Table des matières

1 -PRESENTATION 2

2 -CREER UN LOGIN 2

3 -PRESENTATION DE L'ECRAN D'ACCUEIL 5

4 -CREER UNE LISTE D'AMIS 6

5 -JOUER UN TOURNOI AVEC UN PARTENAIRE 7
5.1 -PARTICIPATION A UN TOURNOI GRATUIT 7
5.1 -RECOMMANDATIONS POUR LES TOURNOIS 10

6 -JOUER SUR UNE TABLE DE JEU « DETENTE » 12
6.1 -CREATION D'UNE TABLE DE JEU « DETENTE » 12
6.2 -RECEVOIR UNE INVITATION POUR JOUER A UNE TABLE DETENTE 15
6.3 -CHOISIR LES DONNES JOUEES SUR UNE TABLE DE JEU « DETENTE » 15

7 -JOUER SUR UNE TABLE DE JEU PAR 4 (DUPLICATE) 18
7.1 -CREATION DU DUPLICATE 18
7.2 -L'OPTION SOURCE DES DONNES 20
7.3 -REMPLACER UN JOUEUR 21
7.4 -RECTIFIER LA MARQUE 22
7.5 -AFFICHER LES RESULTATS DU DUPLICATE 23

8 -REVOIR LES DONNES DEJA JOUEES 25
8.1 -ONGLET « MA TABLE » 25
8.2 -ONGLET « MAINS JOUEES RECEMMENT » 26
8.3 -ONGLET « TOURNOIS RECENTS » 27

9 -KIBBITZ 28

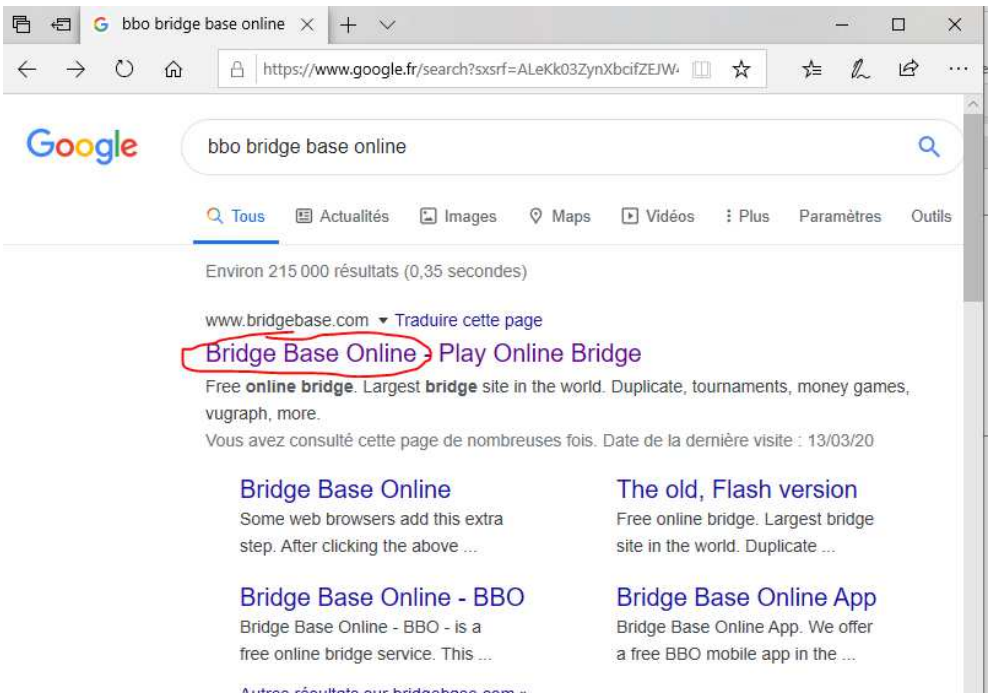
10 - PARTICIPER A DES TOURNOIS BBO PAYANTS 29
10.1 -ACHETER DES BB$ 29
10.2 -VERIFIER SON COMPTE EN BB$ 30
10.3 -INSCRIRE SON PSEUDO BBO SUR SON PROFIL FFB 32
10.4 -S'INSCRIRE A UN TOURNOI PAYANT 32

1 - PRESENTATION

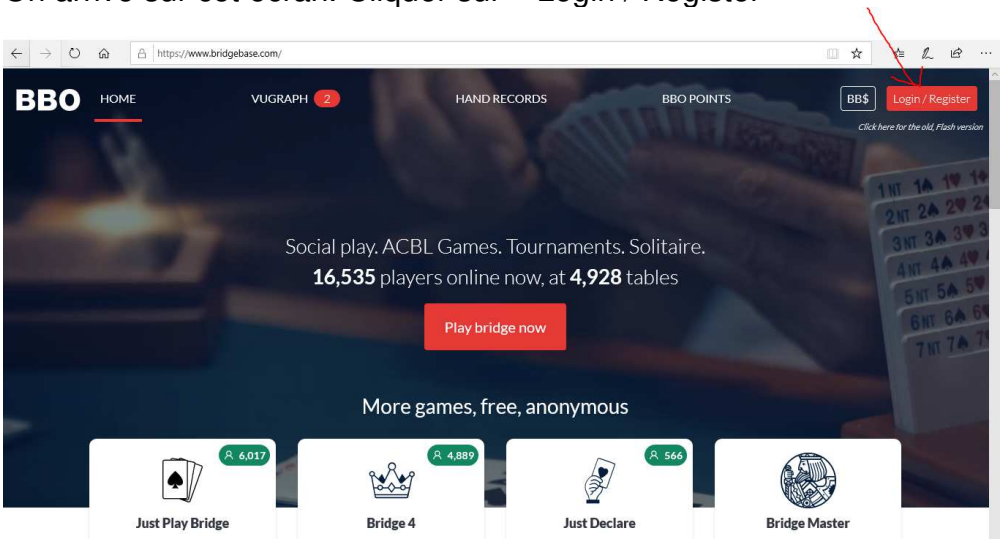
BBO est un logiciel **gratuit** qui permet de jouer au bridge en ligne seul ou avec un ou plusieurs partenaires.
On peut y jouer sur tous les supports : Windows, Androïd, Ipad.
Le logiciel est international et on peut trouver à toute heure du jour ou de la nuit un partenaire pour jouer.

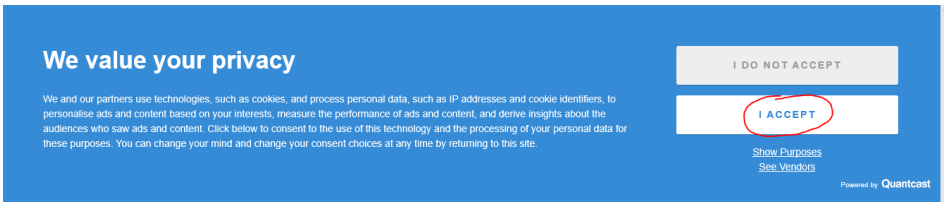
2 - CREER UN LOGIN

Sur Google, taper « BBO ». Le système propose le site Bridge Base online. Cliquer sur ce site.



On arrive sur cet écran. Cliquer sur « Login / Register »

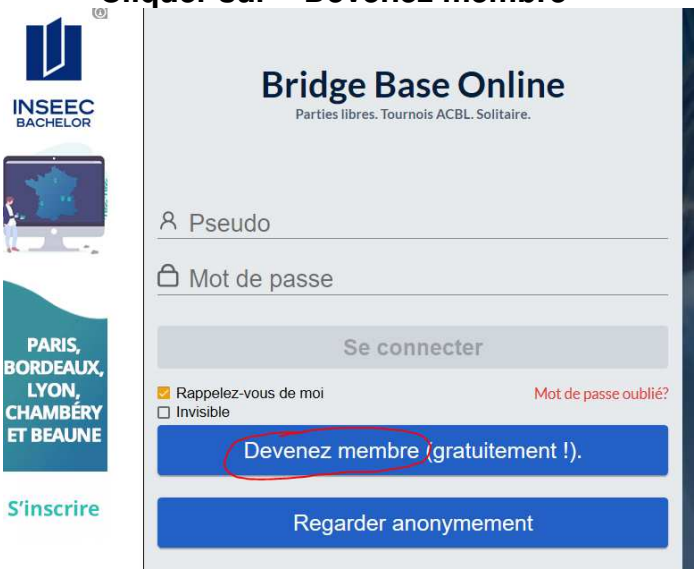




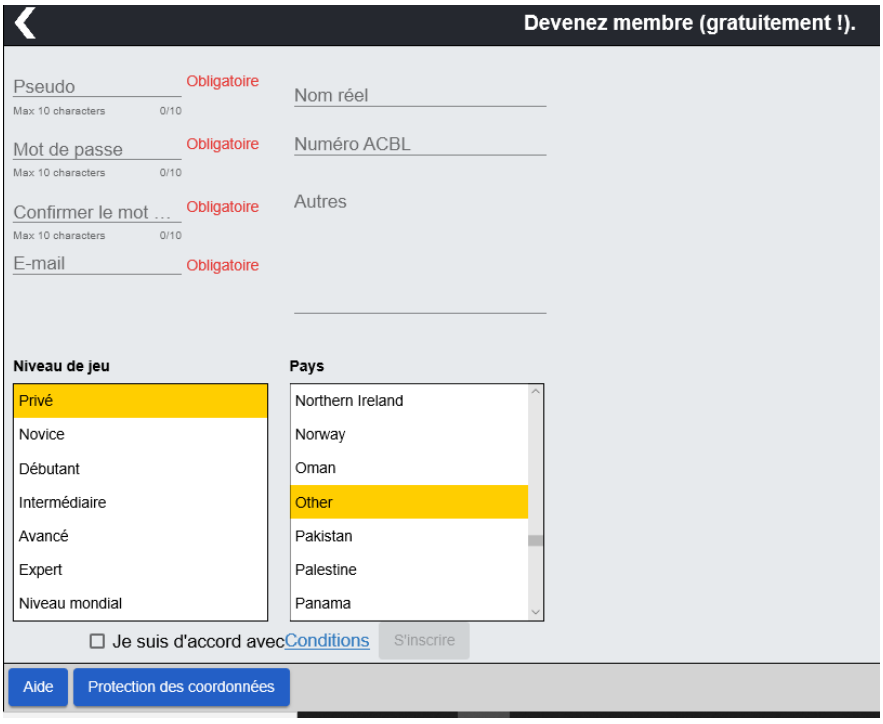
Accepter

La page ci-dessous apparait,

- **Ne rien écrire dans les cases Pseudo et Mot de passe**
- **Cliquer sur « Devenez membre »**



On arrive sur cet écran



Complétez les mentions obligatoires :
PSEUDO
MOT DE PASSE
Confirmer le mot de passe
E mail
NIVEAU DE JEU
PAYS
Vous pouvez indiquer votre Nom réel si vous le souhaitez
Nota : ne rien indiquer pour le numéro ACBL (spécifique USA)
Le mot de passe doit comporter 10 caractères maxi uniquement lettres minuscules ou majuscules ou chiffres.
Bien noter ce mot de passe en respectant la casse (Minuscule ou Majuscule)

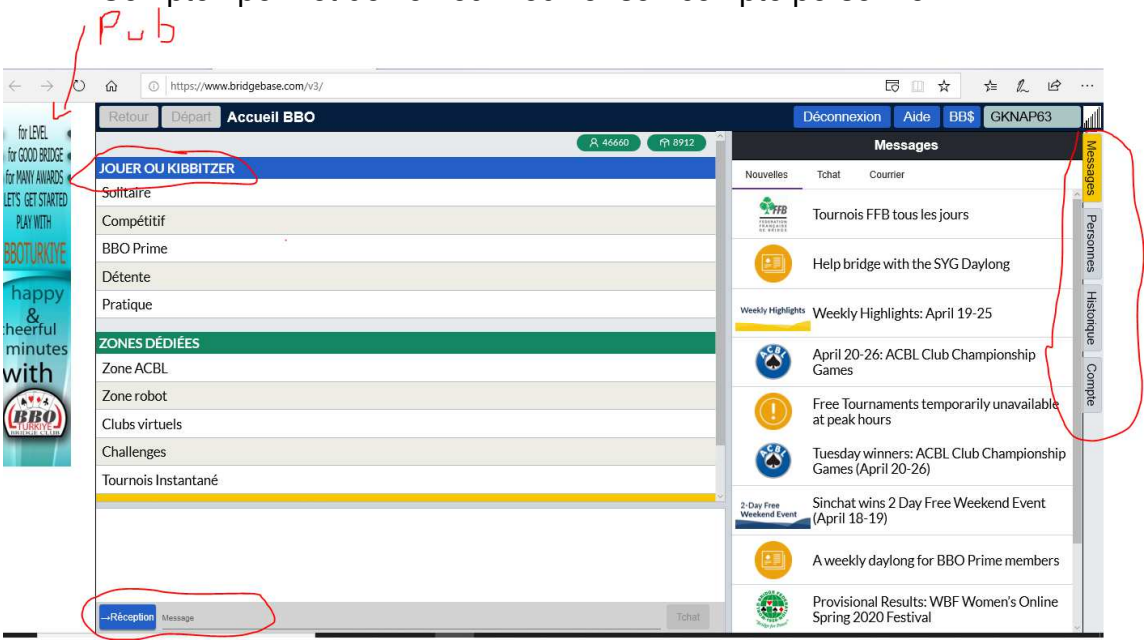
Attention : **NE PAS CHOISIR UN PSEUDO TROP SIMPLE** car il ne sera pas accepté par BBO (il y a des milliers de pseudos déjà utilisés !)
Si le pseudo existe déjà, vous aurez un message :
« USER PASSWORD NOT VALID »
En effet, le système attend le mot de passe correspondant au PSEUDO qui existe déjà.
Utilisez un pseudo suffisamment élaboré, comportant lettres et chiffres.

