trèfles en jouant le 3, petite carte marquant un intérêt pour la couleur. Est prend de l'As et en rejoue pour une levée de chute. Sur une entame neutre, à Carreau ou dans la couleur d'atout, Sud n'éprouve aucune difficulté à réaliser dix levées, défaussant ses deux Trèfles sous les Carreaux du mort. Il peut même en faire onze s'il rentre en main en coupant un Trèfle et joue Pique vers la Dame et l'As. Il suffira ensuite à Sud de jouer un deuxième tour de Pique à blanc pour voir tomber le Roi dans le vide et affranchir ainsi le Valet.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la
Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

♠ V1093
♥ AD62
♦ R74
♣ A10
♠ 8752
♥ R543
♦ D
♣ D732
♠ A4
♥ V1097
♦ 10863
♣ RV5
♠ RD6
♥ 8
♦ AV952
♣ 9864

N
O S E

Sud Ouest Nord Est
Passe Passe 1♦ Passe
3♦ Passe 3SA Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
490		97	3
460		74	26
430		48	52
400		33	67
150		18	82
	50	5	95
	...	0	100

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

En réponse à une ouverture mineure, le soutien à saut implique un minimum de cinq cartes et une force de 9/10 points H environ. Bien entendu il dénie une majeure quatrième. Dans le cas où l'ouvreur donne suite à cette enchère non forcing, son objectif prioritaire est la manche à Sans-atout à condition de disposer d'un arrêt dans les couleurs non nommées. Ayant la certitude de pouvoir faire une levée au moins à Pique, à Cœur et à Trèfle, Nord avec ses 14 points H déclare 3SA.

Jeu de la carte :

Est entame du Valet de Cœur, ce qui garantit deux arrêts à Nord. Il dispose également de deux Carreaux et un Trèfle, portant le total à cinq levées sûres. Même si les Carreaux donnent trois levées supplémentaires il sera nécessaire de trouver le neuvième pli à Pique. A la deuxième levée Nord tire le Roi de Carreau en coup de sonde et voit tomber la Dame. Il est l'heure d'envisager onze levées. L'As de Carreau suit, confirmant le 10 quatrième à l'origine en Est. Le déclarant appelle alors le Roi de Pique du mort. Qu'Est joue son As au premier ou au second tour, le déclarant fait maintenant trois levées de Pique, puis termine sur l'impasse au 10 de Carreau affiché en Est pour un total de onze plis.

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge,
recommandez le site :
www.decouvertedubridge.com

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
650		98	2
620		88	12
500		75	25
300		53	47
200		32	68
100		22	78
	100	12	88
	200	3	97
	...	0	100

♠	R5	♠	AD1094
♥	D93	♥	75
♦	AV102	♦	R86
♣	D1097	♣	643
♠	V8732		
♥	A62		
♦	D74		
♣	85		

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	1♦	1♠
2♥	4♠	Passe	Passe
Contre	Fin		

Entame : As de Trèfle

Enchères :

Derrière une intervention à la couleur, tous les changements de couleur au palier de deux garantissent un minimum de cinq cartes. Connaissant dix cartes à Pique dans sa ligne, Ouest, au nom de la vulnérabilité favorable, applique la loi des atouts qui recommande de demander autant de levées que son camp possède de cartes à Pique. Nord, détenteur d'une main tout à fait minimale et sans distribution, ne peut que passer. En revanche, sachant que son camp détient un minimum de 24 points H, Sud ne peut laisser les choses en l'état. Un contre de réveil de sa part indique à l'ouvreur que son camp est majoritaire. Dès lors ce dernier a le choix entre surenchérir au palier de cinq, exprimant un fit jusqu'alors caché, ou bien passer, décidant de ne pas lâcher la proie pour l'ombre. L'absence totale de valeur distributionnelle rend l'accession au palier de cinq très périlleuse. La sagesse conseille de passer et d'augmenter ainsi la coût de la chute très probable du camp adverse.

Jeu de la carte :

La défense d'Ouest à 4♠ est bonne car le contrat ne chute que de deux levées, Est ne concédant aucun atout (l'impassé au Roi étant la règle jusqu'à dix cartes incluses), un Cœur, deux Carreaux et deux Trèfles. Il fera même neuf plis si Nord plonge de l'As de Carreau quand le déclarant joue la couleur vers sa main. Par ailleurs, la manche à Cœur était tout à fait sur table, à condition de faire la double impassé à Carreau. Pour le reste, 5♥ chutait d'une levée. Nord a pris la bonne décision et encaisse 300 points alors qu'il en aurait gagné 620 si Ouest n'avait pas dit 4♠.

