

1 - L'IMPASSE FORCANTE

Rappel sur les impasses.

Impasse directe : manœuvre consistant à affranchir une levée d'honneur sans rendre la main aux adversaires, si elle réussit.

Impasse indirecte : affranchissement d'une levée d'honneur qui peut permettre à l'adversaire de prendre la main, quand elle réussit.

8 7 4 3 2
 R 9 6 5
 A D V 10

10 7 6 3

 A D V 9

Pour affranchir plusieurs cartes équivalentes, il peut être nécessaire de renouveler l'impasse directe plusieurs fois. Ici, le déclarant doit renouveler l'impasse 3 fois pour affranchir ses 3 honneurs en partant de Nord à chaque fois

Cela nécessite d'avoir des communications avec la main de Nord dans les autres couleurs pour y revenir et renouveler l'impasse.

Il y a une autre solution : c'est de renouveler l'impasse en conservant la main en Nord.

C'est l'impasse forcante.

Pour cela, il faut posséder en N une ou plusieurs cartes équivalentes aux cartes à affranchir en Sud.

Ici, le déclarant doit présenter le 10 de N.

Si E met le R, Sud prend de l'As et DV9 sont affranchis

Si E ne met pas le R, le déclarant joue ensuite le 7 (il est toujours en N). Si E ne met pas le R, il prend avec le 9 et présente ensuite l'As pour prendre le R s'il était seulement 3^{ème}.

Une carte forcante permet, lorsque l'adversaire ne la couvre pas de sa carte supérieure, de renouveler l'impasse en restant dans la «bonne» main. Quand on utilise une carte forcante lors d'une impasse, celle-ci est appelée impasse forcante.

Mais attention, pour qu'une carte soit forcante, elle doit remplir deux conditions :

- Elle doit être équivalente aux cartes de la main opposée destinées à remporter les levées par impasse.
- Elle doit être, au moins, un rang supérieur à la plus faible carte de la main opposée.

Exemple :

A D V 10

 9 7 4 2

Bien qu'équivalent à trois cartes de la main opposée (D V 10), le 9 n'est pas forçant car il est inférieur à la plus petite de ces cartes.

S'il est joué, c'est le 10 de Nord qui fera la levée. Sud perdra la main.

2 - CARTES FORCANTES NON CONSECUTIVES

Lorsqu'on dispose de 2 cartes forcantes non consécutives, il faut commencer par la plus petite pour conserver la main du bon côté.

Exemple :



R 8 7 4		6
A V 10 2		
	D 9 5 3	

La Dame et le 9 sont bien deux cartes forcantes. Jouer l'une ou l'autre permet de gagner la levée si Ouest ne couvre pas en restant dans la main de Sud. Mais elles ne sont pas consécutives : elles ne sont équivalentes que grâce à la présence du Valet et du 10 au mort. Du coup, commencer par jouer l'une ou l'autre ne va pas donner le même résultat. Si on commence par la D, le 9 inférieur aux cartes équivalentes de N, ne permet pas de conserver la main en S et le R ne pourra pas être confisqué.

3 - LE COUT DE L'IMPASSE FORCANTE

ATTENTION : une impasse forcante nécessite une carte équivalente de plus qu'une impasse directe pour réaliser le même nombre de levées car l'honneur mis en impasse sera couvert par 2 honneurs du déclarant.

Exemple :

<p>ADV</p> <p style="text-align: center;"></p> <p>7 4 2</p>	<p>L'impasse au Roi pourra être renouvelée. Cette manoeuvre exige d'être deux fois dans la main de Sud, donc deux communications externes de Nord vers Sud.</p> <p>Il s'agit d'une impasse directe, et pour réaliser deux levées (en plus de l'As) deux cartes équivalentes suffisent : la Dame et le Valet.</p>
<p>AD 10</p> <p style="text-align: center;"></p> <p>V 4 2</p>	<p>L'impasse forcante permet, lorsque le Roi est « favorablement » placé, de réaliser trois levées dans la couleur. Elle n'exige aucune communication externe. Elle nécessite toutefois une carte équivalente de plus que l'impasse directe puisque, si Ouest « couvre » le Valet du Roi, le déclarant devra fournir l'As pour réaliser la levée. Il aura utilisé deux cartes significatives sur la même levée. Pour remporter les deux levées suivantes, il aura besoin de deux autres cartes équivalentes (ici la Dame et le 10).</p>

4 - DONNES ET EXERCICES

Donnes 1-1 à 1-4
Exercices C1 à C3