Cocher « je suis d'accord avec conditions ». La case « s'inscrire » passe en bleu. On peut cocher dessus et l'inscription est envoyée à BBO. Un message apparait vous indiquant que vous allez recevoir un mail pour valider votre inscription.
Aller dans votre messagerie pour retrouver le mail de BBO.
Le mail comporte une case à cocher pour confirmer votre inscription.
Votre pseudo est maintenant visible pour les autres joueurs : ils peuvent vous ajouter dans leur liste d'amis et vous appeler à une table virtuelle (Voir § suivants pour explications)

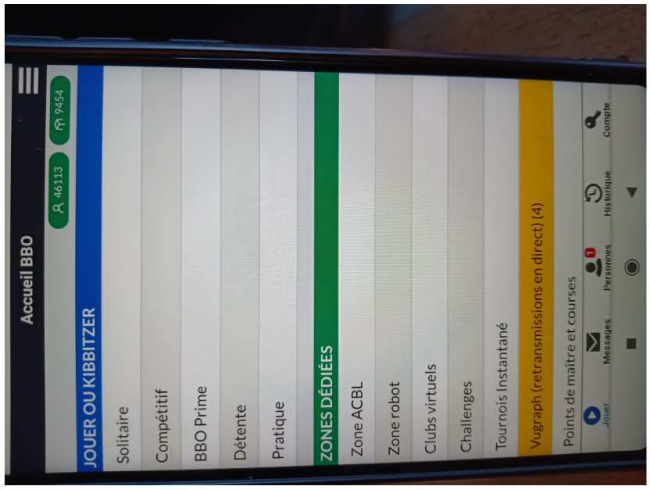
3 - PRESENTATION DE L'ECRAN D'ACCUEIL

Se connecter avec son pseudo et son mot de passe
L'écran d'accueil qui apparait est différent suivant les supports utilisés.
Avec un ordinateur utilisant Windows, l'écran se présente de la manière suivante :
A gauche, défilent des écrans de publicité.
Le menu principal Jouer ou Kibbitzer permet d'accéder aux tournois.
En bas, la partie « Tchat », permet d'échanger des messages avec les autres joueurs
A gauche 4 onglets apparaissent :

- Messages : ce sont les messages de BBO
- Personnes : permet d'afficher une liste d'amis
- Historique : permet de revoir les donnes déjà jouées
- Compte : permet de voir ou modifier son compte personnel

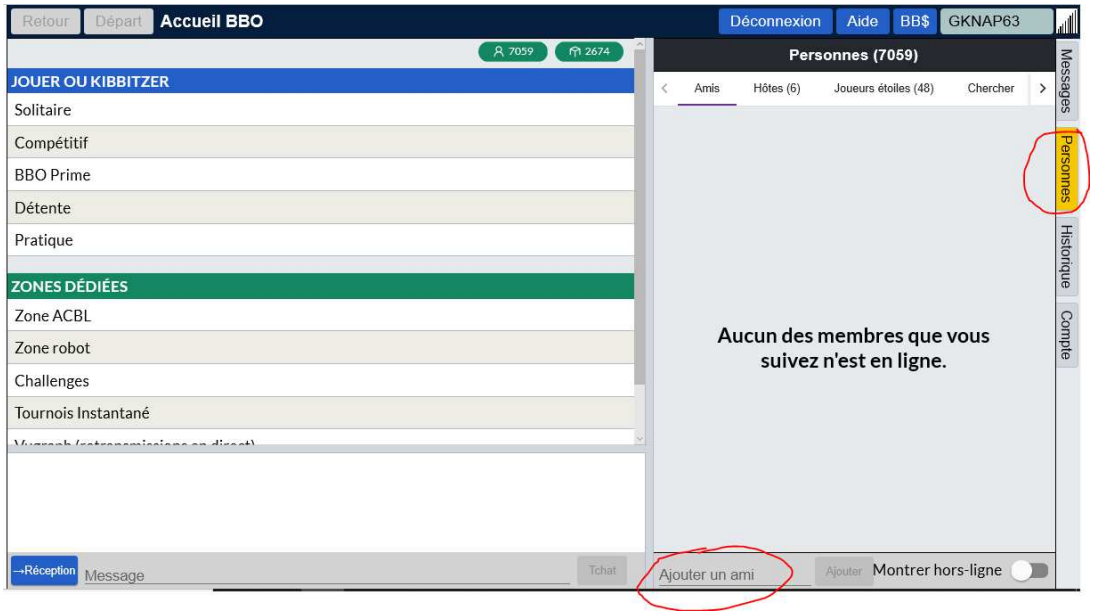


En version Androïd, l'écran se présente de la manière suivante :
La zone des onglets Message/ Personnes / historique / Compte se trouve en bas de l'écran.

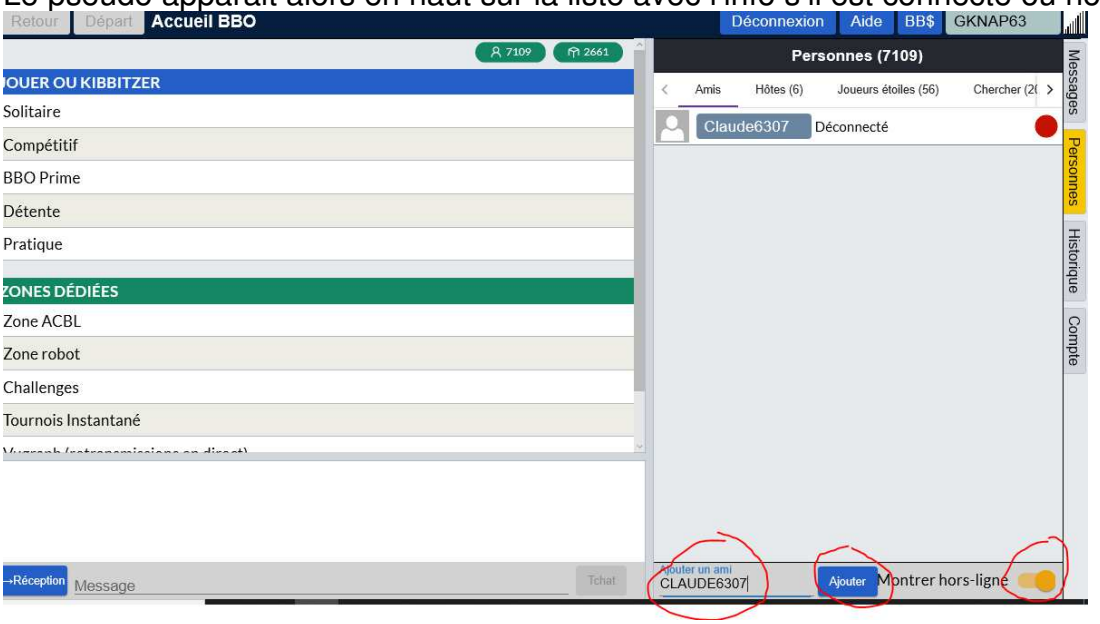


4 - CREER UNE LISTE D'AMIS

Si vous avez un partenaire habituel, demandez-lui de s'inscrire sur BBO et de vous transmettre son PSEUDO.
Pour retrouver votre partenaire de bridge et savoir s'il est en ligne, il faut l'inscrire sur la liste des amis.
Procédure :
Sur l'écran d'accueil cliquer sur l'onglet « Personnes » à droite et cliquer ensuite sur « ajouter un ami »



Entrez le pseudo de l'ami que vous voulez ajouter :
Cliquer sur « Ajouter »
Pour le faire apparaitre, même s'il n'est pas connecté, cliquer sur « Montrer hors ligne ».
Le pseudo apparait alors en haut sur la liste avec l'info s'il est connecté ou non.



5 - JOUER UN TOURNOI AVEC UN PARTENAIRE

Ouvrir BBO avec son login et son mot de passe
Il y a plusieurs possibilités de jouer. A découvrir sur le site.
Nous décrivons ci-dessous 2 types de jeux :

- Participation à un tournoi avec un partenaire
- Création d'une table de jeu à 4 (type bridge de salon)

5.1 - PARTICIPATION A UN TOURNOI GRATUIT

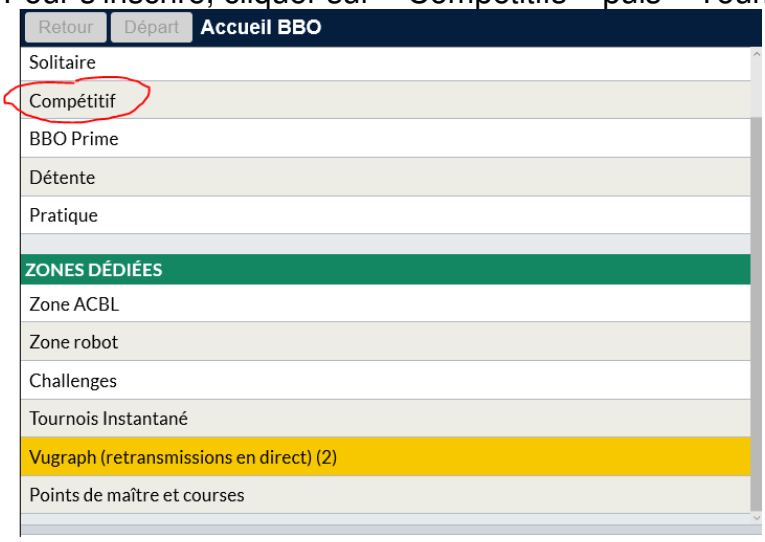
Chaque jour, plusieurs tournois francophones gratuits sont proposés. Leur nom est « amisfranco ».

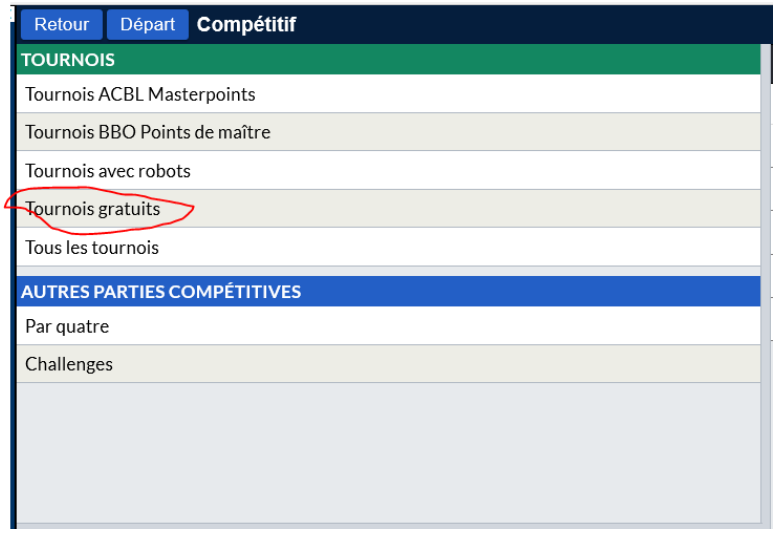
- A 14h Tournoi par paires de 16 donnes
- A 16h Tournoi par paires de 12 donnes
- A 17h30 Tournoi par 4 de 12 donnes

L'inscription à chaque tournoi commence 2h avant le début du tournoi. Pour qu'une équipe s'inscrive, tous les joueurs doivent être en ligne au même moment.

ATTENTION : pendant le confinement le nombre de joueurs augmente, il faut veiller à s'inscrire assez tôt.

Pour s'inscrire, cliquer sur « Compétitifs » puis « Tournois gratuits »

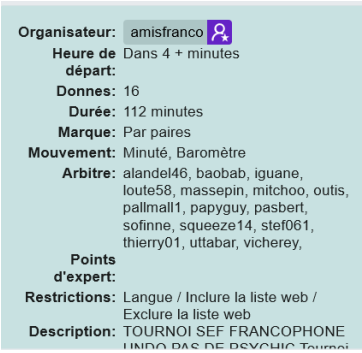




Cliquer sur le tournoi qu'on veut jouer :
(**Le tournoi n'apparait dans la liste que 2h avant le démarrage**)
On peut voir le temps restant en minutes avant le début du tournoi dans la colonne « Démarrage » et le nombre d'Equipes inscrites dans la colonne « Entrées ».

Organisateur	Titre	Type	Démarrag	Entrées	Droit d'en
bbo	Free Super Sunday Daylong (Mar 22)	Individuel	137+ heur	2565	Gratuit
bbo	Free Just Declare Daylong (MP) - 2020-03	Individuel	En cours	7688	Gratuit
amisfranco	Pairs amisfranco #9972	Paires	6	151	Gratuit
kokai0	Pairs GREEK FEDERATION #2466	Paires	6	33	Gratuit
juror1	Pairs Latawce i Przyjaciele #2285	Paires	6	2	Gratuit
obm bridge	Pairs OPEN BEACH MILANO #2551	Paires	18	1	Gratuit
NicolasW	Pairs Lundi 16 Mars #1856	Paires	19	8	Gratuit
Shobhana R	Ind. ****Sai Shobha Quicky**** #7105	Individuel	21	99	Gratuit
Gibus	Pairs Clubs EBT-USAM TOULON #2139	Paires	22	4	Gratuit

Tous les détails du tournoi apparaissent lorsqu'on clique sur celui-ci. Nombre de donnes jouées, heure de démarrage…

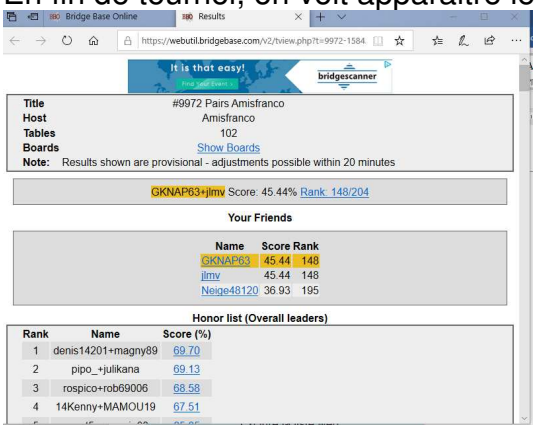


Pour s'inscrire avec un partenaire, il faut cliquer sur « s'inscrire » et noter le pseudo d'un partenaire. Le système envoie une invitation au partenaire.
Tous les partenaires doivent être en ligne au moment de l'inscription, sinon elle n'est pas enregistrée.
Le ou les partenaires devront accepter l'invitation. Une fois acceptée, un message indique que l'équipe est inscrite.
On peut aussi aller chercher un partenaire sur l'onglet « bureau des inscriptions »

Au moment du démarrage, la 1ère donne apparait à l'écran. On peut jouer à son tour.
Attention, il faut que l'équipe soit bien en ligne sur BBO au moment du démarrage, sinon elle est exclue du tournoi.