NOUVELLE ÉDITION DU SEF

Renseignements : Boutique FFB

Tél : 01 55 57 38 32 - e-mail : boutique@ffbridge.net

♠ A73	♠ 8	♠ V10942									
♥ RV864	♥ 93	♥ A105									
♦ D95	♦ ARV10762	♦ 83									
♣ 102	♣ 985	♣ A64									
	<table><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
	♠ RD65										
	♥ D72										
	♦ 4										
	♣ RPDV73										

Sud	Ouest	Nord	Est
		3♦	Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
130		97	3
110		76	24
	100	53	47
	140	40	60
	150	25	75
	170	11	89
	620	2	98
	...	0	100

Entame : Valet de Pique

Enchères :

En face de l'ouverture de 3♦ Sud ne doit pas se faire abuser par la force de sa main. En effet, en dehors d'une belle couleur de sept cartes commandée par deux gros honneurs, le barrage dénie la possession de deux gros honneurs annexes. Ici, Nord, qui est sensé détenir l'As et le Roi de Carreau n'a probablement pas plus d'un Valet pour compléter sa main. Dès lors, le contrat de 3SA, qui pourrait venir à l'esprit du répondant, ne présente que très peu de chances de succès, notamment en raison de la fragilité des Cœurs du camp Nord-Sud. L'action la plus sage de Sud consiste donc à passer.

Jeu de la carte :

Au contrat de 3♦ Est entame du Valet de Pique pour la Dame du mort et l'As d'Ouest. Ce dernier, qui, possédant la Dame de Carreau, subodore que Nord dispose de l'As et du Roi de la même couleur, doit en déduire que son partenaire détient l'As de Cœur. L'encaissement des levées dans cette couleur est d'ailleurs urgent car le Roi de Pique du mort permet peut-être déjà une défausse dans la main du déclarant. Ouest contre attaque donc du 4 de Cœur pour l'As, suivi du 10 pris du Valet si le déclarant n'appelle pas la Dame. Le Roi est coupé par Nord qui rentre au mort à Trèfle avant de faire l'impassé à la Dame de Carreau pour neuf levées.

Le contrat de 3SA chute de trois levées sur l'entame du 6 de Cœur, les mêmes trois levées qui n'auraient pas été concédées au contrat de 3♦.

2 livrets d'entraînement pour enchérir les chelems avec votre partenaire

96 donnes commentées — les 2 tomes : 10 €

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
500		98	2
420		89	11
170		78	22
140		66	34
	50	36	64
	100	6	94
	...	0	100

♠ RD
♥ AD1084
♦ V762
♣ 93

♠ 8753
♥ 962
♦ 84
♣ DV105

♠ V94
♥ 7
♦ AR53
♣ A8642

♠ A1062
♥ RV53
♦ D109
♣ R7

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
Contre	Passe	4♥	Fin

Entame : As de Carreau

Enchères :

En face d'un contre d'appel, qui promet au moins une douzaine de points, Nord a les moyens d'imposer la manche. Sur une ouverture mineure le contre promet sept ou huit cartes majeures. Sud a donc trois ou quatre cartes à Cœur et le fit est certain. En conséquence Nord déclare directement 4♥. Notons qu'avec seulement quatre cartes à Cœur, Nord aurait utilisé le cue-bid à 2♣ pour interroger le contreur sur sa ou ses majeures de quatre cartes.

Jeu de la carte :

Est entame de l'As de Carreau sur lequel son partenaire indique la parité en fournissant le 8 qui correspond à un nombre pair de cartes. Si Ouest n'a que deux cartes, il coupera le troisième tour de la couleur. Est continue donc du Roi de Carreau puis d'un petit Carreau qu'Ouest coupe avant de rejouer la Dame de Trèfle. Est prend de l'As et rejoue Carreau afin que Nord ne puisse profiter de son Valet affranchi. Pour ne chuter que d'une levée, le mort doit couper du Valet ou du Roi d'atout. Ce bon flanc ne met pas en cause le bien fondé d'annoncer la manche. Si tous les contrats déclarés étaient voués à gagner, la défense n'aurait presque plus rien à faire.

[illegible]

♠ RD5
♥ A874
♦ V632
♣ 107

♠ V932
♥ V6
♦ D10
♣ RV864

♠ A874
♥ RD3
♦ A8
♣ A532

♠ 106
♥ 10952
♦ R9754
♣ D9

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	Passe	Passe	1SA
Passe	2♣	Passe	2♠
Passe	3SA	Fin	

Entame : 5 de Carreau

Enchères :

La recherche du fit majeur n'ayant pas abouti, Ouest conclut au contrat de 3SA. Ici, la séquence d'enchères aura plus servi la défense que le déclarant. En effet, si Ouest avait répondu directement 3SA, sans passer par le Stayman, l'ouvreur n'aurait pas décrit ses quatre cartes à Cœur ainsi que ses deux ou trois Piques. Aux flancs d'en tirer parti et de ne pas « refiler » ce contrat qui semble ingagnable.

Jeu de la carte :

Sud entame du 5 de Carreau pour le 2 du mort, le 10 de Nord et l'As du déclarant. L'entameur en déduit immédiatement le placement de la Dame et du 8. En effet, Est n'aurait pas pris de l'As un 10 qu'il pouvait prendre de la Dame. La Dame de Carreau est donc en Nord. Quant au 8, dernière carte à localiser, il est fatalement en Est sans quoi ce dernier n'aurait pu ouvrir d'1SA avec un singleton dans une couleur. Pour le reste, le déclarant ne dispose que de huit levées sous la forme de trois Piques, trois Cœurs, un Carreau et un Trèfle. Malheureusement pour lui, aucun des résidus majeurs n'est favorablement répartis et pour peu que Nord et Sud s'accrochent à leurs quatre Piques et leurs quatre Cœurs, la neuvième levée ne sera pas livrée. Notons d'ailleurs que Sud voit les quatre Cœurs du mort et que Nord connaît par les enchères les quatre Piques d'Est. Si Sud prend la main il devra rejouer un petit Carreau sous son Roi sachant que son partenaire détient la Dame.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
100		90	10
	140	75	25
	170	70	30
	620	38	62
	...	0	100

♠ AR1098642
♥ 73
♦ 5
♣ V6

♠ D53
♥ DV106
♦ RV42
♣ R7

N
O E
S

♠ 7
♥ A85
♦ AD863
♣ 9432

♠ V
♥ R942
♦ 1097
♣ AD1085

Sud

Ouest
4♠Nord
Fin

Est

Entame : Dame de Cœur

Enchères :

L'ouverture au palier de quatre en majeure promet une bonne couleur de huit cartes. Comme tous les barages, elle dénie deux As. Nord, qui s'apprêtait à ouvrir, est réduit au silence. Est, qui n'a qu'un singleton à Pique aurait préféré avoir un meilleur complément d'atout. Quant à Sud, que voulez-vous qu'il dise ? Ouest a cloué le bec à tout le monde.

Jeu de la carte :

Nord entame de la Dame de Cœur et Ouest fait ses comptes. A moins que la Dame et le Valet ne soient secs il ne fera la plupart du temps que sept levées de Pique. Les As rouges ne donneront que deux des levées manquantes et il faudra se résoudre à tenter l'impasse au Roi de Carreau pour gagner la manche. Ouest prend l'entame de l'As de Cœur et voit tomber le Valet de Pique au premier tour d'atout. L'espoir de faire tous les atouts s'évanouit quand Sud défausse au second tour. Ouest joue alors Carreau vers la Dame. Il a une chance sur deux de faire la levée. Il défausse ensuite un Cœur ou un Trèfle sous l'As de Carreau et table. On remarquera que le déclarant a pris le risque de chuter de deux levées pour remporter son contrat. Il faut dire que la manche rapporte une prime de 500 points vulnérable. Ouest a donc essayé et réussi à gagner 620 points au risque d'en perdre 200 au lieu de 100.