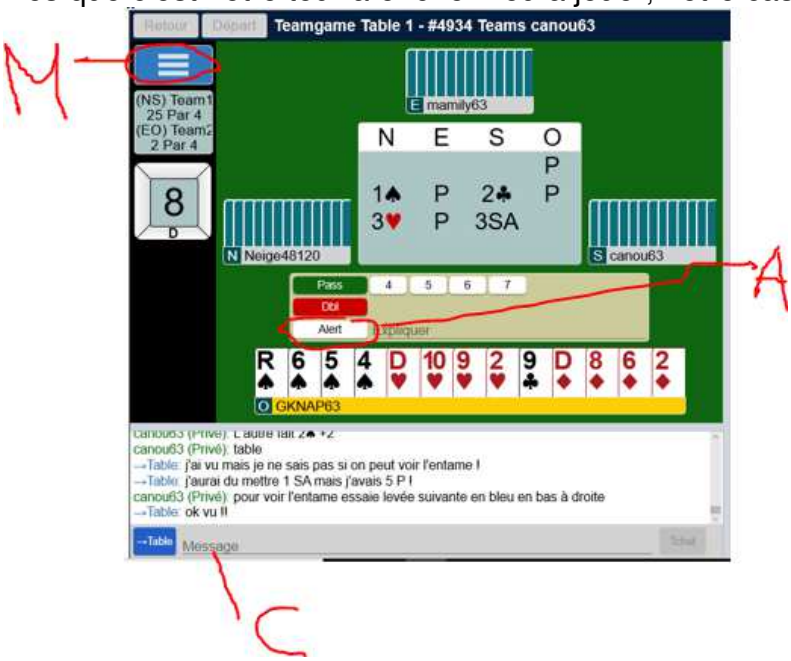
Après chaque partie, l'historique permet de voir les contrats faits, le pourcentage obtenu sur la donne et le pourcentage global de son équipe pendant le tournoi.

En fin de tournoi, on voit apparaitre le résultat final :



5.1 - RECOMMANDATIONS POUR LES TOURNOIS

Lorsque le tournoi commence, la table de jeu apparait avec son propre jeu.
Dès que c'est notre tour à enchérir ou à jouer, notre case est surlignée en jaune



CONVERSATION

La zone en bas de l'écran est la zone de « Tchat ». Elle permet de converser.
Il est aussi de bon ton de saluer les adversaires venant s'asseoir à sa table par un « bjr ».
Pour cela, cliquer en bas sur le rectangle de dialogue puis écrire son message.
Devant ce rectangle, on peut choisir de parler :

- Soit à sa table,(-Table)
- Soit à tout le tournoi,
- Soit à l'un des adversaires
- Soit à son propre partenaire

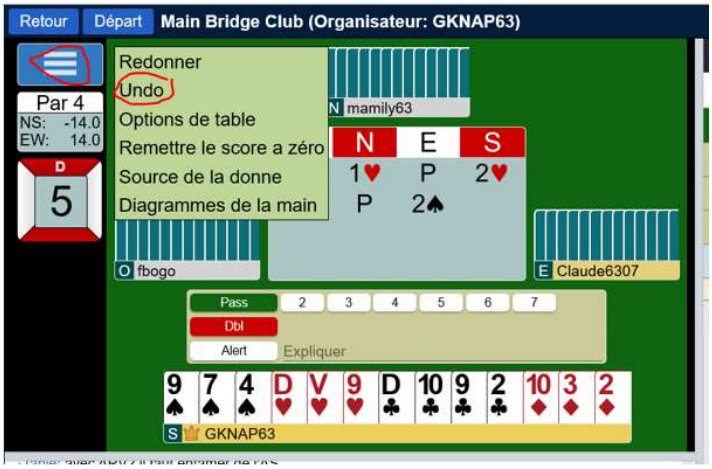
Nota : on ne peut discuter avec son partenaire que lorsque les cartes ne sont pas visibles (entre 2 tours). Pour cela, il faut cliquer sur le nom de son partenaire puis écrire dans la boîte de dialogue qui s'ouvre.
Code : « bjp » veut dire bien joué partenaire.
En cas de déconnexion se reconnecter au plus vite pour ne pas être éjecté du site.

ALERTE

Pendant les enchères, la case « Alert » permet d'alerter l'autre équipe sur sa propre enchère. Le partenaire ne voit pas cette alerte, seuls les adversaires la voient et peuvent, en cliquant sur l'annonce, demander des explications. Il faut alors leur répondre soi-même.

UNDO

Dans la case menu (3 traits horizontaux en haut à gauche), le bouton « UNDO » permet de demander de reprendre son enchère en cours d'enchères ou sa carte en jeu de la carte. Si les adversaires acceptent, on peut refaire l'enchère ou jouer une autre carte.



RECLAIM

Pendant le jeu de la carte, le bouton « RECLAIM » permet de réclamer tous les plis restants ou une partie d'entre eux. Ce bouton est en bas à gauche. Pour réclamer tous les plis, on clique sur ce bouton puis sur OK.

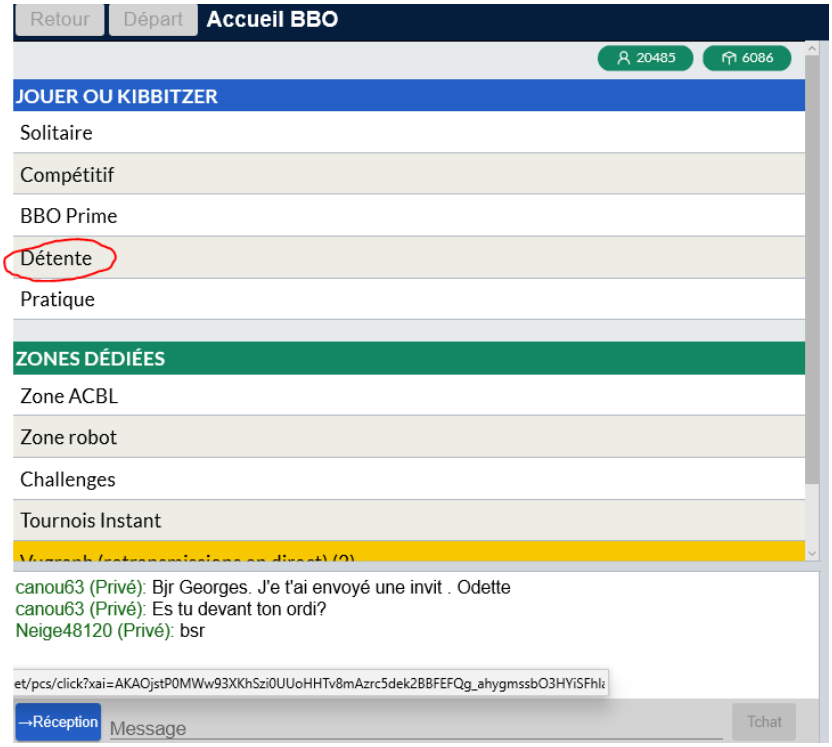
Pour réclamer tous les plis sauf un, on clique sur le bouton puis sur « - » , puis sur « ok ». Il s'ouvre alors sur l'écran des adversaires une boîte de dialogue demandant si l'on est d'accord et en même temps toutes les cartes s'étalent. Il faut impérativement répondre « oui » ou « non » sinon on bloque le jeu.

6 - JOUER SUR UNE TABLE DE JEU « DETENTE »

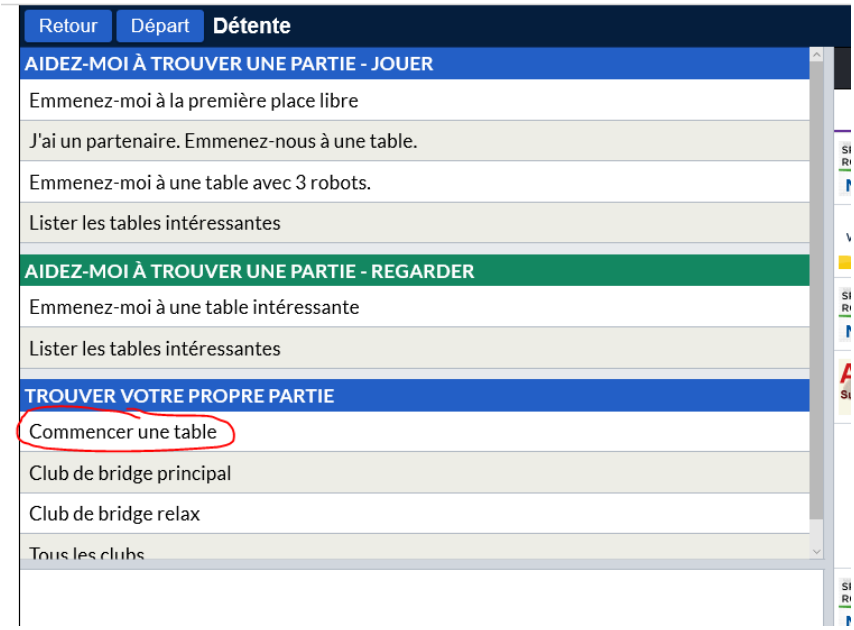
6.1 - CREATION D'UNE TABLE DE JEU « DETENTE »

But : jouer avec 3 partenaires amis sur une table de bridge en ligne.

Sur l'écran d'accueil, cliquer sur « Détente »

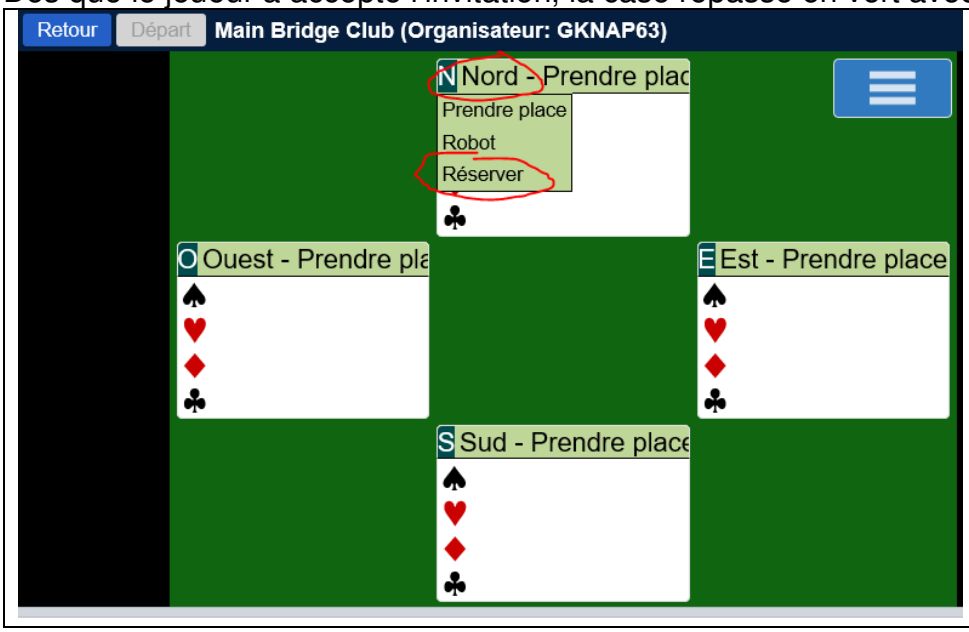


Sur l'écran suivant, cliquer sur « Commencer une table »



Sur le diagramme ci-dessous, indiquer « Permission requise pour jouer » car sinon n'importe qui vient s'installer à la table !

Choisir **jeu compétition** et inviter ensuite partenaires à venir s'installer à la table :
Cliquer sur chaque point cardinal, un menu apparait
Cliquer sur « Réserver »
Une case apparait : il faut taper le pseudo d'un joueur et cliquer sur OK.
La case passe en rouge et une invitation est envoyée au joueur.
Dès que le joueur a accepté l'invitation, la case repasse en vert avec le nom du pseudo du joueur.