♠ D73
♥ ADV106
♦ 52
♣ 954

♠ A542
♥ 985
♦ V9
♣ V1083

N
O E
S

♠ 10986
♥ 42
♦ AD73
♣ D76

♠ RV
♥ R73
♦ R10864
♣ AR2

Sud

Ouest

Nord
PasseEst
Passe
Passe1SA
4♥Passe
Fin

3♥

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
450		73	27
430		64	36
420		35	65
200		19	81
170		9	91
	50	2	98
	...	0	100

Entame : 10 de Pique

Enchères :

Fort de 18 points HL, Sud détient une ouverture d'1SA maximale. La réponse de 3♥ indique cinq cartes dans une main d'une puissance suffisante pour imposer la manche. Mais un doute persiste quant à l'existence du fit à Cœur. Avec deux cartes seulement l'ouvreur aurait rectifié à 3SA. Avec trois ou quatre cartes à Cœur il soutient son partenaire au palier de la manche.

Jeu de la carte :

Est entame du 10 de Pique, tête de la séquence qu'il possède dans cette couleur. Nord profite du temps qui lui est imparti pour faire son plan de jeu. Une fois l'As de Pique tombé, il fera deux levées dans la couleur, auxquelles il faut ajouter cinq levées d'atout et deux Trèfles. Le Roi de Carreau produira un dixième pli à condition, d'une part que l'As soit en Est, d'autre part de jouer la couleur de la main de Nord vers le mort. De façon beaucoup plus lointaine, il est possible de faire une coupe à Trèfle de la main de Sud après avoir défaussé le 2 de Trèfle sous la Dame de Pique. Tout ceci est compliqué. Voici un moyen de s'en sortir : admettons qu'Ouest prenne l'entame de l'As de Pique et rejoue le Valet de Trèfle. Le déclarant prend du mort, débloque le Pique maître, joue son second Trèfle puis rentre en main à Cœur. Il continue de la Dame de Pique, défaussant le 2 de Trèfle du mort. Le 9 de Trèfle est alors coupé du Roi de Cœur afin d'éviter une éventuelle surcoupe. Suivent deux nouveaux tours d'atout afin d'en purger les adversaires. Il suffit maintenant de jouer Carreau vers le Roi pour réaliser brillamment onze levées.

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
50		85	15
	140	63	37
	170	52	48
	420	30	70
	450	20	80
	...	0	100

♠ D84
♥ V762
♦ 9543
♣ R6

♠ 965
♥ D104
♦ D1086
♣ A83



♠ 103
♥ R985
♦ R72
♣ V1095

♠ ARV72
♥ A3
♦ AV
♣ D742

Sud	Ouest	Nord	Est
Passe	2♠	Passe	1♠
Fin			4♠

Entame : Valet de Trèfle

Enchères :

L'ouverture d'1♠ couvrant une zone de 13 à 21/22 HL, Est se situe proche du maximum de la fourchette. Le soutien simple à 2♠ exprime un fit de trois cartes au moins ainsi qu'une force allant de 6 à 10 points HLD. Le fit exprimé permet à l'ouvreur d'ajouter 2 points D à son total initial qui est porté à 22 points HLD. Le seuil des 27 points HLD de la manche est largement atteint. Quant au chelem, on s'y attaque à partir d'une force cumulée de 33 points. Est conclut donc à 4♠.

Jeu de la carte :

Sud entame du Valet de Trèfle et Est recense cinq levées d'atout, deux As rouges et un Trèfle. Dix levées sont possibles à condition de couper deux Trèfles de la main courte. Allons-y : Est couvre le Valet de Trèfle du Roi pour l'As de Nord qui constate le doubleton du mort dans la couleur. La meilleure défense pour empêcher les coupes de la main courte consiste à faire tomber les atouts qui s'y trouvent. Nord rejoue donc Pique qu'Est prend de l'As. La Dame de Trèfle suit ainsi qu'un troisième tour de Trèfle coupé du 8 de Pique. Le déclarant rentre en main par un As rouge et coupe son quatrième Trèfle de la Dame d'atout. Le second As rouge sert de rentrée pour capturer les atouts de la défense.

♠ AR
♥ RD6
♦ DV1084
♣ 753

♠ 64
♥ V1093
♦ A732
♣ D102

♠ 1087532
♥ 854
♦ 96
♣ V9



♠ DV9
♥ A72
♦ R5
♣ AR864

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	4SA	Passe
6SA	Fin		

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
990		76	24
490		43	57
460		28	72
	50	10	90
	...	0	100

Entame : Valet de Cœur

Enchères :

En tenant compte du point de longueur à Carreau Nord évalue sa main à 16 points HL. En face d'une ouverture d'1SA qui en promet 16, la somme n'est pas suffisante pour imposer le chelem qui nécessiterait 33 points. Il faut donc se contenter d'une proposition par l'intermédiaire de l'enchère de 4SA. Avec 16 points seulement Sud refuserait la proposition en passant. Mais avec les 18 points HL dont il dispose il se fait un plaisir de déclarer le petit chelem, qui, en cas de succès, rapportera une prime de 500 points s'ajoutant à la prime de manche qui s'élève déjà à 300 points.

Jeu de la carte :

Ouest entame du Valet de Cœur et Sud compte ses plis sûrs. Il dispose de trois levées à Pique, trois à Cœur et deux à Trèfle. Les Carreaux devraient procurer les quatre plis manquants. En effet, Sud détient dans son camp quatre cartes équivalentes du Roi au 10 inclus. La capture de l'un deux par l'As adverse affranchit immédiatement les trois autres. Pour la levée manquante, le cinquième Carreau du mort devrait faire l'affaire. Sud prend l'entame Cœur de l'As et joue le Roi de Carreau. Si Ouest prend de l'As et rejoue Cœur, le mort prend puis encaisse successivement la Dame, le Valet et le 10 de Carreau, Sud défaussant deux Trèfles de sa main. Le flanc n'ayant plus de Carreau, le 8 fait un pli. Par la suite il faudra prendre soin de ne pas s'emmêler à Pique et y faire les trois levées qui reviennent de droit au déclarant.

[illegible]

♠ AR8
 ♥ A74
 ♦ V8
 ♣ RV1075

♠ D9532

♥ 95

◆ **D109**

♣ AD2

ONE
S

♠ 74
♥ RD6
♦ AR52
♣ 9843

♠ V106
 ♥ V10832
 ♦ 7643
 ♣ 6

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Passe	3SA
Fin			

Entame : 3 de Pique

Enchères :

Enchères :
En face d'une ouverture d'1SA les 12 points H d'Est sont très confortables pour déclarer la manche mais tout à fait insuffisants pour espérer un chelem, la force cumulée des deux partenaires ne pouvant dépasser 30 points HL. Est conclut donc à 3SA, enchère d'arrêt absolu, seul le répondant ayant une idée précise du potentiel de son camp.

Jeu de la carte :

Jeux de la carte :

Sa couleur longue n'étant pas commandée par une séquence, Nord choisit la « quatrième meilleure », ici le 3 de Pique. En troisième position Sud doit fournir une grosse carte afin qu'Ouest ne remporte pas un pli avec une petite carte. Possédant deux cartes de force équivalente, Sud joue la plus économique, le 10. Ouest possède sept levées et doit trouver les deux manquantes à Trèfle en tentant notamment l'impasse à la Dame. Il prend la première levée de l'As ou du Roi de Pique et rentre au mort à Cœur pour jouer le 9 de Trèfle. Nord prend de la Dame et peut rejouer un petit Pique sans crainte. En effet, Sud détient très certainement le Valet sans quoi le déclarant ne se serait pas gêné pour remporter la première levée avec. Quoi qu'il fasse, Ouest devra concéder trois Piques et deux Trèfles et chuter d'une levée. Le contrat aurait gagné si Sud avait fourni le 6 au premier tour. Ouest aurait alors arrêté trois fois les Piques dont la première par le 8.

[illegible]

♠ DV52

♥ R

◆ **AD4**

♣ ARD10

N
O E
S

♠ R10743
 ♥ A2
 ♦ 85
 ♣ V982

♠ 98
♥ DV1074
♦ R103
♣ 753

♠ A6
 ♥ 9853
 ♦ V9762
 ♣ 64

Sud	Ouest	Nord	Est
		2SA	Passe
3♥	Passe	3SA	Fin

Entame : 4 de Pique

Enchères :

Tenant compte des 21 ou 22 points HL indiqués par l'ouverture de 2SA, les 7 points HL de Sud suffisent largement à imposer la manche. L'enchère de 3♥ montre cinq cartes pour le cas où l'ouvreur en aurait au moins trois. Ne possédant que deux cartes dans la couleur de son partenaire Nord revient à 3SA. Sud n'a plus rien à ajouter.