Depuis Mai 2020, BBO a créé un serveur séparé pour les jeux de bridge dans l'espace « Détente ».
La conséquence est que les joueurs qui se trouvent dans le serveur Détente ne sont plus visibles dans le serveur principal.
Conséquence : pour créer une table « Détente », il faut que tous les joueurs de la table aient cliqué sur « Détente »au préalable pour pouvoir recevoir l'invitation du créateur de la table

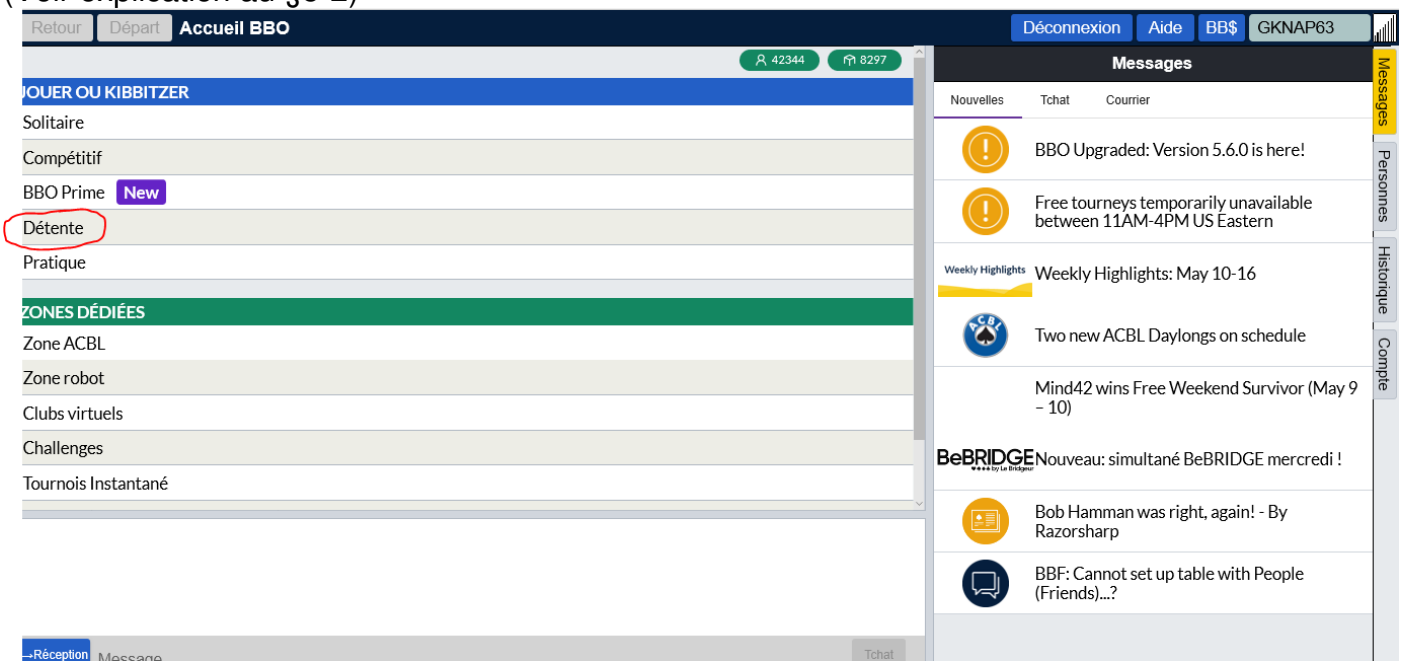
Procédure pour inviter des joueurs à la table que vous venez de créer dans « Détente » :

- Ajoutez les joueurs que vous voulez inviter à votre liste d'amis (Voir §4)
- Vérifiez alors qu'ils sont bien en ligne sur BBO (Point vert en face du pseudo)
- S'ils n'apparaissent pas en ligne alors qu'ils sont connectés, demandez-leur de cliquer sur « Détente ».
- Notez ensuite leurs pseudos sur les points cardinaux de la table en cliquant sur 3 des points
- Prendre place sur le 4ème.

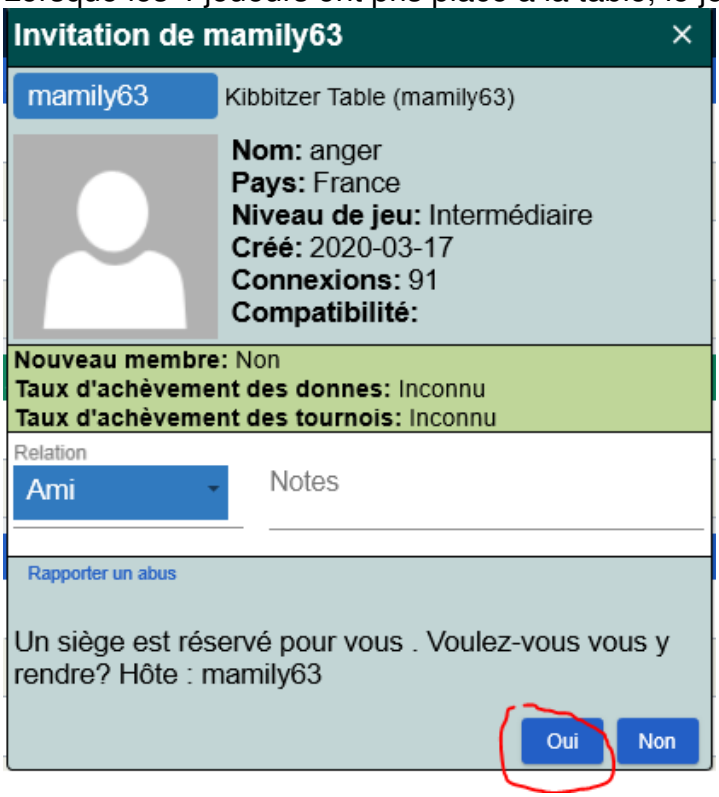
Dès que vous saisissez un pseudo, une invitation est lancée au joueur qui doit l'accepter.
Le pseudo apparait en rouge au moment où on lance l'invitation. Lorsqu'elle est acceptée, il passe en vert.
Pendant le jeu, si on attend trop pour jouer ou faire une enchère, on reçoit un message du système. Si on ne réagit pas, le système ferme la table. Il faut alors en créer une autre.
A la fin de chaque donne, le classement de chaque paire apparait dans l'onglet « Historique ».
Le score total de chaque paire apparait.
En cliquant sur Autres tables, on peut voir les contrats faits par les autres tables sur la donne qu'on vient de jouer.

6.2 - RECEVOIR UNE INVITATION POUR JOUER A UNE TABLE DETENTE

Pour recevoir une invitation à une table de jeu « Détente » créée par un autre joueur, il est nécessaire de se connecter à BBO et depuis Mai 2020 de cliquer sur « Détente », voir ci-dessous (Voir explication au §5-2)



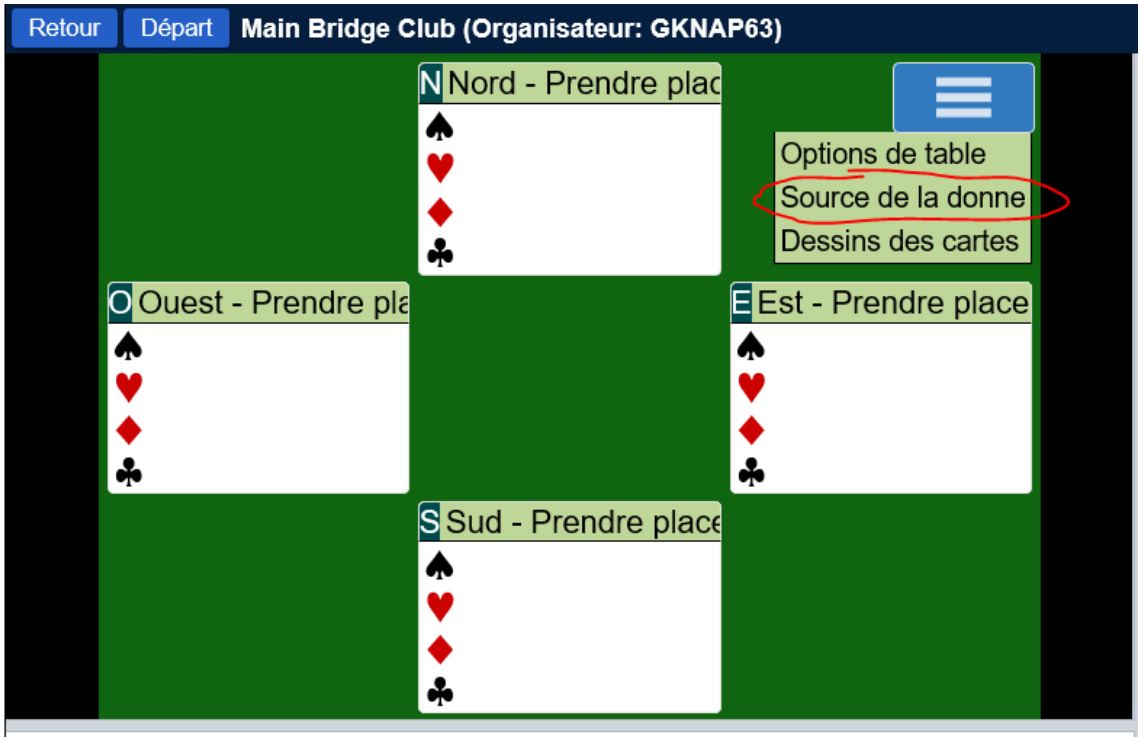
Une invitation apparait sous la forme ci-dessous : cliquer sur « Oui ».
Lorsque les 4 joueurs ont pris place à la table, le jeu commence aussitôt.



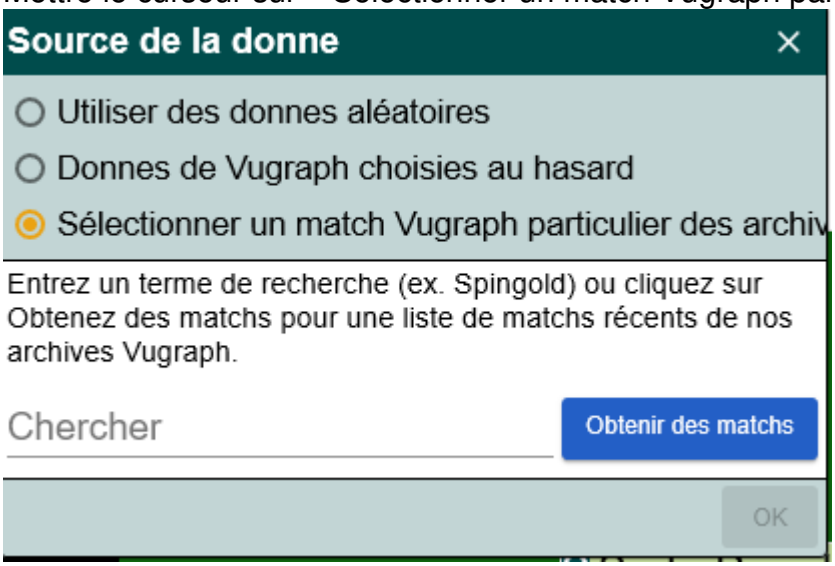
6.3 - CHOISIR LES DONNES JOUEES SUR UNE TABLE DE JEU « DETENTE »

Créer une table (voir §5) à partir du menu :

- « Détente »,
- « Commencer une Table »,
- Bloquer la Permission requise pour jouer en cliquant dans la case.
- « Démarrer une table jeu de compétition »
- Saisir les pseudos des 4 joueurs de la table
- Ouvrir le menu (3 traits horizontaux) et cliquer sur « Source de la Donne »



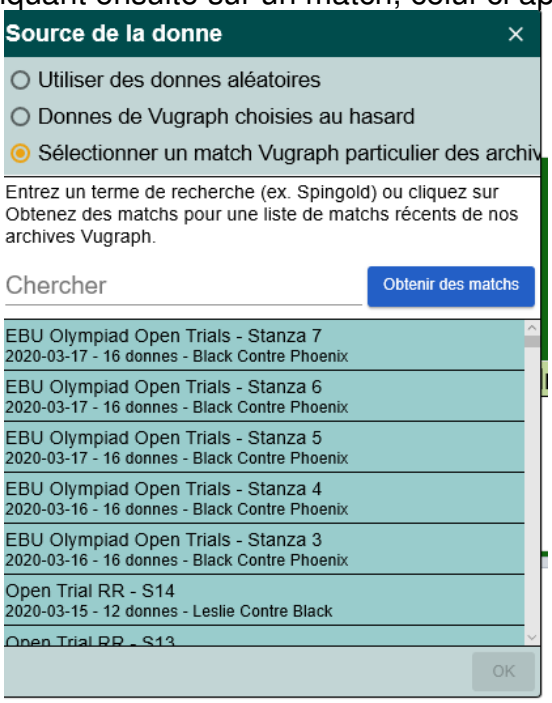
Un nouveau menu apparait.
Mettre le curseur sur « Sélectionner un match Vugraph particulier des archives »

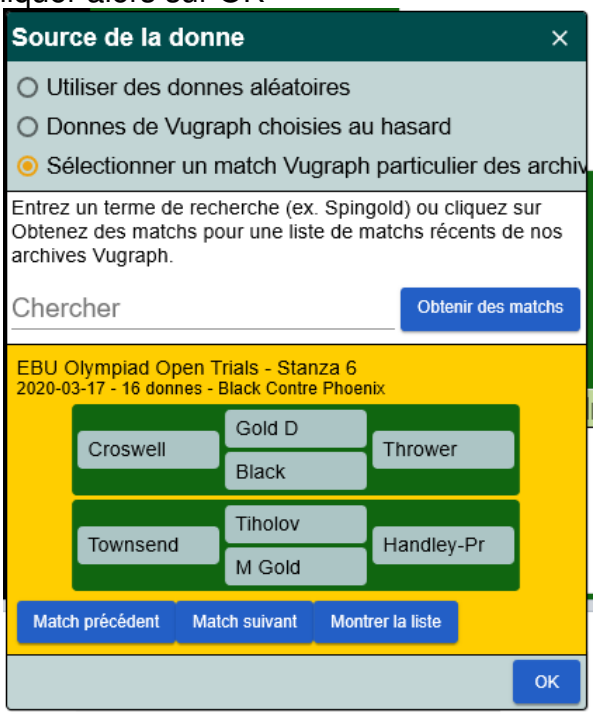


- Entrer le nom d'un match que vous connaissez ou qui a été recommandé.

- Cliquer sur « Obtenir des matchs »

En cliquant ensuite sur un match, celui-ci apparait. Cliquer alors sur OK





Le match peut alors commencer. Le nom du match apparait dans l'historique.

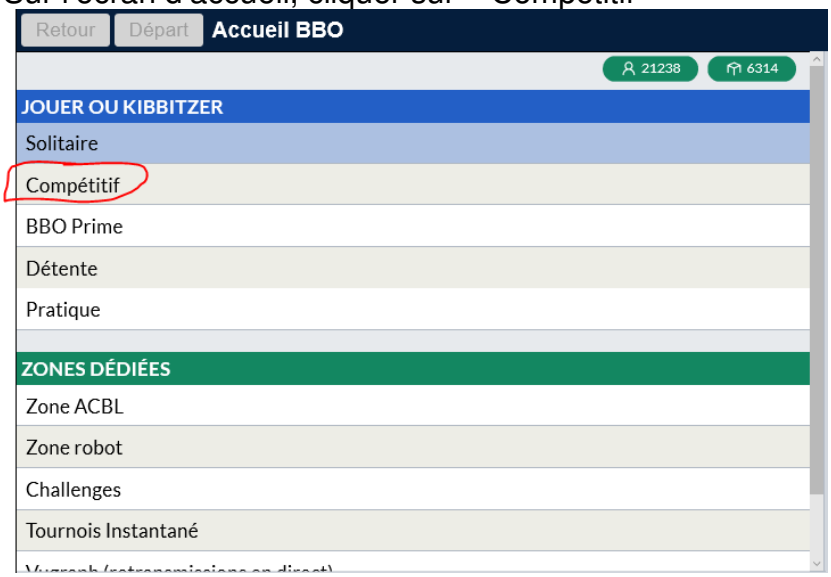
NOTA : Si plusieurs tables jouent en simultané, il suffit qu'elles entrent toutes le même match des archives.

7 - JOUER SUR UNE TABLE DE JEU PAR 4 (DUPLICATE)

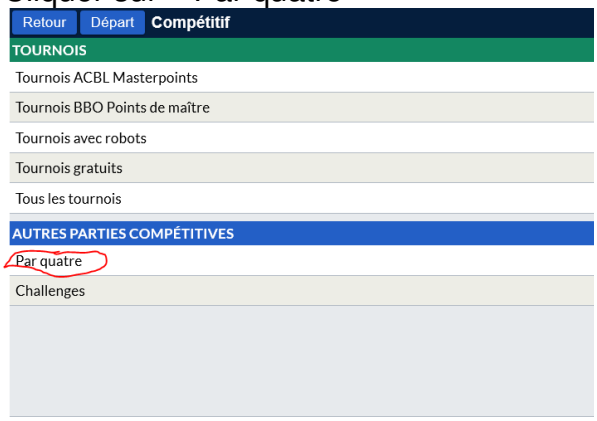
7.1 - CREATION DU DUPLICATE

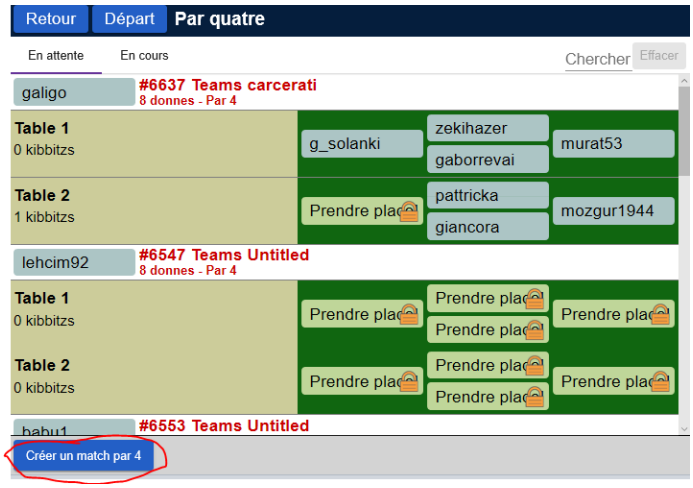
But : jouer en ligne avec 7 autres joueurs amis sur 2 tables en ligne sous forme de duplicate.

Sur l'écran d'accueil, cliquer sur « Compétitif »



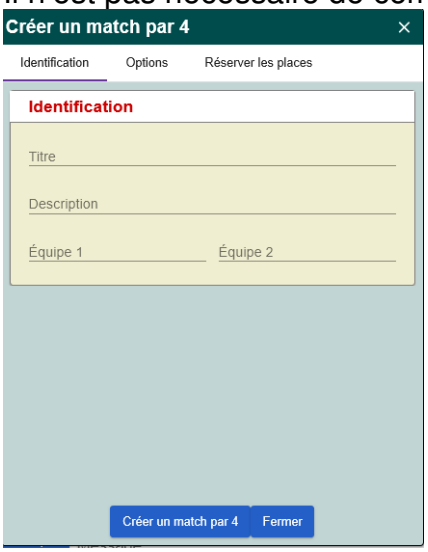
Cliquer sur « Par quatre »





L'écran suivant apparait. Donner un titre au match par 4 qu'on va créer. Exemple : DUPLI RIOM 1

Il n'est pas nécessaire de compléter les autres parties.



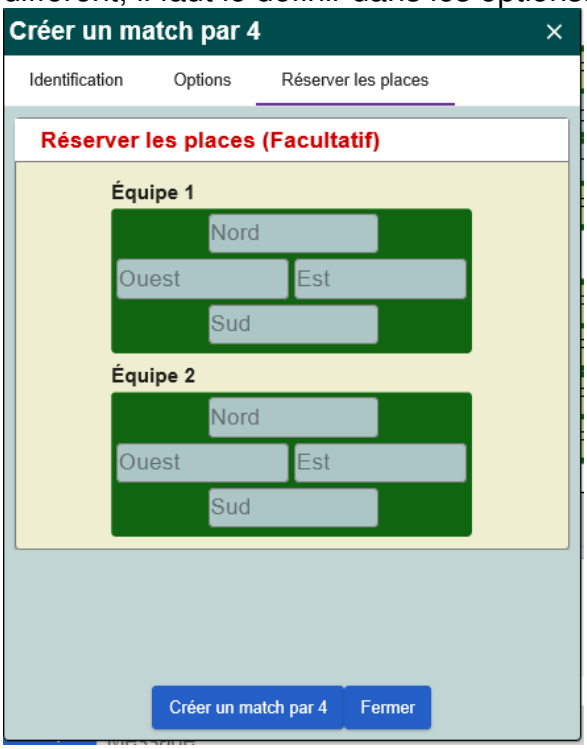
En cliquant dans l'onglet « Réserver les places », l'écran suivant s'affiche. On peut remplir les pseudos des joueurs dans les 8 cases.

Conseils :

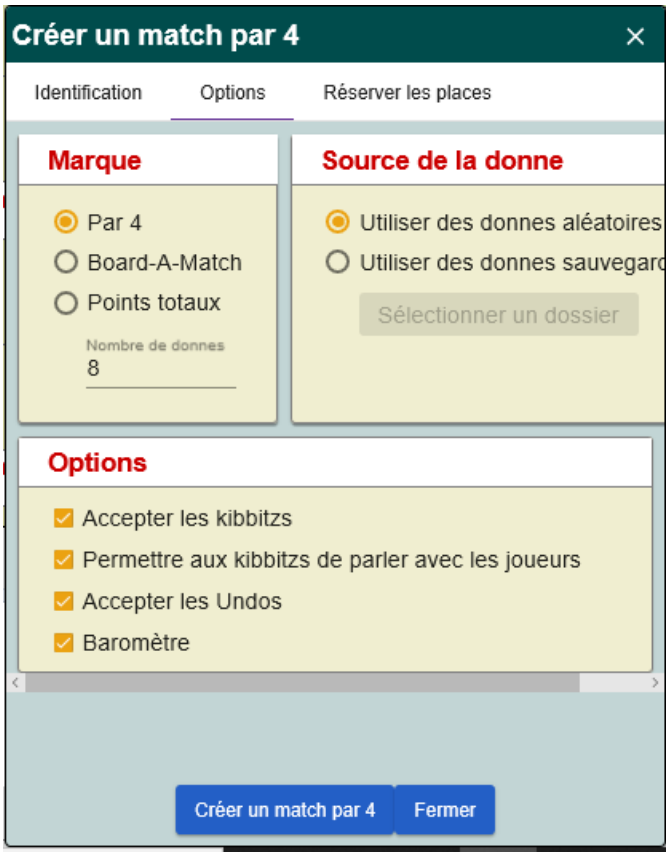
- Ajouter en amis les pseudos des joueurs qui vont participer au match
- Vérifier que tous les joueurs du match sont bien en ligne

Cliquer alors sur « Créer un match par 4 ».

Chaque joueur reçoit une invitation valable une minute. Le système renvoie un message indiquant pour chaque joueur s'il a accepté l'invitation. Si tous les joueurs sont en ligne et ont accepté l'invitation, le match commence. Par défaut, c'est un match de 8 donnes. Si on veut un nombre différent, il faut le définir dans les options.



En cliquant sur options, l'écran suivant s'affiche :

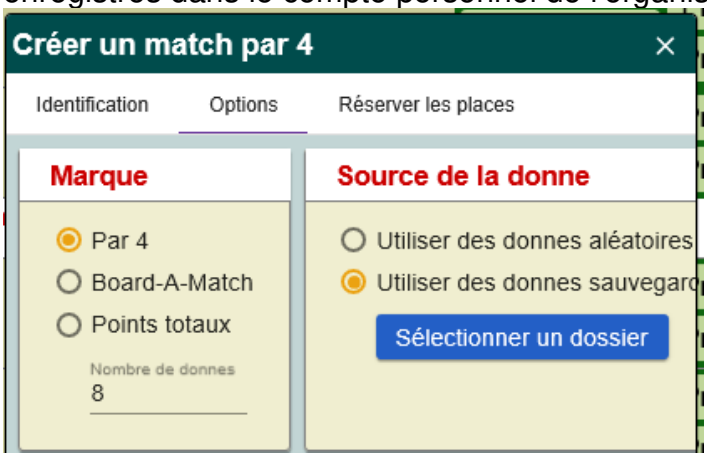


Par défaut, les options ci-dessus sont sélectionnées en jaune.
On peut définir :

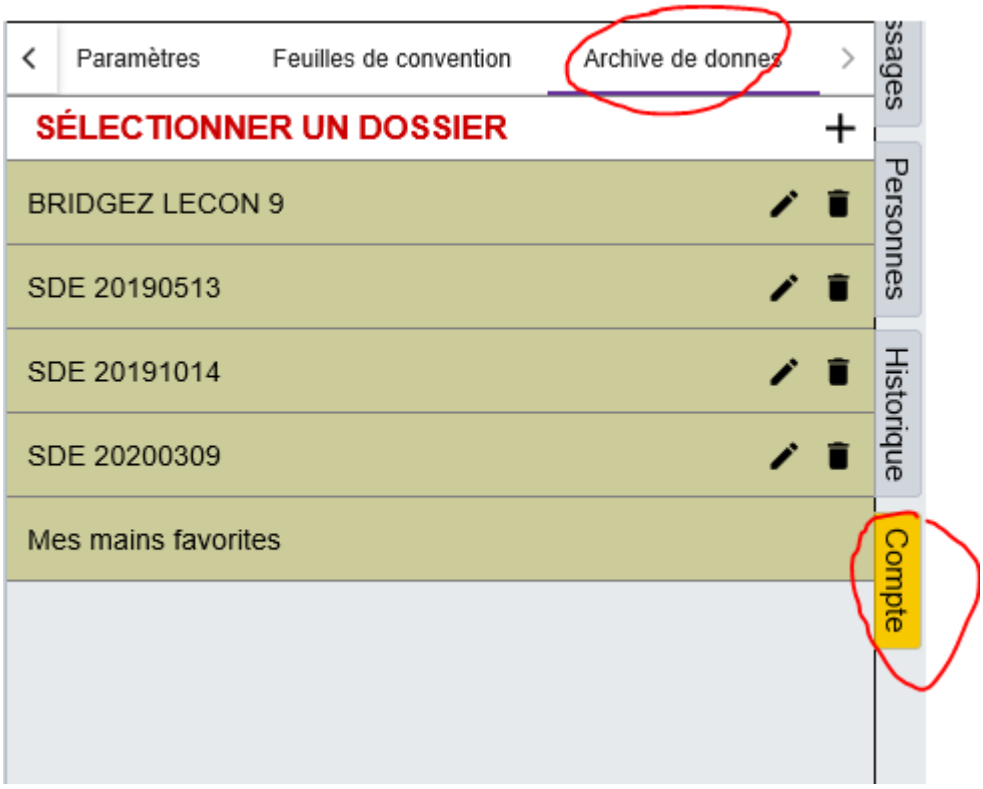
- Le nombre de donnes jouées : 8 par défaut. On peut définir 16 donnes par exemple.
- La source des donnes. Option complexe pour personne expérimentée sur BBO. Voir ci-dessous.

7.2 - L'OPTION SOURCE DES DONNES

Pour définir la source des Donnes, il faut utiliser un dossier de donnes sous forme de fichier LIN enregistrés dans le compte personnel de l'organisateur du duplicate.