Jeu de la carte :

Est entame de sa « quatrième meilleure » à Pique, observant au passage la présence au mort du 9 et du 8. La chute prématurée de ce genre de cartes intermédiaires peut promouvoir ultérieurement des cartes comme le 7 ou le 6. Pour l'heure le 8 est pris par l'As d'Ouest qui rejoue le 6. Si Nord fournit le 2 ou le 5, le 10 suffit à remporter la seconde levée, le Roi la troisième et n'importe lequel des deux Piques restants à Est fait tomber le dernier honneur du déclarant. Si Nord joue la Dame ou le Valet au second tour, Est prend du Roi et continue du 10 ou du 7, cartes devenues équivalentes. Nord encaisse sa levée d'honneur, et doit plus tard rendre la main par l'As de Cœur à Est qui encaisse la levée de chute à Pique. Notons que si l'As de Cœur avait été détenu par Ouest le contrat aurait gagné, les communications étant coupées à Pique entre les deux flancs.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la
Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
200		95	5
100		81	19
	620	63	37
	650	26	74
	...	0	100

♠ 1098743
♥ A62
♦ 74
♣ 85

♠ 5
♥ 743
♦ RV92
♣ DV1096

N
O E
S

♠ AV2
♥ DV1085
♦ 1086
♣ 73

♠ RD6
♥ R9
♦ AD53
♣ AR42

Sud Ouest Nord Est
Passe 4♠ Fin 2SA

Entame : Dame de Trèfle

Enchères :

L'ouverture de 2SA exprimant une main de type régulier, Ouest, qui est sûr de trouver au moins deux cartes à Pique chez son partenaire, a la garantie d'un fit dans cette couleur. L'ajout des valeurs distributionnelles confère donc à la main d'Ouest une valeur de 8 points HLD qui permet d'imposer la manche à l'atout Pique. Là encore l'enchère de 4♠ constitue une conclusion.

Jeu de la carte :

S'il joue au mieux de ses intérêts Ouest peut réaliser onze plis. L'entame Trèfle est prise au mort et le déclarant continue par le Roi de Cœur, puis un petit vers l'As et enfin un troisième tour de Cœur coupé au mort. Suit alors le Roi ou la Dame d'atout que Sud prend de l'As. Si, par exemple, Sud rejoue Trèfle, le déclarant prend au mort, joue un second tour d'atout, ne laissant à Sud que le Valet de Pique lui revenant de droit, puis rentre en main en coupant un Trèfle. Il est alors temps de tenter l'impasse au Roi de Carreau qui réussit pour ne laisser que deux plis à la défense.

Pour tous ceux qui veulent s'initier au bridge,
recommandez le site :
www.decouvertedubridge.com

♠ A7
♥ 862
♦ V843
♣ V752

♠ DV104
♥ 97
♦ D652
♣ A93

N
O E
S

♠ R93
♥ ADV53
♦ A7
♣ R64

♠ 8652
♥ R104
♦ R109
♣ D108

Sud Ouest Nord Est
1♥ Passe 2♥ Passe
3♥ Fin

SCORE		NOTE	
N-S	E-O	N-S	E-O
...		100	0
620		94	6
170		80	20
140		52	48
	100	21	79
	200	5	95
	...	0	100

Entame : Dame de Pique

Enchères :

Le soutien à 2♥ ne promettant que de 6 à 10 points HLD, Sud, avec ses 19 points HLD est un peu juste pour imposer la manche. En cas de soutien minimum en Nord, le total du camp n'atteindrait pas les 27 points HLD requis. L'ouvreur doit donc se contenter d'une proposition de manche à 3♥. Avec seulement 7 points le répondant décline l'invitation qui lui est faite en passant.

Jeu de la carte :

Ouest entame de la Dame de Pique et le mort s'étale. Sud peut réaliser cinq levées d'atout de sa main à condition de trouver le Roi en Est et de rentrer deux fois au mort pour renouveler l'impasse si celui-ci est troisième. Il pourra également réaliser une coupe de la main courte à Pique, celle-ci constituant l'une des deux remontées précitées. Si tout cela réussit Sud fera neuf plis. En cas d'échec de l'impasse au Roi de Cœur, le déclarant pourra utiliser sa deuxième rentrée au mort pour jouer Trèfle vers le Roi. Exécution : Sud prend l'entame de l'As de Pique et joue Cœur vers la Dame – ou le Valet – avec succès. Il joue ensuite Roi de Pique et Pique coupé. Il renouvelle l'impasse à Cœur pour neuf plis bien mérités. Tels que sont placés les honneurs Trèfle de la défense, le déclarant n'y réalisera aucune levée s'il joue la couleur en premier. Dans le cas inverse, il y fera un pli à condition de jouer une petite carte de la deuxième main.