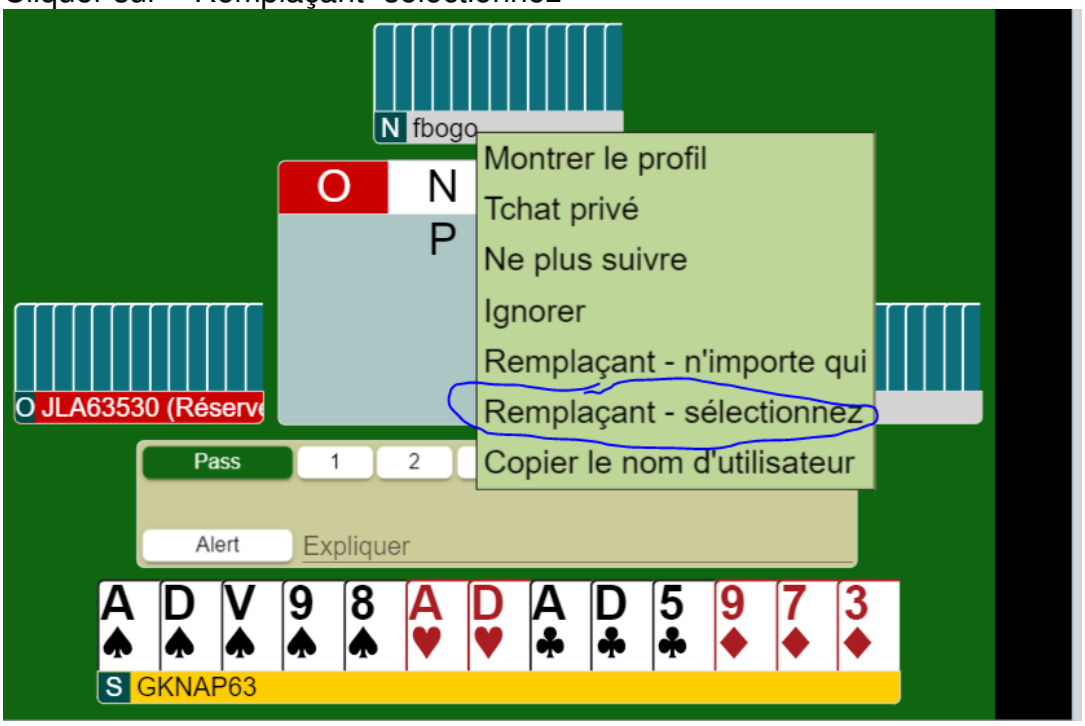
Pour créer des dossiers de donnes, il faut passer par les archives de donnes sur le compte personnel du joueur. Voir ci-dessous



Il faut créer un dossier et y importer des donnes au format de fichier LIN.

7.3 - REMPLACER UN JOUEUR

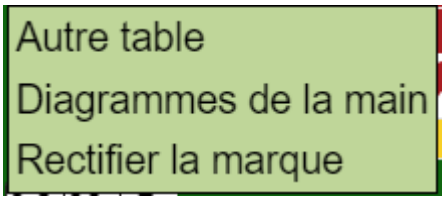
Si un joueur arrête de jouer ou si une erreur a été faite dans la création du duplicate, on peut remplacer un joueur.
Mettre le curseur sur le nom du joueur qu'on veut remplacer
Cliquer sur le menu « Hamburger ». Une liste de choix apparait
Cliquer sur « Remplaçant- sélectionnez »



On peut choisir le pseudo du remplaçant :

7.4 - RECTIFIER LA MARQUE

Si un résultat saisi est erroné, le créateur du duplicate peut rectifier la marque :
Cliquer sur le menu « Hamburger » et choisir « Rectifier la marque »



7.5 - AFFICHER LES RESULTATS DU DUPLICATE

En cours de jeu, l'onglet historique permet de voir les résultats de la table (Ma table) et ceux de l'autre table (Autre table)
Le jeu précédemment joué apparait avec les enchères
En cliquant sur levée suivante, on peut voir la carte d'entame et même voir le déroulement du jeu.

En fin de tournoi, on peut voir les résultats des 2 équipes :

#4934 Teams canou63

BBO PRIME Interesting and exclusive bridge articles Discover

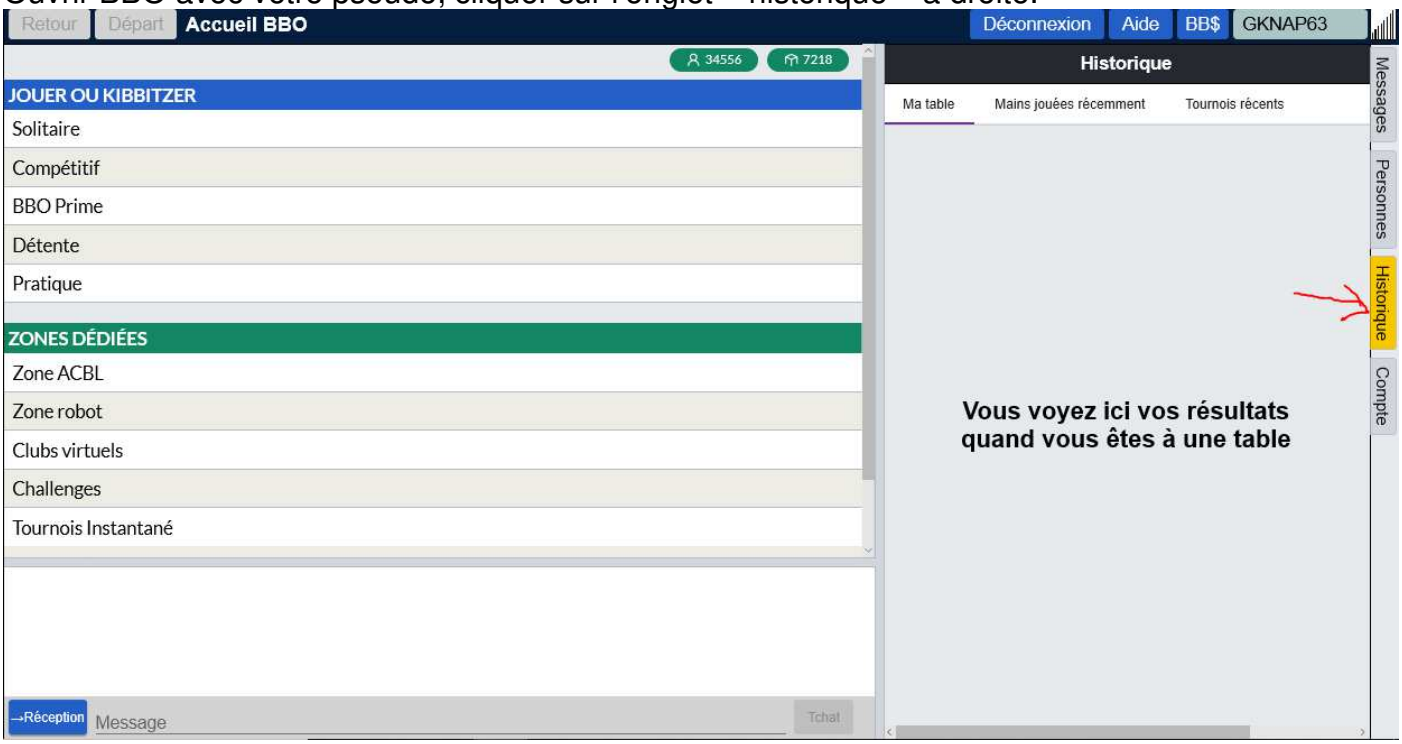
Title	#4934 Teams Canou63
Host	Canou63
Tables	2
Boards	Show Boards
Team2:	mamily63 - GKNAP63 - fonfreyde - napbridge
Team1:	Neige48120 - canou63 - Claude6307 - fbogo

Team2 Score: -29.00 IMPs Rank: 2/2

#	Our table (Neige48120 / GKNAP63 / mamily63 / canou63)		Score (IMPs) We	They	Their table (fonfreyde / fbogo / Claude6307 / napbridge)	
1	3CE+2	150	—	—	3SE=	140
2	3NN=	-600	1		3NN+1	-630
3	6HE-1	-100		13	4HE+1	650
4	4SE-2	-200		9	2SE+2	170
5	1SNx=	-160		2	2DN=	-90
6	2DE=	90	1		3SN-1	50
7	3DN+2	-150		1	3DN+1	-130
8	4SN=	-420		6	3HN+2	-200
		Total	2	31		

8 - REVOIR LES DONNES DEJA JOUEES

On peut revoir les donnes jouées dans les tournois auxquels on a participé et même revoir le déroulement de ces donnes.
Ouvrir BBO avec votre pseudo, cliquer sur l'onglet « historique » à droite.



Sur la partie supérieure, 3 onglets apparaissent :

- Ma table
- Mains jouées récemment
- Tournois récents
-

8.1 - ONGLET « MA TABLE »

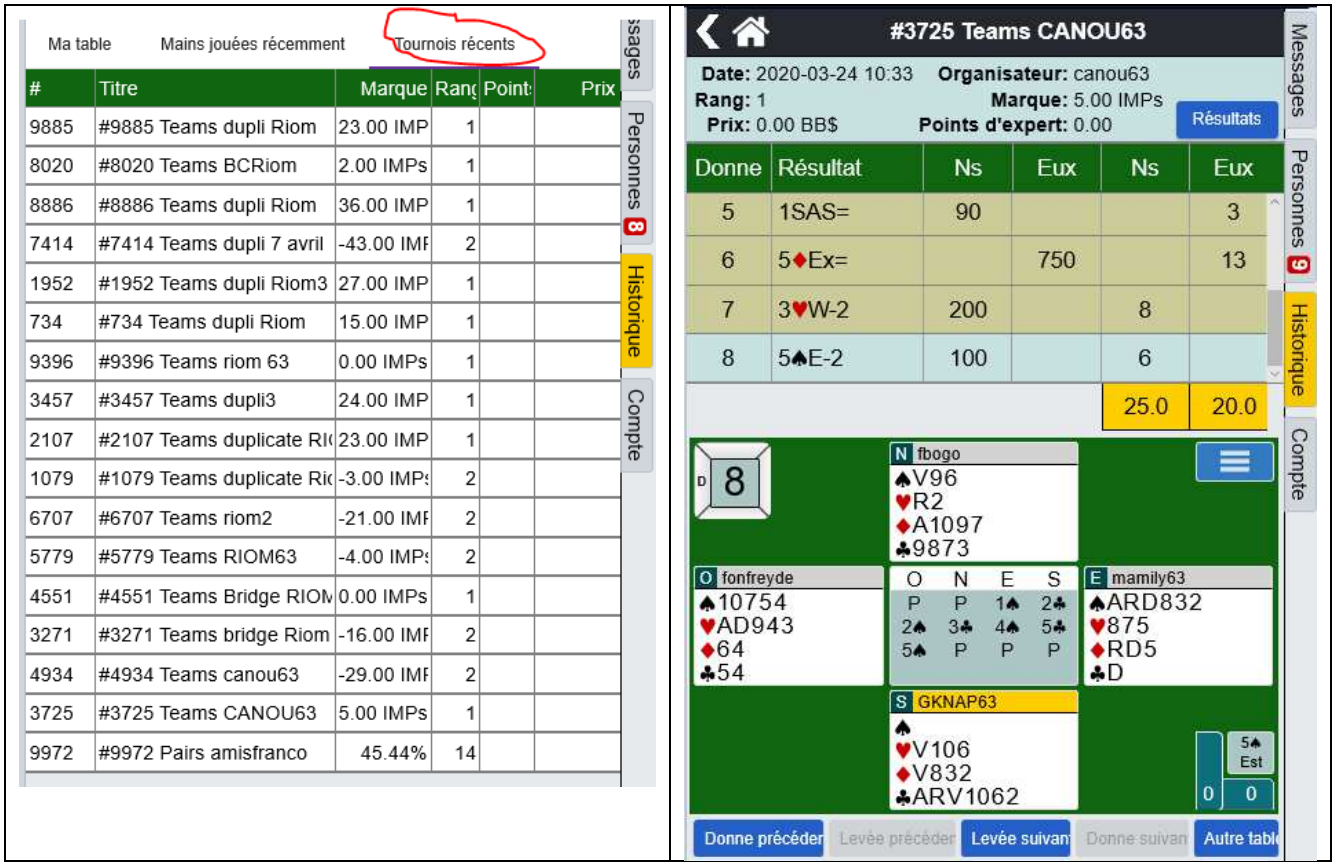
Sur l'onglet « Ma Table », on peut voir les résultats des tournois en cours. Sinon, il n'y a rien

8.2 - ONGLET « MAINS JOUEES RECEMMENT »

Sur l'onglet « Mains jouées récemment », on peut voir les donnes jouées dans les tournois privés en table libre.
Pour voir une donne, mettre le curseur sur la donne et valider.
Les numéros de donnes n'ont pas de signification. Mais la donne apparaissant en fin de liste est la dernière donne jouée.
On peut voir le déroulement de la donne en cliquant sur levée suivante et revenir en arrière en cliquant sur levée précédente.
On peut faire défiler les donnes en cliquant sur « donne précédente » ou « donne suivante »

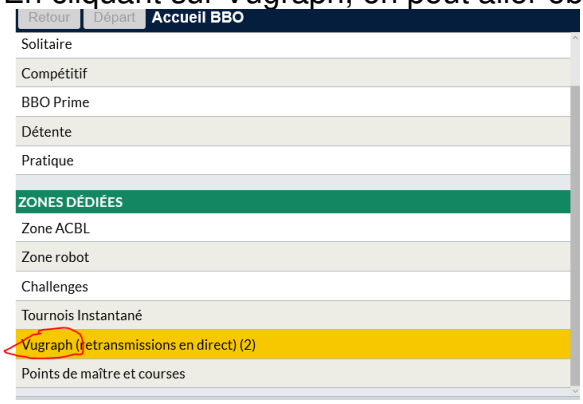
8.3 - ONGLET « TOURNOIS RECENTS »

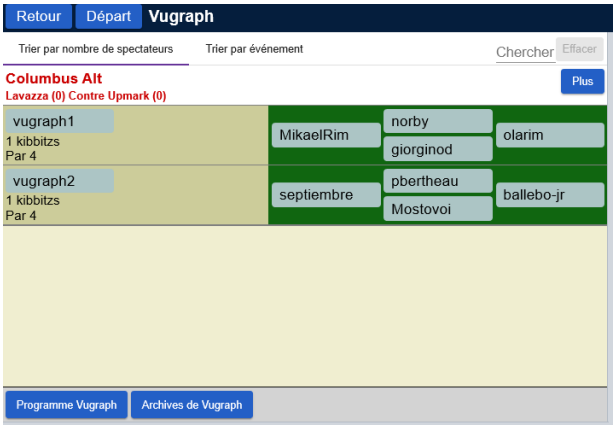
Sur cet onglet, apparait la liste des tournois auxquels on a participé : tournois organisés par un organisme sur BBO ou duplicate.
En cliquant sur un tournoi, on peut voir les donnes jouées
Pour voir une donne, il faut mettre le curseur sur la donne et valider.
On peut voir le déroulement de la donne en cliquant sur levée suivante et revenir en arrière en cliquant sur levée précédente.
On peut faire défiler les donnes en cliquant sur « donne précédente » ou « donne suivante »



9 - KIBBITZ

Le terme signifie « observer » (vient du Yiddish).
Cette fonction permet d'observer des jeux en cours sur d'autres tables virtuelles.
En cliquant sur Vugraph, on peut aller observer des tables en cours de jeu :

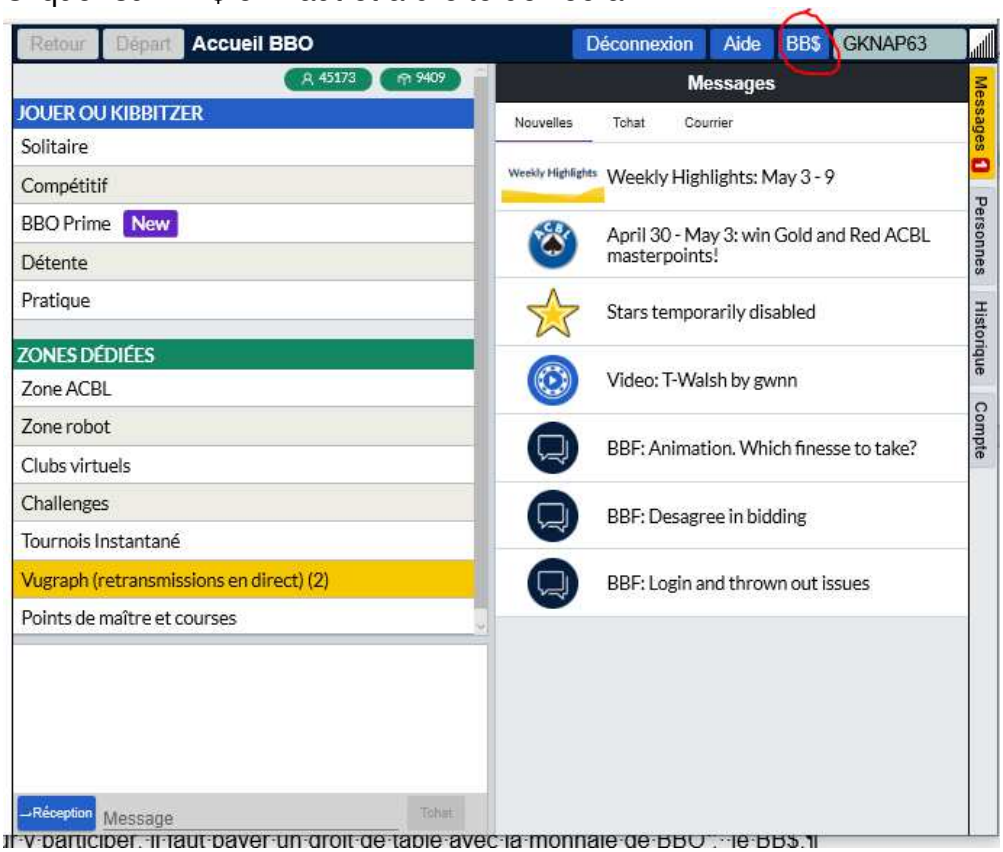




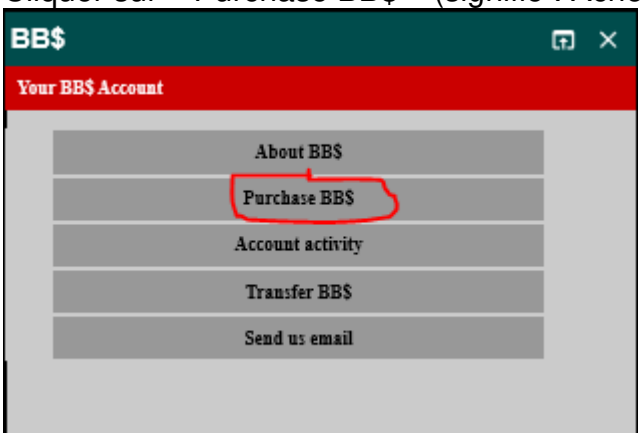
10 - PARTICIPER A DES TOURNOIS BBO PAYANTS

10.1 - ACHETER DES BB$

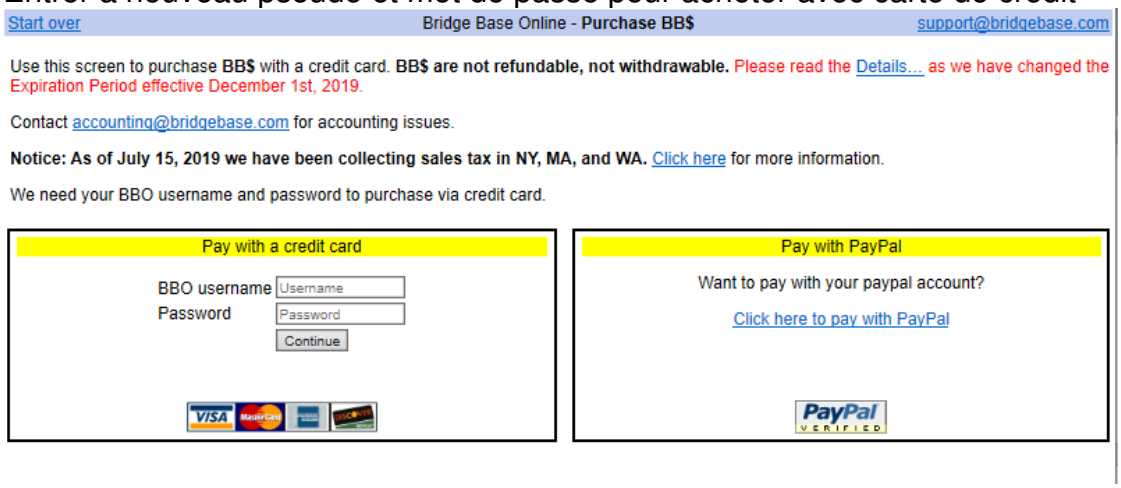
De plus en plus d'organismes mettent en place des tournois payants sur BBO en accord avec la FFB. Dans ce cas, ces tournois donnent droits à des points experts.
Pour y participer, il faut payer un droit de table avec la monnaie de BBO : le BB$.
Le BB$ vaut 1$, soit environ 0,92 € (varie suivant le cours € / $)
Procédure pour acheter des BB$:
Se connecter à BBO avec son pseudo et son mot de passe
Cliquer sur BB$ en haut et à droite de l'écran.



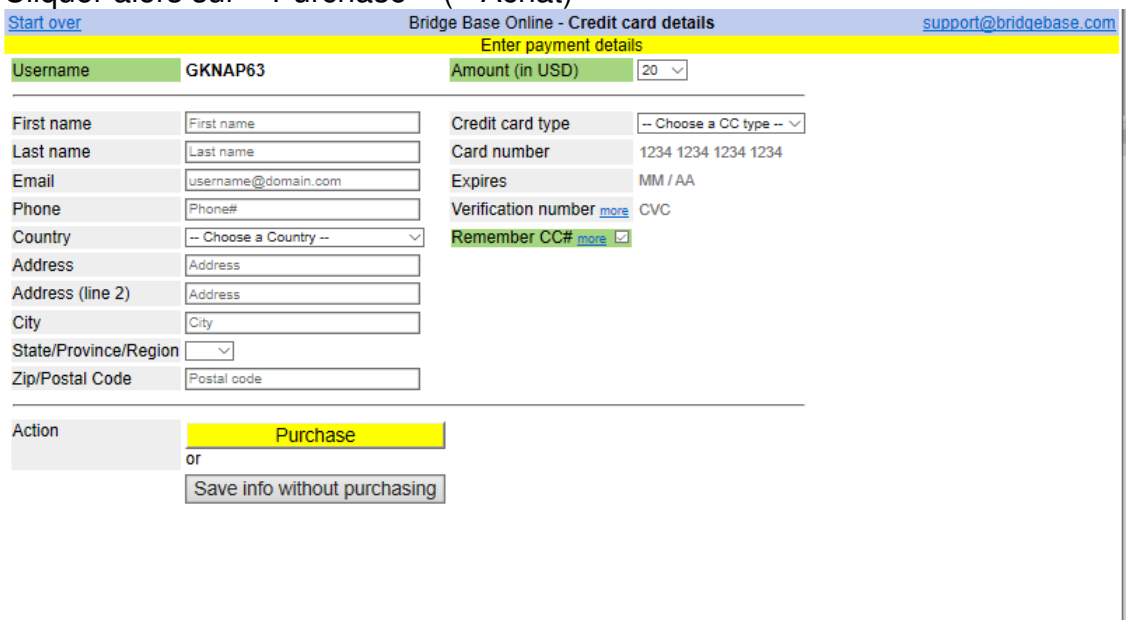
Cliquer sur « Purchase BB$ » (signifie : Acheter des BB$)



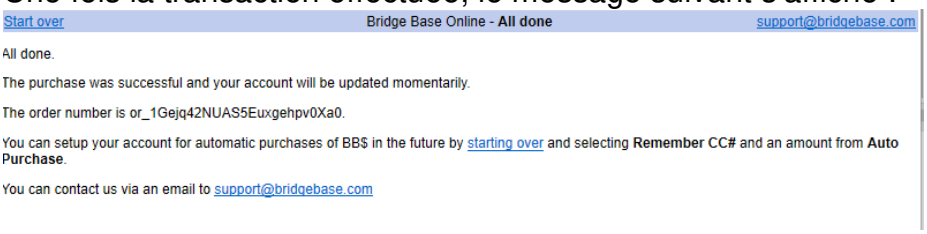
Possibilité d'acheter des BB$ avec carte de crédit ou à partir d'un compte PAYPAL.
Entrer à nouveau pseudo et mot de passe pour acheter avec carte de crédit



Remplir ensuite toutes les cases dans le formulaire qui apparait ensuite.
Vérification number : c'est le code au dos de la carte.
Remember CC# : si la case reste cochée, le système garde votre numéro de carte en mémoire.
Par prudence, décocher cette case.
Amount : Précise le montant de BB$ que vous allez acheter (20 dans cet exemple)
Attention : toutes les cases doivent être rempies, y compris State/Province : mettre Puy de Dôme.
Une fois toutes les infos saisies, vérifier que tout est correct
Cliquer alors sur « Purchase » (= Achat)

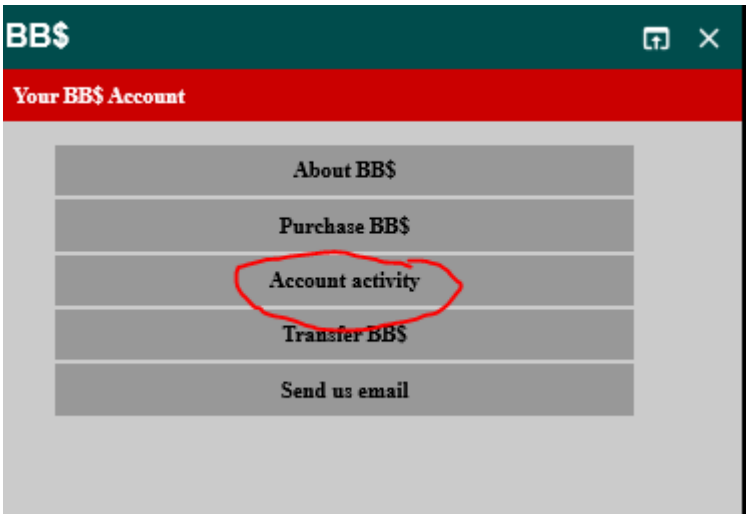


Une fois la transaction effectuée, le message suivant s'affiche :