Découvrez et faites découvrir le bridge en quelques clics avec le site de la
Fédération Française de Bridge
www.ffbridge.fr

[illegible]

♠ R752
 ♥ 8
 ♦ A1084
 ♣ DV93

♠ V103
 ♥ D94
 ♦ R653
 ♣ 1072

N
 O E
 S

♠ 9
 ♥ R10652
 ♦ DV97
 ♣ 864

♠ AD864
♥ AV73
♦ 2
♣ AR5

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	1♠
Passe	4♠	Passe	6♠
Fin			

Entame : Dame de Carreau

Enchères :

En face d'une ouverture d'1♠ qui garantit un minimum de 14 points HLD en cas de fit, le répondant a besoin de 13 points HLD pour imposer la manche. Le soutien à 4♠ d'Ouest couvre la zone qui va de 13 à 15 points HLD. De son côté l'ouvreur possède 21 points HLD, ce qui lui permet d'imposer le petit chelem.

Jeu de la carte :

Sud entame de la Dame de Carreau et Est compte ses levées. Il prévoit cinq levées naturelles d'atout si la couleur est normalement répartie, c'est à dire en cas de partage 3/1 du résidu. Il dispose par ailleurs de quatre levées certaines à Trèfle et d'une à Cœur et à Carreau. Est doit donc réaliser qu'il fera tous les plis s'il parvient à couper deux Cœurs de la main du mort. Il prend l'entame Carreau de l'As, puis joue le Roi et l'As de Pique, laissant traîner volontairement un atout pour faire les deux coupes de la main courte. Il joue donc As de Cœur et Cœur coupé, rentre en main à Trèfle et coupe un second Cœur au mort. Il rentre à nouveau chez lui, soit par un second Trèfle, soit par la coupe d'un Carreau. Il capture ensuite le dernier Pique de Nord, joue Trèfle vers la Dame et enfin le Valet de Trèfle sous lequel il défausse son dernier Cœur.

Rejouez chez vous les donnes du Championnat de France des Écoles de Bridge

avec les jeux de cartes de l'Université du bridge

2002-2003 : minibridge, SIF, SEF

Jeu n°1 : janvier	2000
Jeu n°2 : mai	2000
Jeu n°3 : janvier	2001
Jeu n°4 : mai	2001
Jeu n°5 : mai	2002
Jeu n°6 : mai	2002
Jeu n°7 : mai	2003
Jeu n°8 : avril	2003

après 2003 : SEF ou Bridge Français

Jeu n°9 : décembre	2003	Jeu BF n°1 : décembre	2003
Jeu n°10 : mars	2004	Jeu BF n°2 : mars	2004
Jeu n°11 : janvier	2005	Jeu BF n°3 : janvier	2005
Jeu n°12 : avril	2005	Jeu BF n°4 : avril	2005
Jeu n°13 : janvier	2006	Jeu BF n°5 : janvier	2006
Jeu n°14 : mai	2006	Jeu BF n°6 : mai	2006
Jeu n°15 : janvier	2007	Jeu BF n°7 : janvier	2007
Jeu n°16 : mai	2007	Jeu BF n°8 : mai	2007
Jeu n°17 : janvier	2008	Jeu BF n°9 : janvier	2008
Jeu n°18 : mai	2008	Jeu BF n°10 : mai	2008
Jeu n°19 : janvier	2009	Jeu BF n°11 : janvier	2009
Jeu n°20 : mai	2009	Jeu BF n°12 : mai	2009
Jeu n°22 : mai	2010	Jeu BF n°14 : mai	2010
Jeu n°24 : mai	2011	Jeu BF n°15 : janvier	2011
Jeu n°25 : janvier	2012	Jeu BF n°16 : mai	2011
		Jeu BF n°17 : janvier	2012