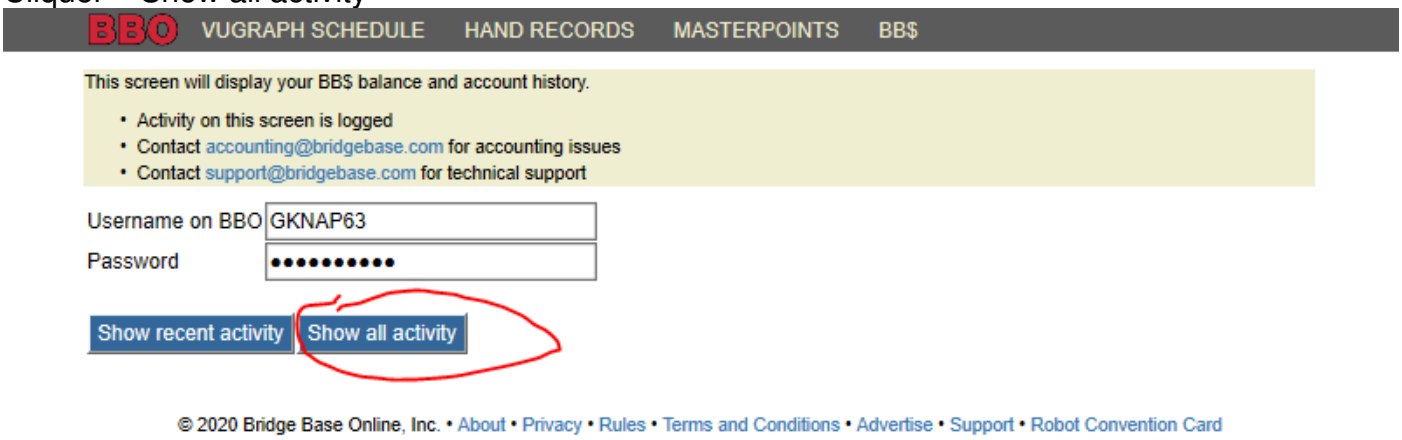


10.2 - VERIFIER SON COMPTE EN BB$

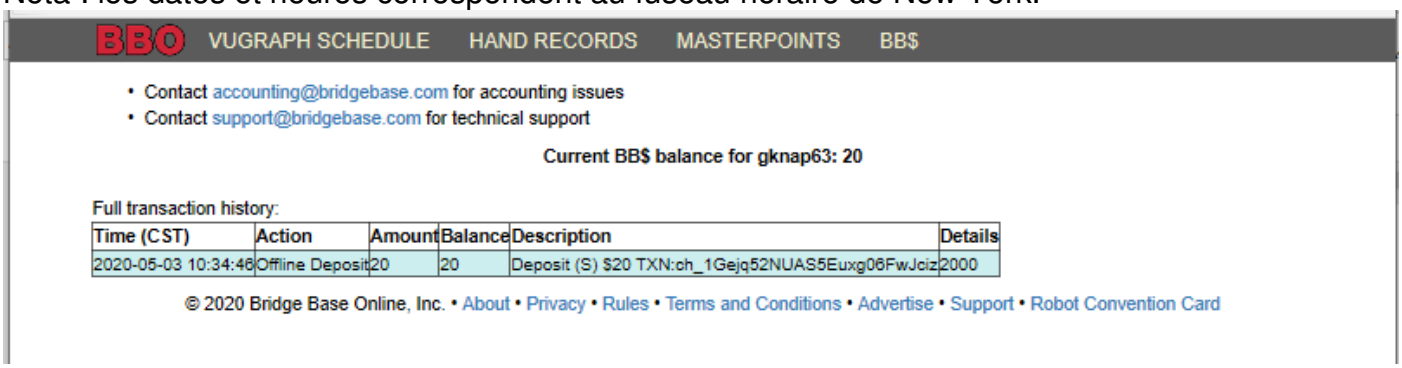
Vous pouvez vérifier vos crédits et débits sur votre compte BB$
Cliquer sur BB$ sur l'écran d'accueil



Cliquer « Show all activity »

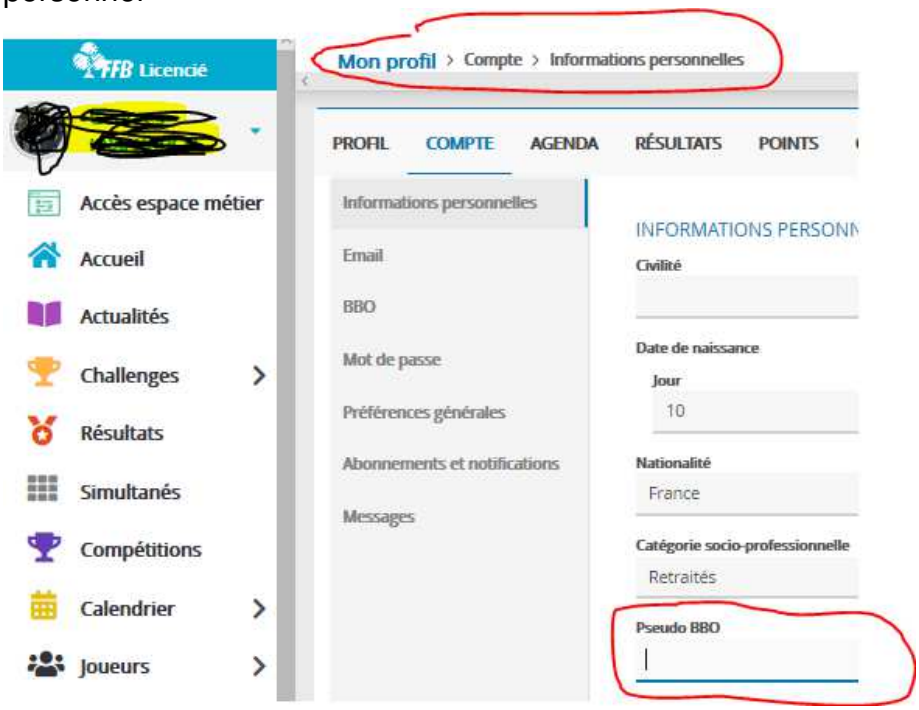


On peut voir alors les crédits et débits sur le compt BB$ et le solde (balance)
Nota : les dates et heures correspondent au fuseau horaire de New York.



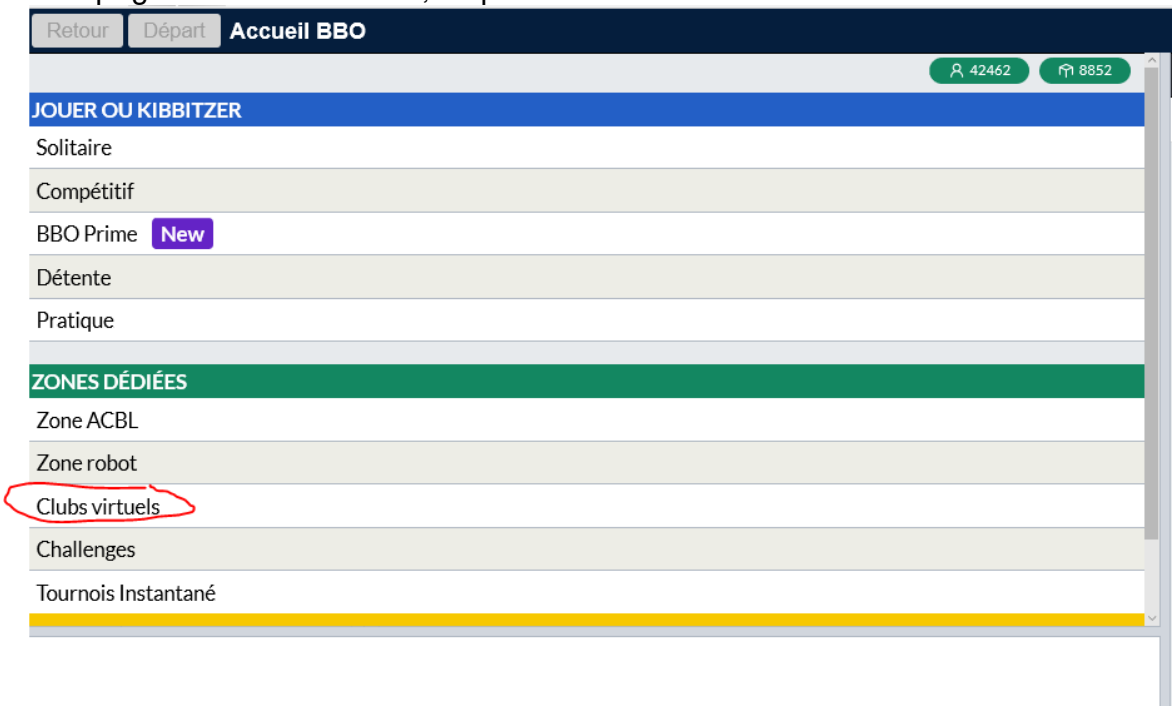
10.3 - INSCRIRE SON PSEUDO BBO SUR SON PROFIL FFB

Pour récupérer les Points Experts attribués par un tournoi BBO agréé par la FFB, il est nécessaire de renseigner son pseudo BBO sur son profil FFB dans Espace licencié / Mon Profil / Compte personnel



10.4 - S'INSCRIRE A UN TOURNOI PAYANT

Sur la page d'accueil de BBO, cliquer sur « Clubs virtuels »



Cliquer sur FFB France

Retour | Départ | **Clubs virtuels**

- ACBL - Amérique du Nord
- FFB - France
- IBF - Israel
- TBF - Turkey
- Autres clubs - Autres pays
- Tous les clubs virtuels

Dans l'onglet « En attente », on voit apparaitre les tournois auxquels on peut s'inscrire.
Les tournois n'apparaissent que 2 heures avant l'heure de démarrage.
Exemple :

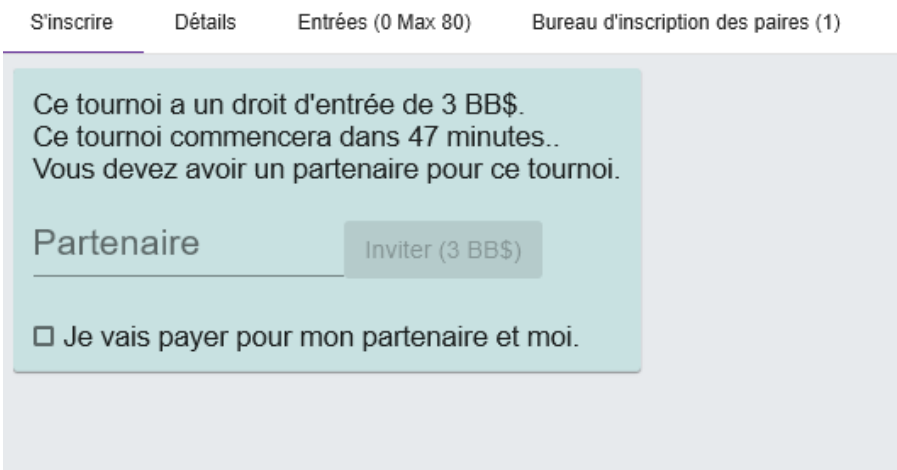
Retour | Départ | **FFB Virtual Clubs**

En attente | En cours | Terminé | Chercher | Effacer

Organisateur	Titre	Type	Démarrage	Entrées	Droit d'entrée
ffb4800058	Pairs C' CHARTRES BRIDGE #7643	Paires	<1	15	3 BB$
ffb3800012	Pairs BCGM GUJAN #5934	Paires	15	9	3 BB$
ffb4100000	Tournoi solidaire languedoc-Roussillon #5639	Paires	20	34	5 BB$
ffb3501025	VALENCE OPEN #4020	Paires	21	9	3 BB$
ffb5500069	Pairs Bridge Academie #1421	Paires	30	1	5 BB$
ffb5801077	Rocquencourt / St Germain #9755	Paires	30	1	3 BB$
ffb4200024	Samedi Ã Metz CSAG avec philip29 #2175	Paires	41	12	3 BB$
ffb4402025	Pairs Bridge Club Beaujolais #8809	Paires	43	8	5 BB$
ffb4800059	Pairs Bridge Club deTours et les amis #4628	Paires	45	1	3 BB$
ffb2400000	Pairs Tournoi solidaire AUVERGNE #6603	Paires	59	6	5 BB$

Remplaçants

Dans l'exemple ci-dessous, il reste 59 minutes avant le démarrage et le droit d'entrée est de 5 BB$ par joueur.
Si on clique sur la ligne du tournoi, il apparait l'écran pour s'inscrire : il faut saisir le pseudo de son partenaire (votre pseudo est déjà enregistré).
Pour inscrire votre paire, votre partenaire doit être en ligne sur BBO en même temps que vous.
Quand vous saisissez son pseudo, il reçoit une invitation qu'il doit accepter.
La paire apparait alors dans la liste des inscrits.
BBO débite le compte BB$ qui a été crédité précédemment uniquement au moment du démarrage du tournoi. On peut se désinscrire du tournoi à tout moment jusqu'à l'heure de démarrage du tournoi.

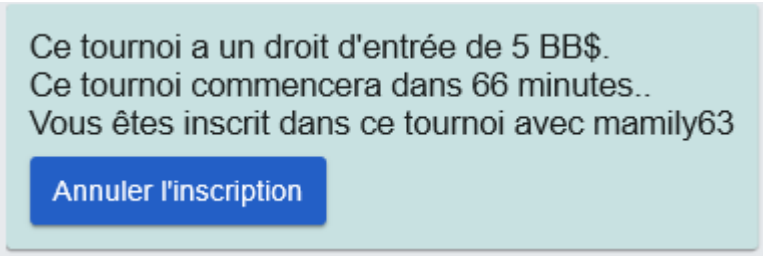


Nota : vous pouvez payer le droit d'entrée pour votre partenaire en cochant la case « je vais payer pour mon partenaire et moi »
En cliquant sur l'onglet « Détail », on a toutes les informations sur le Tournoi :

En cliquant sur l'onglet Entrées, on peut voir la liste des paires déjà inscrites.
A côté entre parenthèse en titre il apparait le nombre de paires déjà inscrites et le nombre maxi de paires

L'onglet « Bureau d'inscription des paires » permet d'afficher les joueurs seuls qui attendent un partenaire ou de s'inscrire seul si on n'a pas de partenaire

Nota : une fois inscrit, on peut à tout moment se désinscrire puisque BBO ne débite le compte BB$ qu'au moment du démarrage du tournoi.



Une fois inscrit, pour participer au Tournoi, il suffit d'être connecté à BBO 5 minutes avant l'heure de démarrage du Tournoi.
ATTENTION : Si on n'est pas connecté à l'heure, on est considéré comme forfait .

RAPPEL : pour que les PE apparaissent sur votre compte FFB, n'oubliez pas d'indiquer votre pseudo BBO dans votre profil FFB (voir § 7.3)